

Inhalt

1. Einleitung	11
2. EDV-Projekt	17
2.1 Begriffsdefinition	17
2.2 Kriterien für ein EDV-Projekt	17
2.3 Projektumfang	18
2.4 Bestimmungsgrößen eines EDV-Projekts	19
2.5 Projektzyklus und Projektphasen	20
2.6 Projektorganisation	22
2.7 Organisationsformen des Projektteams	25
3. Voruntersuchung	31
3.1 Anlaß und Ursachen eines EDV-Projekts	31
3.2 Aktivitäten innerhalb der Voruntersuchung	32
3.3 Durchführung der Voruntersuchung	40
4. Projektgründung	43
4.1 Projektleiter	44
4.2 Projektteam	48
4.3 Projektvertrag	49
4.4 Projektgründungsreview	59
4.5 Kickoff-Meeting	60
4.6 Projekt-„Marketing“	61
5. Systemplanung	63
5.1 Systemanforderungskatalog	63
5.2 Istzustandsaufnahme	65

8 Inhalt

5.3 Projektplan	68
5.3.1 Dokumentationsplan	72
5.3.2 Kommunikations- und Berichtsplan	75
5.3.4 Reviewplan	80
5.3.4 Kontrollplan	86
5.3.5 Ausbildungsplan	87
5.3.6 Entwicklungsunterstützung und Testplan	88
5.3.7 Übergabepan	89
5.3.8 Durchführungsplan	90
5.3.9 Personalplan	90
5.3.10 Sicherheitsplan	91
6. Systementwicklung	95
6.1 Designteam	97
6.2 Designgrundsätze	98
6.3 Designhilfsmittel	102
6.3.1 HIPO	103
6.3.2 Modelle	104
6.3.3 Entscheidungstabellen	108
6.3.4 Datenflußdiagramme	110
6.3.5 Problembeschreibungssprachen	110
6.4 Entscheidung für ein bestimmtes DV-Verfahren	111
6.4.1 Standardsoftware	111
6.4.2 Systemauswahlverfahren	113
6.4.3 Systemvergleichsverfahren	117
6.4.4 Wahl einer Programmiersprache	122
7. Projektfreigabe	125
8. Systemimplementierung	127
8.1 Development Support Library	127
8.2 Chief Programmers Team Organisation	131
8.3 Strukturierte Programmierung	132
8.4 Topdown-Entwicklung	135
8.5 Struktogramme	137
9. Testphase	139
9.1 Testarbeiten	143
9.2 Testgruppe und Testpaket	150
9.3 Änderungsüberwachung	153
10. Abnahmetest und Übergabe	157

11. Projektende	163
11.1 Wartung und Projektende	163
11.2 Stellung des Projektzyklus im Systemleben	166
11.3 Schärfe der Trennung einzelner Phasen	167
12. Schätzungen	171
12.1 Aufwandschätzung für Systemplanung und -entwicklung	173
12.2 Schätzung der Dauer der Programmentwicklung	181
12.2.1 Programmieraufwand	182
12.2.2 Aufwand für Systementwicklung	186
12.2.3 Projektverlustfaktor und nichtprojektbezogener Aufwand	187
13. Programmiererproduktivität	189
13.1 Produktivität bei herkömmlicher Programmierung	189
13.2 Produktivitätssteigerung durch Einsatz der Improved Programming Techniques (IPT)	192
13.3 Aufwand für Management und Unterstützung	194
13.4 Aufwandschätzung für die Testphase	194
14. Einflüsse auf die Genauigkeit von Schätzungen	197
14.1 „Mann tag“	200
14.2 Schätzungen und Fehlergrenzen	205
15. Fortschrittskontrolle	207
Literaturverzeichnis	215
Sachregister	221