

Inhalt

Zum Geleit	V
Vorbemerkung	1
Einleitung	1
Einige allgemeine Bemerkungen vorab	2
1. Das Mattsetzen des alleinigen Königs (aK)	6
A. Die einfachsten Mattführungen	6
B. Mattführung mit Springer und Läufer	6
C. Mattführung von zwei Springern gegen König und Bauer	13
D. Leichte Figur und Bauer gegen aK	20
2. Bauernendspiele	23
A. König und ein oder zwei Bauern gegen aK	23
B. König und Bauer gegen König und Bauer	25
1. Bauern auf der gleichen Linie	25
2. Bauern auf angrenzenden Linien	26
3. Der Wettlauf der Freibauern	28
C. König und zwei Bauern gegen König und Bauer	29
1. Doppelbauer	30
2. Gedeckter Freibauer	32
3. Zurückgebliebener Bauer	35
4. Verbundene, noch nicht festgelegte Bauern	37
5. Die weißen Bauern sind vereinzelt, keiner der Bauern ist frei	40
6. Der überzählige Bauer ist ein Freibauer	42
D. König und zwei Bauern gegen König und zwei Bauern	45
1. Tempokampf	45
2. Gedeckter Freibauer	47
3. Rückständiger Bauer	48
4. Entfernter Freibauer	49
5. Kampf auf verschiedenen Flügeln: König gegen zwei Bauern	51
E. Mehr Bauern: Beispiele aus der Praxis	53
1. Tempokampf	53
2. Gedeckter Freibauer	54
3. Rückständiger Bauer	55
4. Entfernter Freibauer	55
5. Zwei Kuriositäten	57

3. Endspiele ohne Bauern	60
A. Einleitung: Die Möglichkeiten, aufgeschlüsselt	60
B. Selten vorkommende Endspiele	61
1. Zwei Läufer gegen Springer	61
2. Turm und leichte Figur gegen zwei Springer	62
3. Dame gegen Dame	63
4. Dame gegen Turm und leichte Figur	65
C. Dame(n) und leichte Figur(en)	66
1. Dame und Läufer oder Springer gegen Dame	66
2. Dame gegen zwei Läufer	67
3. Dame gegen zwei Springer	68
4. Dame gegen Springer und Läufer	68
D. Turm(Türme) und leichte Figur(en)	69
1. Turm gegen Läufer	69
2. Turm gegen Springer	71
3. Turm und Läufer gegen Turm	74
4. Turm und Springer gegen Turm	78
5. Dame gegen Turm	79
4. Figur gegen einen oder mehrere Bauern	83
A. Springer gegen Bauer(n)	83
1. Springer gegen einen Bauer	83
2. Springer gegen zwei Bauern	85
3. Springer gegen drei verbundene Bauern	87
4. Springer und Bauer gegen Bauer	88
B. Läufer gegen Bauer(n)	89
1. Läufer gegen einen Bauer	89
2. Läufer gegen zwei Bauern	89
3. Läufer gegen drei Bauern	90
4. Läufer und Bauer gegen Bauer	91
C. Turm gegen Bauer(n)	94
1. Turm gegen einen Bauer	94
2. Turm gegen zwei Bauern	99
3. Turm gegen drei verbundene Bauern	99
D. Dame gegen Bauer(n)	101
5. Figuren und Bauern gegen Figuren	104
A. Springer und Bauer(n) gegen Springer	104
B. Springer und Bauer(n) gegen Läufer	108
C. Läufer und Bauer(n) gegen Springer	111
D. Läufer von gleicher Farbe und Bauer(n)	113
E. Läufer von ungleicher Farbe und Bauer(n)	116
F. Turm und Bauer gegen Springer	120
G. Turm und Bauer gegen Läufer	121
H. Turm und Bauer gegen Dame	125

6. Turm und Bauer gegen Turm	128
A. Verteidigender König vor dem Bauern	128
B. Verteidigender König seitlich zum Bauern	129
1. Bauer auf der 7. Reihe	129
2. Bauer auf der 6. Reihe	131
3. Bauer auf der 4. oder 5. Reihe	136
C. Verteidigender König ist abgeschnitten	137
D. Turm und Randbauer gegen Turm	141
7. Die übrigen Turmendspiele	147
A. Turm und zwei verbundene Bauern gegen Turm	147
B. Turm und f- und h-Bauer gegen Turm	152
C. Turm und zwei Bauern (vereinzelt mit Ausnahme des f- und h- oder a- und c-Bauern) gegen Turm	160
D. Turm und Bauer gegen Turm und Bauer	161
E. Turm und zwei Bauern gegen Turm und Bauer	165
F. Turmendspiele mit beiderseits mehr Bauern	171
8. Damenendspiele	177
A. Dame und Bauer gegen Dame	177
B. Mehr Bauern auf beiden Seiten	185
9. Endspiele mit leichten Figuren	192
A. Läufer gegen Läufer	192
1. Läufer von gleicher Farbe	192
2. Läufer von ungleicher Farbe	195
B. Läufer gegen Springer	200
1. Guter Läufer gegen Springer	201
2. Schlechter Läufer gegen Springer	205
3. „Gewöhnlicher“ Läufer gegen Springer	207
C. Springer gegen Springer	210
D. Zwei leichte Figuren auf beiden Seiten	213
1. Zwei Läufer gegen Läufer und Springer	213
2. Zwei Läufer gegen zwei Springer	215
3. Andere Kombinationen von zwei leichten Figuren	217
10. Die Qualität	219