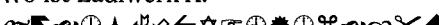


## Inhaltsverzeichnis

<b>Einführung</b>	<b>21</b>
Was ist neu bei dieser Auflage?	21
Über dieses Buch	22
Wie Sie dieses Buch benutzen	22
Was Sie nicht lesen müssen	23
Wer sind Sie?	23
Symbole, die in diesem Buch benutzt werden	23
Kontakt zum Autor	24
Wie es weitergeht	24
<b>Teil I</b>	
<b>Darf ich vorstellen: Der Computer</b>	<b>25</b>
<b>Kapitel 1</b>	
<b>Hallo, hier ist Ihr Computer!</b>	<b>27</b>
Was ist ein PC?	27
Was tut ein Computer nicht?	29
Hardware und Software	29
Die wichtigsten Teile der Hardware	30
Die Vorderseite der Konsole	31
Die Rückseite der Konsole	34
Wo ist Laufwerk A?	36
 (Werden Sie ein Meister der Hieroglyphen)	36
Variationen zu typischen Computerthemen	37
Grundlegendes über die Software	38
Das Betriebssystem (oder »Wer ist hier der Boss?«)	38
Software, die tatsächlich etwas tut	39
Ein abschließendes Wort des Trostes	39
<b>Kapitel 2</b>	
<b>Der große rote Schalter</b>	<b>41</b>
Drücken Sie den Schalter, um den Computer einzuschalten	41
Hoppla! Noch mehr Geräte, die eingeschaltet werden müssen	42
So schalten Sie Ihren PC am besten ein	43

Eine noch bessere Lösung für die Stromversorgung	44
Hier kommt Windows!	46
»Was, mein Computer war nicht richtig heruntergefahren?«	46
Mein Computer sagt: »Keine Systemdiskette.« Was soll das?	47
»Was hat es mit dem störenden Kennwortfenster auf sich?«	48
Es wurde Zeit, dass dieses Betriebssystem endlich auftaucht	49
Ihre Arbeit erledigen	50
Den Computer ausschalten	51
»Ich möchte meinen Computer ständig ausgeschaltet lassen.«	53
»Ich möchte meinen Computer ständig eingeschaltet lassen.«	53
Versetzen Sie Ihren PC in den Standby-Modus	54
Warum nicht einfach den Monitor in den Standby-Modus schalten?	55
Versetzen Sie den ganzen PC in den Standby-Modus (wenn Sie sich trauen!)	56
Starten Sie Ihren PC neu	57
Das richtige Neustarten in Windows	58
Drücken der Tasten Strg + Alt + Entf in Windows	58

***Teil II******So arbeiten Sie mit Ihrem PC*****61*****Kapitel 3******Das Betriebssystem Ihres PCs*****63**

Windows, das Gehirn Ihres Computers	63
»Wo ist der Desktop?«	64
Was ist eine Taskleiste?	64
Die allmächtige Schaltfläche »Start«	67
Der Arbeitsplatz und der Explorer	67
Der Arbeitsplatz	67
Der Explorer	69
Die Systemsteuerung	71
Windows-Spielereien	72
Die Fenstergröße ändern	72
Ein Fenster verschieben	73
Die Bildlaufleiste	73
Die Menüleiste	73
Ein Fenster schließen	74
In einem Dialogfeld	75
Wie Sie richtig um Hilfe bitten	77
Allgemeine Windows-Ratschläge	80

