

Inhaltsverzeichnis

Lösungsteil

L 5	Natürliche Zahlen	5
L 6	Millionen	6
L 7	Milliarden	7
L 9	Billionen	9
L 10	Mit großen Zahlen umgehen	10
L 11	<i>Die besondere Seite: Römische Zahlzeichen</i>	11
L 12	Zahlbeziehungen	12
L 13	Bestimmen und abschätzen von Anzahlen	13
L 14	Runden	14
L 16	Schaubilder	16
L 17	Schaubilder am Computer	17
L 18	Auf einen Blick: Natürliche Zahlen wiederholen	18
L 20	Trimm-dich-Runde 1	20
L 21	Kreuz und quer	21
L 23	Geometrie 1	23
L 24	Körper und Flächen	24
L 25	Würfel und Quader	25
L 30	Gerade, Strecke, Punkt	30
L 31	Zueinander senkrechte Geraden	31
L 32	Abstand	32
L 33	Zueinander parallele Geraden	33
L 34	Quadratene und Rechtecke zeichnen	34
L 35	<i>Die besondere Seite: Quadrate, Quadrate</i>	35
L 36	Koordinatensystem	36
L 38	Im Maßstab zeichnen	38
L 40	Achsen Spiegelung	40
L 42	Auf einen Blick: Körper und Flächen wiederholen	42
L 44	Auf einen Blick: Koordinatensystem und Achsen Spiegelung wiederholen	44
L 45	Trimm-dich-Runde 2	45
L 46	Kreuz und quer	46
L 49	Grundrechenarten	49
L 50	Mündlich addieren und subtrahieren	50
L 51	Summe	51
L 52	Differenz	52
L 53	Addition und Subtraktion	53
L 54	Rechnen mit Notizen	54
L 55	Schriftlich addieren	55
L 56	Schriftlich subtrahieren	56
L 58	Nebeneinander addieren und subtrahieren	58
L 59	<i>Die besondere Seite: Alea jacta est</i>	59
L 60	Mündlich multiplizieren und dividieren	60
L 61	Einmaleinsätze	61
L 62	Produkt und Quotient	62
L 63	Multiplikation und Divison	63
L 64	Überschlag	64
L 65	Halbschriftlich multiplizieren und dividieren	65
L 66	Schriftlich multiplizieren	66
L 68	Schriftlich dividieren	68
L 70	Verbindung der Grundrechenarten	70
L 71	<i>Die besondere Seite: Athiopisch und indisch multiplizieren</i>	71
L 72	Auf einen Blick: Grundrechenarten wiederholen	72
L 74	Trimm-dich-Runde 3	74
L 75	Kreuz und quer	75
L 77	Terme und Gleichungen	77
L 78	Klammern	78
L 80	Verbindungs- und Vertauschungsgesetz	80
L 81	Terme mit Klammern	81
L 82	Punkt-vor-Strich-Regel	82

