



8 Vorwort

14 Einführung in MAX 4

16 Einladung zum Flirt

Worin Sie mit MAX 4 Freundschaft schließen

40 Für Neulinge: Das Planetensystem

42 Himmelsmechanik

*Zeichenebenen und Bezugsebenen,
Pfadanimation und die Spuransicht*

62 Objekt bewegt Objekt

Hierarchische Verknüpfungen, zyklische Animation und das Problem mit dem Zählen

86 Perpetuum mobile

Worin die Himmelsmechanik vollendet wird

106 Für Erfahrene: Die Magische Kiste

108 Ein unmöglich Ding

*Anordnen im Raum und
Boole'sche Algebra*

124 Was discreet bisher verschwieg

Eine Kamera, die Löcher bohrt

132 Ein sauberer Schnitt

Die Magische Kiste wird animiert

144 Für Überflieger: Das Windkraftwerk

146 Die Propellerheads

Ein Ausflug in Aachens Outback

168 Die Rotorblätter

NURBS aerodynamisch

188 Digitale Stellprobe

*Der Mast wird texturiert und von der
Sonne angestrahlt*

202 Den Wind um die Nase

*Realistische Texturen, dem Vorbild
abgeschaut*

222 Anhang

224 Programme und Plugins für 3ds max

Die Ausstattung des virtuellen Studios

234 Wörterbuch

Übersetzung der Begriffe in 3ds max 4

256 Glossar

272 Der Werkzeugschrank

Zusatzprogramme und Plugins auf der CD

288 Index