<b>Kapitel 4</b>	
<i>Ihre Arbeit erledigen</i>	<b>81</b>
Ein Programm in Windows starten	81
Ein Programm von einem Symbol auf dem Desktop starten	83
Eine Verknüpfung auf dem Desktop erstellen	83
Die Schnellstartleiste	83
Ihre Arbeit maximieren	85
Multitasking	85
Von einem Programm zu einem anderen wechseln (ohne es zu beenden)	86
Befehle für alle Gelegenheiten	87
Kopieren	87
Ausschneiden	88
Einfügen	88
Rückgängig	89
Speichern	89
Öffnen	89
Drucken	90
Beenden	90
<b>Kapitel 5</b>	
<i>Kennen Sie Ihre Laufwerke?</i>	<b>93</b>
Warum gibt es Datenträger und Laufwerke?	94
So finden Sie Ihre Laufwerke	95
Laufwerkbuchstaben von A bis Z (ohne B)	96
Wie viel Platz ist noch auf dem Laufwerk?	98
Das CD-ROM- oder DVD-Laufwerk	100
Eine CD in das CD-ROM-Laufwerk einlegen	101
Eine CD oder DVD auswerfen	101
Eine Musik-CD abspielen	102
Ein Video abspielen	104
Das Diskettenlaufwerk	104
»Sind Diskettenlaufwerke wirklich notwendig?«	104
Rein und raus mit der Diskette	105
Eine Diskette formatieren	105
Eine Datei an Laufwerk A senden	107
Das ZIP-Laufwerk	108
Eine ZIP-Diskette einlegen	109
Eine ZIP-Diskette auswerfen	109
Das ZIP-Menü	109

**Kapitel 6****Organisation Ihrer Dateien****111**

»Warum sollte ich mir die Mühe machen, meine Festplatte zu organisieren?«	111
Was ist ein Ordner?	112
Das Stammverzeichnis	112
Der Ordner »Eigene Dateien«	113
Die Baumstruktur	113
Einen Ordner erstellen	115
Einen Ordner löschen	116
Das Dialogfeld »Öffnen«	117
Das Dialogfeld »Speichern unter«	119

**Kapitel 7****Mit Dateien experimentieren****123**

Regeln und Vorschriften für Dateinamen	124
Wie Sie eine Datei nicht nennen sollten	125
Eine Datei umbenennen	126
Dateien hierhin, dorthin und da rüber	127
Eine oder mehrere Dateien markieren	127
Ausschneiden und einfügen – Dateien verschieben	129
Kopieren und einfügen – Dateien kopieren	130
Verknüpfungen erstellen	130
Dateien löschen	131
Das Löschen von Dateien rückgängig machen	132
Das Arbeiten mit Dateien kann sich hinziehen	133
Nach abhanden gekommenen Dateien und Programmen suchen	134

**Teil III****Hardware-Führer für Anfänger****139****Kapitel 8****Die wesentlichen Innereien Ihres Computers****141**

Das Motherboard	142
Der Mikroprozessor	143
Mikroprozessorbezeichnungen	144
Das Maß eines Mikroprozessors	144
»Also gut, und was für einen Mikroprozessor hat mein Computer?«	145
Den Mikroprozessor aufrüsten	146
Anschlüsse für alles Mögliche	146

Ich brauche mehr Leistung!	146
Anschlüsse für Laufwerke	147
Spitze Teile und anderer Elektroniksalat	148
Erweiterungssteckplätze	149
Er kennt das Datum und die Uhrzeit!	151
Das BIOS	152
<b>Kapitel 9</b>	
<b>Anschlüsse, Buchsen und Löcher</b>	<b>153</b>
Löcher für jede Gelegenheit	153
Anschluss für die Tastatur und die Maus	155
USB-Anschlüsse	155
Wo befindet sich der USB-Anschluss?	155
Anschluss eines USB-Geräts	156
Erweitern Sie das USB-Universum	156
Serielle Anschlüsse oder COM-Anschlüsse	158
Der vielseitige Druckeranschluss	158
Der Joystickanschluss	160
Audioanschlüsse	160
SCSI – Der besondere Anschluss	161
<b>Kapitel 10</b>	
<b>Alles über Datenträger und Laufwerke</b>	<b>163</b>
Unterschiedliche Arten von Laufwerken für unterschiedliche Bedürfnisse	163
So funktioniert eine Festplatte	165
Der Festplattenanschluss	166
Speicherplatz auf der Festplatte sparen	167
Das glänzende Medium	167
Disketten	169
Die erstaunliche Diskette	169
Disketten mit einem Schreibschutz versehen	170
Andere austauschbare Datenträger	171
ZIP, ZIP, ZAP	171
Der ganze JAZ	172
Guck mal! Dort am Horizont! Da taucht die SuperDisk auf!	173
<b>Kapitel 11</b>	
<b>Arbeitsspeicher (RAM-a-lama ding-dong)</b>	<b>175</b>
Was versteht man unter Arbeitsspeicher?	175
Häufig gestellte Fragen zum Thema Speicher	176

