



# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>11</b>
<b>Kapitel 1</b>	
<b>Grundlagen zur ABAP-Programmierung</b>	<b>13</b>
1.1 Allgemeines	13
1.2 ABAP-Reports	13
1.3 Dialogtransaktionen	30
1.4 Benennen und verwenden von Variablen	37
1.5 Unterprogramm-Techniken	39
1.6 Typgruppen	42
1.7 Literale im Programmcode	44
<b>Kapitel 2</b>	
<b>Parametrisieren von Programmen</b>	<b>47</b>
2.1 Warum Programme parametrisierbar machen?	47
2.2 Verwendung von Benutzerparametern	48
2.3 Anpassung über Berechtigungen	52
2.4 Kundeneigene Customizing-Tabellen	58
2.5 Funktionscodes als Programmschalter	66
2.6 Welche Methode verwenden	68
2.7 Zusammenfassung	71
<b>Kapitel 3</b>	
<b>Spezielle Dialogelemente</b>	<b>73</b>
3.1 Tree-Views nach der »alten« Methode	73
3.2 Tab-Strips	119
3.3 Nochmal Bäume: Die »neue« Baumdarstellung	129
3.4 DropDown-Listen	165
3.5 Table-Views	170

<b>Kapitel 4</b>	
<b>Arbeiten mit Texten</b>	<b>187</b>
4.1 Textobjekte mit Formatierungen	188
4.2 Verwendung von Textobjekten	204
4.3 Texte ohne Formatierungen	206
4.4 Verwendete und wichtige Funktionsbausteine	221
<b>Kapitel 5</b>	
<b>Programmierung SAP-Grafik</b>	<b>229</b>
5.1 Allgemeines zur Grafik	229
5.2 Grafiken über die Funktionsbausteinschnittstelle	230
5.3 Geschäftsgrafiken mit GRAPH_2D	230
5.4 Geschäftsgrafiken mit GRAPH_MATRIX_2D	237
5.5 Grafiken mit der Controls Technology	244
5.6 Erstellen einer Grafik mit einer Datenreihe	250
5.7 Darstellung mehrerer Datenreihen	261
5.8 Verwendete Funktionsbausteine	265
<b>Kapitel 6</b>	
<b>Batch-Input-Techniken</b>	<b>269</b>
6.1 Was ist Batch-Input	269
6.2 Warum Batch-Input?	270
6.3 Funktionsweise von Batch-Input	271
6.4 Erzeugen einer Batch-Input-Tabelle	273
6.5 Verwendung von CALL TRANSACTION	280
6.6 Erzeugung einer Batch-Input-Mappe	285
6.7 Programmgesteuertes Abspielen von Batch-Input-Mappen	287
6.8 Der Batch-Input-Recorder	287
6.9 Tipps, Tricks & Fallen	293
6.10 Verwendete und wichtige Funktionsbausteine	302
<b>Kapitel 7</b>	
<b>Einplanen von Hintergrundjobs</b>	<b>305</b>
7.1 Jobs in SAP R/3	305
7.2 Erstellen eines einfachen Jobs	306
7.3 Freigeben und Einplanen eines Jobs	312
7.4 Eingeplante Jobs freigeben	317
7.5 Jobs periodisch wiederholen	317
7.6 Einplanen eines Reports als Job	318
7.7 Verwendete Funktionsbausteine	318
<b>Kapitel 8</b>	
<b>Programmierung mit Verbuchern</b>	<b>325</b>
8.1 Architektur von R/3	326
8.2 Logical Units of Work	331
8.3 Asynchrone Programmietechniken	334

<b>Kapitel 9</b>	
<b>Programmieren mit Sperren</b>	<b>343</b>
9.1 Allgemeines zu Sperrmechanismen	343
9.2 Der Sperrmechanismus von R/3	344
9.3 Sperren von Anwendungsobjekten	345
9.4 Bündeln von Sperranfragen	351
9.5 Anlegen von eigenen Sperrobjekten	352
9.6 Verwendete Funktionsbausteine	355
<b>Kapitel 10</b>	
<b>Versenden von Mails</b>	<b>359</b>
10.1 SAPOffice – Das Ablagesystem in R/3	359
10.2 Senden einer einfachen Textmitteilung	361
10.3 Mails mit Ausführungsparametern	368
10.4 Verwendete Funktionsbausteine	374
<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>377</b>
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>379</b>

