

## INHALTSVERZEICHNIS

1.	<i>Einführung</i>	9
1.1.	<i>Algorithmen</i>	9
1.2.	<i>Computer</i>	12
1.3.	<i>Programmierung</i>	13
2.	<i>Grundelemente von ALGOL</i>	15
2.1.	<i>Arithmetische Ausdrücke</i>	15
2.2.	<i>Einfache Programmbeispiele</i>	19
2.3.	<i>Grammatik</i>	23
2.4.	<i>Bedingte Anweisungen</i>	31
2.5.	<i>Schleifen</i>	41
2.6.	<i>Felder</i>	50
2.7.	<i>Blockstruktur</i>	63
3.	<i>Prozeduren</i>	74
3.1.	<i>Standardfunktionen</i>	74
3.2.	<i>Funktionsprozeduren</i>	78
3.3.	<i>Eigentliche Prozeduren</i>	93
3.4.	<i>Rekursive Prozeduren</i>	103
4.	<i>Weitere Elemente von ALGOL</i>	107
4.1.	<i>Zusammengesetzte Bedingungen</i>	107
4.2.	<i>Boolesche Variable</i>	111
4.3.	<i>Mehrfach indizierte Felder</i>	116
5.	<i>Weitere Programmbeispiele</i>	124
6.	<i>Übungen</i>	149
7.	<i>Lösungen zu den Übungen</i>	157
	<i>Register</i>	171