

1. Teil – Gareth

**9**

2. Teil – Troy

**119**

3. Teil – Sphinx

**235**

*Sachita Kaushal*

Das Spiel der Utopie und Antiutopie in Herbert W. Frankes  
Roman *Sphinx\_2*

**314**

*Julia Schmidt*

Wenn der Computer alles übernimmt – Die künstliche  
Intelligenz in der deutschen Science-Fiction von den  
Siebzigerjahren bis in die Gegenwart

**331**

*Karlheinz Steinmüller*

Rezension zu Herbert W. Frankes »*Sphinx\_2*«

**349**

*Ulrich Blode*

Textgrundlage und editorische Anmerkungen

**354**

*Ulrich Blode*

Die SF-Werkausgabe Herbert W. Franke

**356**