Lösungsteil

L 83	Terme berechnen	83
L 84	Terme bilden und berechnen	84
L 86	Terme mit Variablen	86
<i>L 87</i>	<i>Die besondere Seite: Knobeleien mit x</i>	<i>87</i>
L 88	Gleichungen entwickeln	88
L 89	Gleichungen lösen	89
L 91	Gleichungen aufstellen und lösen	91
L 92	Auf einen Blick: Terme und Gleichungen wiederholen	92
L 94	Trimm-dich-Runde 4	94
L 95	Kreuz und quer	95
L 97	Geometrie 2	97
L 98	Längen	98
L 101	Umfang von Rechteck und Quadrat	101
L 103	Flächeninhalte	103
L 105	Flächenmaße	105
L 107	Flächeninhalt von Rechteck und Quadrat	107
L 109	Umfang und Flächeninhalt	109
L 110	Auf einen Blick: Längen und Flächeninhalt wiederholen	110
L 112	Trimm-dich-Runde 5	112
L 113	Kreuz und quer	113
L 115	Brüche	115
L 116	Brüche am Kreis	116
L 118	Brüche am Rechteck	118
L 119	Bruchteile bei Anzahlen	119
L 120	Brüche bei Größen	120
L 121	Brüche addieren	121
L 122	Brüche subtrahieren	122
L 123	Dezimalbrüche (Längen)	123
L 124	Dezimalbrüche (Geld, Gewicht)	124
L 125	Dezimalbrüche addieren und subtrahieren	125
<i>L 127</i>	<i>Die besondere Seite: Verflixte Brüche</i>	<i>127</i>
L 128	Auf einen Blick: Konkrete Brüche wiederholen	128
L 130	Trimm-dich-Runde 6	130
L 131	Kreuz und quer	113
L 133	Sachrechnen	133
L 134	Geld	134
L 135	Gewichte	135
L 136	Zeitmaße	136
L 137	Längenmaße	137
L 138	Flächenmaße	138
L 139	Rauminhalte (Hohlmaße)	139
L 140	Rechengeschichten formulieren	140
L 141	Rechenfragen finden	141
L 142	Notwendige und überflüssige Angaben	142
L 144	Zahlenmaterial geordnet zusammenstellen	144
L 145	Sachaufgaben schrittweise lösen	145
L 147	Lösungswege vergleichen	147
L 148	Sachaufgaben verändern	148
L 149	Gesamtansatz	149
L 150	Sachfeld Reisen und Freizeit	150
L 152	Sachfeld Gemeinschaft	152
<i>L 153</i>	<i>Die besondere Seite: Olympiade der Tiere</i>	<i>153</i>
L 154	Auf einen Blick: Sachrechnen wiederholen	154
L 156	Trimm-dich-Runde 7	156
L 157	Kreuz und quer	157
L 159	Zur Leistungsorientierung	159

Inhaltsverzeichnis

Kopiervorlagen

K 1	Kopfrechenblatt	165
K 2	Stellenwerttafeln	166
K 3	Puzzle: Schreibweise großer Zahlen	167
K 4	Strahlendarstellung	168
K 5	Rechenspiel: Römisches Zahlendomino	169
K 6	Zahlen auffädeln	170
K 7	Auf Fehlersuche	171
K 8	Geometrische Körper	172
K 9	Würfelgebilde	173
K 10	Würfel- und Quadernetze	174
K 11	Arbeit mit dem Geobrett	175
K 12	Gitternetz - Geheim, geheim!	176
K 13	Symmetriespiel	177
K 14	Symmetrische Figuren am Geobrett	178
K 15	Rechentreppe	179
K 16	Propeller	180
K 17	Zauberpinne	181
K 18	Rechenrad	182
K 19	Rechenhaus	183
K 20	Große Rechentreppe	184
K 21	Rechenschnecke	185
K 22	Überschlagsrallye	186
K 23	Kreuzzahrlästsel	187
K 24	Rechenkette	188
K 25	Rechenspiel: Domino für Terme	189
K 26	Puzzle: Rechenregeln	190
K 27	Rechenraupe, Gleichungen	191
K 28	Persönlicher Maßstab - Längenmaße	192
K 29	Rechenspiel: Längendomino	193
K 30	Ausschneidebogen für Bruchteile	194
K 31	Ausschneidebogen für Bruchteile	195
K 32	Brüche darstellen	196
K 33	Bruchteile bestimmen	197
K 34	Bruchteile darstellen	198
K 35	Stellenwerttafeln für Größen	199
K 36	Rechenspiel: Domino für Größen	200
K 37	Ausschneidebogen: Rechenpläne	201
K 38	Rechenfragen gesucht - Rechenzeichen gesucht	202
K 39	Rechenpläne	203

Trainingsrunden

T 1	Natürliche Zahlen	207
T 2	Geometrie 1..	209
T 3	Grundrechenarten	211
T 4	Terme und Gleichungen	213
T 5	Geometrie 2	215
T 6	Brüche	217
T 7	Sachrechnen	219