

# Inhalt

4	Einleitung	20	Alle möglichen Papierflieger
6	Warum Flugzeuge fliegen ... oder nicht!	24	Falttechniken
7	Fliegende Tiere	26	Ein Wort zum Papier
8	Auftrieb erzeugen	28	Testflüge
11	Die Stromlinienform	30	Höher und weiter
12	Balance und Stabilität	34	Die Flieger
14	Kräfte im Gleichgewicht	58	Spiele und Wettbewerbe
16	Das Flugzeug steuern	61	Einen Wettbewerb starten
18	Mein Einstieg ... vielleicht auch deiner!	62	Deine Landebahn!

## Die Flieger

Oktopus **36**

Bellybutton **34**

Flying Wing **40**

Hammerhead **38**

**Fireball** 42

**Schneller Pfeil** 44

**Spade** 46

**Delta-Jet** 48

**Ringgeist** 50

**Space Cruiser** 52

**Raptor** 54

**Iceberg** 56