

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>VII</b>
<b>1 Die lexikalische Struktur</b> .....	<b>1</b>
Kommentare .....	1
Bezeichner und reservierte Wörter .....	2
Optionale Semikola .....	3
<b>2 Typen, Werte und Variablen</b> .....	<b>5</b>
Zahlen .....	6
Text .....	9
Boolesche Werte .....	12
null und undefined .....	14
Das globale Objekt .....	15
Typumwandlungen .....	16
Variablendeclaration .....	21
<b>3 Ausdrücke und Operatoren</b> .....	<b>25</b>
Ausdrücke .....	26
Operatoren .....	31
Arithmetische Operatoren .....	34
Relationale Operatoren .....	39
Logische Ausdrücke .....	42
Zuweisungsausdrücke .....	45
Auswertungsausdrücke .....	46
Verschiedene Operatoren .....	48
<b>4 Anweisungen</b> .....	<b>51</b>
Ausdrucksanweisungen .....	53
Zusammengesetzte und leere Anweisungen .....	54

Deklarationsanweisungen .....	55
Bedingungen .....	57
Schleifen .....	62
Sprünge .....	66
Verschiedene Anweisungen .....	73
<b>5 Objekte .....</b>	<b>77</b>
Objekte erstellen .....	78
Eigenschaften .....	82
Objektattribute .....	93
<b>6 Arrays .....</b>	<b>97</b>
Arrays erstellen .....	98
Array-Elemente und -Länge .....	99
Arrays durchlaufen .....	101
Mehrdimensionale Arrays .....	102
Array-Methoden .....	102
ECMAScript 5-Array-Methoden .....	107
Der Array-Typ .....	111
Array-artige Objekte .....	112
Strings als Arrays .....	113
<b>7 Funktionen .....</b>	<b>115</b>
Funktionen definieren .....	116
Funktionen aufrufen .....	119
Funktionsargumente und -parameter .....	126
Funktionen als Namensräume .....	129
Closures .....	130
Funktionseigenschaften, -methoden und -konstruktoren .....	135
<b>8 Klassen .....</b>	<b>139</b>
Klassen und Prototypen .....	140
Klassen und Konstruktoren .....	142
Java-artige Klassen in JavaScript .....	147
Unveränderliche Klassen .....	150
Unterklassen .....	151
Klassen erweitern .....	153

<b>9</b>	<b>Reguläre Ausdrücke</b>	155
	Suchmuster mit regulären Ausdrücken definieren	155
	Mustervergleiche mit regulären Ausdrücken	164
<b>10</b>	<b>Clientseitiges JavaScript</b>	169
	JavaScript in HTML einbetten	169
	Event-gesteuerte Programmierung	171
	Das Window-Objekt	171
<b>11</b>	<b>Dokumente skripten</b>	185
	Übersicht über das DOM	185
	Dokument-Elemente auswählen	188
	Dokumentenstruktur und -durchlauf	195
	Attribute	197
	Element-Inhalt	199
	Knoten erstellen, einfügen und löschen	201
	Element Style	204
	Geometrie und Scrolling	208
<b>12</b>	<b>Events</b>	213
	Event-Typen	215
	Event-Handler registrieren	223
	Aufruf eines Event-Handlers	227
<b>13</b>	<b>Netzwerkverbindungen</b>	233
	XMLHttpRequest verwenden	233
	HTTP per <script>: JSONP	241
	Server-Sent Events	245
	WebSockets	246
<b>14</b>	<b>Clientseitiger Speicher</b>	249
	localStorage und sessionStorage	250
	Cookies	256
	<b>Index</b>	263