Arbeitsspeicher in Ihrem PC	178
Zusätzlichen Arbeitsspeicher nachrüsten	179
Speicherkapazität messen	181
<b>Kapitel 12</b>	
<b>Erstaunliche Bildschirme und phantastische Grafiken</b>	<b>183</b>
Was besagt ein Name?	183
Bildschirme und Grafikkarten	184
Lernen Sie Ihren Bildschirm kennen und lieben	185
Eine physikalische Beschreibung	186
Alles, was Sie über die Technik wissen müssen	186
Die Anzeige des Bildschirms einstellen	187
Flachbildschirme	188
Alles über Grafikkarten	189
Die Bildschiranzeige mit Hilfe von Windows einstellen	190
Den Hintergrund ändern	192
Die Auflösung und die Farbe einstellen	192
Einen Bildschirmschoner aktivieren	194
Duell der Bildschirme	196
<b>Kapitel 13</b>	
<b>Iiih! – Das Kapitel mit der Maus</b>	<b>199</b>
Eine Maus im Computerhaus	199
Mausarten	200
Die Radmaus	201
Der Trackball – die umgedrehte Maus	201
Die Maus anschließen	202
Ihre Maus benutzen	202
Mit der Maus zeigen	203
Mit der Maus klicken	203
Mit der Maus doppelklicken	204
Mit der Maus ziehen	204
Mit der Maus etwas auswählen	205
Die Maus konfigurieren	205
»Das Doppelklicken funktioniert nicht!«	207
»Mein Freund hat einen animierten Mauszeiger.	
Wo bekomme ich einen her?«	208
»Ich bin Linkshänder, und die Tasten sind verkehrt herum!«	209
Mausprobleme	209
Die Maus ist eine Schnecke	209
Die Maus, die verschwindet oder hängen bleibt	210

<b>Kapitel 14</b>	
<b>Das Kapitel über die Tastatur</b>	<b>211</b>
Lernen Sie Ihre Tastatur kennen	211
Eine typische Computertastatur	211
Das Tastaturlayout	212
Wo ist denn nun also die »beliebige« Taste?	213
Wo ist die Hilfetaste?	213
Was sind das für seltsame Windows-Tasten?	214
Tasten, mit denen der Modus der Tastatur geändert wird	214
Die allmächtige Eingabetaste	216
Die Tabulatortaste	216
Das Geheimnis des Schrägstrichs und des umgekehrten Schrägstrichs	216
Die Tasten zum Beenden von Windows	217
Kümmern Sie sich nicht um diese Tasten	217
Was mit der Tastatur alles passieren kann	219
»Meine Tastatur piepst mich an!«	219
Mist! Ich habe meinen Kaffee über die Tastatur geschüttet!	219
»Aua! Mein Handgelenk schmerzt!«	220
<b>Kapitel 15</b>	
<b>Willkommen im Land der Drucker</b>	<b>223</b>
Hallo! Ich heiße Stefan, und ich werde Ihr Drucker sein	223
Der allseits beliebte Tintenstrahldrucker	224
Bankrott durch Tintenpatronen	225
Kauf eines speziellen Papiers	226
Laserdrucker bis in alle Ewigkeit	227
Das Bedienfeld Ihres Druckers	228
Einrichten eines Druckers	228
Papier in den Drucker einlegen	229
Tinte oder Toner nachfüllen	230
Erzählen Sie Windows von Ihrem neuen Drucker: Installieren Sie die Software	230
Den Drucker benutzen	232
Etwas drucken	232
Ich möchte seitwärts drucken	233
Den Bildschirm drucken	234
Einen Briefumschlag einlegen	235
Wichtige Dinge, die Sie sich merken sollten	235

<b>Kapitel 16</b>	
<b>Das Modem-Kapitel</b>	<b>237</b>
Was macht ein Modem?	237
Modemtypen	238
Wo befindet sich das Modem?	238
Ich habe das Verlangen nach Geschwindigkeit	239
»Was bitte ist ein Faxmodem?«	240
Die vergnügte Welt des Modems	240
Schließen Sie Ihr Modem an	242
Ein internes Modem anschließen	243
Ein externes Modem anschließen	244
Das Modem mit Windows installieren	245
Einige Tipps	245
Das Modem finden, wenn es nicht von Windows erkannt wird	245
Es wählt zu schnell	246
Den Standort für einen Laptop ändern	246
<b>Kapitel 17</b>	
<b>Der singende PC</b>	<b>249</b>
Musik in Ihrem PC	249
»Woher weiß ich, ob mein Computer eine Soundkarte hat?«	249
Die Soundkarte	250
Lautsprecher	251
Audiospaß in Windows	251
Abspielen einer Wave-Datei	253
Abspielen von MIDI-Dateien	253
Aufzeichnen Ihrer Stimme	254
Kann er sprechen?	255
»PC, zum Diktat bitte!«	256
<b>Kapitel 18</b>	
<b>Peripheriegeräte – Noch mehr Geräte für Ihren Computer</b>	<b>257</b>
Die unendlich weite Welt der Peripheriegeräte	257
Installieren eines Peripheriegeräts	258
Erzählen Sie Windows von Ihrer neuen Hardware	258
»Windows ist dumm und kann mein neues Peripheriegerät nicht erkennen!«	259
Einige beliebte Peripheriegeräte	260
Der Scanner	260
Bandsicherungen	261
Es lebt und befindet sich auf Ihrem Bildschirm!	262

Alle sprechen von Megabyte – Digitalkameras	263
»Ich habe etwas Geld übrig und möchte meine Hardware aufrüsten.«	264
Was Sie zuerst kaufen sollten	264
Wann ein neuer Computer fällig ist	266
<b>Teil IV</b>	
<b>Software-Führer für Anfänger</b>	<b>267</b>
<b>Kapitel 19</b>	
<b>Software verwenden</b>	<b>269</b>
Einige Worte zum Kaufen von Software	269
Was ist alles in der Schachtel?	270
Software-Installation	271
Software deinstallieren	274
Ihre Software aktualisieren oder aufrüsten	276
Einige Tipps zum Lernen eines Programms	277
<b>Kapitel 20</b>	
<b>Software-Tipps für zu Hause</b>	<b>279</b>
Persönliche Finanzen	279
Mit Quicken Überweisungen schreiben	280
Verwalten Sie Ihre Wertpapiere	281
Was Quicken sonst noch alles kann	281
Spiele und Unterhaltung	282
Möchten Sie ein Spiel spielen?	283
Bewertung von Spielen	284
»Wie bringe ich diese alte DOS-CD zum Laufen?«	285
Bringe mir heute etwas Neues bei	287
<b>Kapitel 21</b>	
<b>Software-Tipps fürs Büro</b>	<b>289</b>
Alles zum Schreiben	289
Texteditoren	290
Textverarbeitungsprogramme	291
DTP-Pakete	291
Der Computer und Zahlen	292
Er ist ein Rechner!	292
Zahlen von A1 bis unendlich – Kalkulationstabellen	293

Datenbanken	294
Datenbankprogramme gibt's in drei unwichtigen Varianten	295
Brauchen Sie ein Datenbankprogramm?	295
Adressverwaltungsprogramme	295
Office-Pakete	296

**Kapitel 22**

**Grafikprogramme**

**297**

Eine Übersicht über Grafikprogramme	297
Malprogramme	298
Zeichenprogramme	299
Programme zum Bearbeiten von Fotos	300
3D- und Animationsprogramme	300
Ein Bild in den Computer bekommen	301
Bilderklaub	301
Aufnahme eines digitalen Bildes	303
Bilder einscannen	303
Ein eingescanntes Bild mit Fotobearbeitungssoftware bearbeiten	306
Das Bild beschneiden	306
Die Abmessungen des Bildes ändern	307
Spezialeffekte	308
Das Bild in einem bestimmten Format abspeichern	309

**Kapitel 23**

**Noch mehr Software!**

**311**

Software für Freaks	311
Programmieren oder: Sagen Sie dem dummen Ding, was es tun soll	312
Dienstprogramme	314
(Fast) kostenlose Software	315

**Teil V**

**Internet für Anfänger**

**317**

**Kapitel 24**

**Auf ins Internet**

**319**

Eine kurze Beschreibung des Internet	319
Fünf Dinge, die Sie für das Internet benötigen	320
Der Internetdienstanbieter	321
Windows für das Internet konfigurieren	322

Die Verbindung mit dem Internet herstellen	325
Nutzung des Internet (Verwenden von Internetsoftware)	328
Auf Wiedersehen, Internet!	329
<b>Kapitel 25</b>	
<b>Das World Wide Web</b>	<b>333</b>
Der Webbrowser	333
Den Internet Explorer starten	335
Webseiten besuchen	337
Manuelle Eingabe einer Adresse (der schmerzhafte Weg)	337
Anklicken eines Links (die einfache Methode)	339
Zurück, noch weiter zurück, vorwärts und stopp	339
Aktuelle Gründe für das Aktualisieren	340
Zurück zur Startseite	340
Die Favoriten	342
Schließen des Webbrowsers	342
<b>Kapitel 26</b>	
<b>Mehr zum World Wide Web</b>	<b>345</b>
Informationen im Internet finden	345
Verwenden von Yahoo! zum Auffinden von Informationen	346
Auffinden großer Informationsmengen	347
Suchmaschinen für Suchmaschinen	348
Suchen nach Personen oder Unternehmen	349
Internetportale	349
Wie kann ich noch mehr Geld online ausgeben?	351
Kleines Frage- und Antwortspiel zum Thema Online-Shopping	351
Auktionen	354
Sparen und Investieren	355
Börsengeschäfte	356
Reiseplanung	356
Online Spiele spielen	358
Online-Spiele	358
Bringen Sie Ihr Computerspiel online	361
<b>Kapitel 27</b>	
<b>E-Mail</b>	<b>363</b>
Starten des E-Mail-Programms	363
Verschicken von E-Mails	366
Erstellen einer neuen E-Mail-Nachricht	367

Alles über Cc und Bcc	369
Erstellen stilvoller Nachrichten	370
Lesen von E-Mails	371
Lesen einer Nachricht	371
Öffnen eines Nachrichtenfensters	373
Ausdrucken einer E-Mail	374
Auf eine Nachricht antworten	374
Eine Nachricht weiterleiten	377
Eine Nachricht löschen	377
Ihre E-Mails verwalten	377
Erstellen eines E-Mail-Ordners	378
Verschieben einer Nachricht in einen Ordner	379
Das Adressbuch	379
Einen Namen in das Adressbuch einfügen	380
Verwenden des Adressbuchs beim Verschicken einer Nachricht	381
<b>Kapitel 28</b>	
<b>Dateien von hier, Dateien nach da</b>	<b>383</b>
Dateien aus dem Internet herunterladen	383
Eine Webseite auf der Festplatte speichern	383
Teile einer Webseite auf der Festplatte speichern	384
Programme suchen und finden	385
Eine MP3-Datei herunterladen	389
Guck mal! Ein E-Mail-Anhang!	390
Eine Anlage in Outlook Express erhalten	391
Eine Anlage mit Outlook Express verschicken	393
FTP	393
Eine FTP-Seite durchsuchen	394
Ein paar Anmerkungen zu FTP-Programmen	397
<b>Kapitel 29</b>	
<b>Was es noch so alles im Internet gibt</b>	<b>399</b>
Newsgroups	399
Newsgroups mit Outlook Express besuchen	400
Newsgroups über das World Wide Web besuchen	402
Web-E-Mail	404
Chatten im Internet	405
Basteln Sie sich Ihre eigene Webseite	406
Weitere Internethämmen	408

<b>Teil VI</b>	
<b>Hilfe! Wir haben ein Problem!</b>	<b>411</b>
<b>Kapitel 30</b>	
<b>Tipps zur Fehlerbehebung</b>	<b>413</b>
Allgemeine Panikhilfe	413
Dinge, die man überprüfen sollte	414
Überprüfen Sie Ihre Hardware	414
Finden Sie heraus, was Sie noch alles unter Ihrer Kontrolle haben	414
Ein Programm entfernen	415
Probleme durch einen Neustart beheben	416
Überprüfen Sie die Festplatte nach einem Neustart	416
Der abgesicherte Modus und seine Gefahren	418
Sicheres Starten	418
Automatisches Starten im abgesicherten Modus	420
Suche nach Hardwarekonflikten	420
Der Geräte-Manager	420
Ausführen eines Ratgeberprogramms	422
Die Systemwiederherstellung	424
»Hat mein PC einen Virus?«	424
Dinge, bei denen Sie sich keinen Virus einfangen können	424
Antivirensoftware	425
Erstellen einer Startdiskette für Notfälle	426
<b>Kapitel 31</b>	
<b>Wann Sie um Hilfe schreien sollten</b>	<b>427</b>
Wer ist Ihr Computerguru?	427
Andere Orte und Möglichkeiten, Hilfe zu bekommen	428
Finden Sie heraus, ob es ein Hardware- oder Softwareproblem ist	429
Die Support-Hotline	430
<b>Teil VII</b>	
<b>Die Zehnerlisten</b>	<b>431</b>
<b>Kapitel 32</b>	
<b>Zehn weit verbreitete Anfängerfehler</b>	<b>433</b>
Windows nicht korrekt beenden	433
Zuviel Software kaufen	434
Inkompatible Hardware kaufen	434

Nicht genügend Verbrauchsmaterialien kaufen	434
Ihre Arbeit nicht speichern	435
Keine Sicherheitskopien von Dateien erstellen	435
Unbekannte Dateien oder Dinge öffnen oder löschen	435
Den Computer von einer fremden Diskette aus starten	436
Auf unerwünschte SPAM-E-Mails antworten	436
Ein an eine E-Mail angehängtes Programm öffnen	436
<b>Kapitel 33</b>	
<b>Zehn Dinge, die es sich lohnt, zu kaufen</b>	<b>439</b>
Software	439
Mausunterlage und Handballenauflage	440
Bildschirmentspiegelung	440
Tastaturabdeckung	440
Mehr Speicher	441
Eine größere und schnellere Festplatte	441
Eine ergonomische Tastatur	441
Ein größerer oder zusätzlicher Monitor	442
USB-Erweiterungskarte	442
Scanner oder Digitalkamera	442
<b>Kapitel 34</b>	
<b>Zehn Tipps von einem Computerguru</b>	<b>443</b>
Sie sind der Boss	443
Die meisten fanatischen Computerfans lieben es, Anfängern zu helfen	444
Kaufen Sie sich ein unterbrechungsfreies Stromversorgungssystem	444
Der neueste Software-Upgrade ist nicht unbedingt notwendig	445
Sichern Sie Ihre Dateien	445
Wie Sie Ihren Monitor perfekt einstellen	446
Trennen Sie den Computer vom Stromversorgungsnetz, wenn Sie das Gehäuse öffnen	446
Abonnieren Sie eine Computerzeitschrift	446
Lassen Sie sich vom Hype der Computerindustrie nicht verrückt machen	447
Nehmen Sie das alles nicht zu ernst	447
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>449</b>