



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
Kapitel 1	
Grundlagen zur ABAP-Programmierung	13
1.1 Allgemeines	13
1.2 ABAP-Reports	13
1.3 Dialogtransaktionen	30
1.4 Benennen und verwenden von Variablen	37
1.5 Unterprogramm-Techniken	39
1.6 Typgruppen	42
1.7 Literale im Programmcode	44
Kapitel 2	
Parametrisieren von Programmen	47
2.1 Warum Programme parametrisierbar machen?	47
2.2 Verwendung von Benutzerparametern	48
2.3 Anpassung über Berechtigungen	52
2.4 Kundeneigene Customizing-Tabellen	58
2.5 Funktionscodes als Programmschalter	66
2.6 Welche Methode verwenden	68
2.7 Zusammenfassung	71
Kapitel 3	
Spezielle Dialogelemente	73
3.1 Tree-Views nach der »alten« Methode	73
3.2 Tab-Strips	119
3.3 Nochmal Bäume: Die »neue« Baumdarstellung	129
3.4 DropDown-Listen	165
3.5 Table-Views	170

Kapitel 4	
Arbeiten mit Texten	187
4.1	Textobjekte mit Formatierungen 188
4.2	Verwendung von Textobjekten 204
4.3	Texte ohne Formatierungen 206
4.4	Verwendete und wichtige Funktionsbausteine 221
Kapitel 5	
Programmierung SAP-Grafik	229
5.1	Allgemeines zur Grafik 229
5.2	Grafiken über die Funktionsbausteinschnittstelle 230
5.3	Geschäftsgrafiken mit GRAPH_2D 230
5.4	Geschäftsgrafiken mit GRAPH_MATRIX_2D 237
5.5	Grafiken mit der Controls Technology 244
5.6	Erstellen einer Grafik mit einer Datenreihe 250
5.7	Darstellung mehrerer Datenreihen 261
5.8	Verwendete Funktionsbausteine 265
Kapitel 6	
Batch-Input-Techniken	269
6.1	Was ist Batch-Input 269
6.2	Warum Batch-Input? 270
6.3	Funktionsweise von Batch-Input 271
6.4	Erzeugen einer Batch-Input-Tabelle 273
6.5	Verwendung von CALL TRANSACTION 280
6.6	Erzeugung einer Batch-Input-Mappe 285
6.7	Programmgesteuertes Abspielen von Batch-Input-Mappen 287
6.8	Der Batch-Input-Recorder 287
6.9	Tipps, Tricks & Fallen 293
6.10	Verwendete und wichtige Funktionsbausteine 302
Kapitel 7	
Einplanen von Hintergrundjobs	305
7.1	Jobs in SAP R/3 305
7.2	Erstellen eines einfachen Jobs 306
7.3	Freigeben und Einplanen eines Jobs 312
7.4	Eingeplante Jobs freigeben 317
7.5	Jobs periodisch wiederholen 317
7.6	Einplanen eines Reports als Job 318
7.7	Verwendete Funktionsbausteine 318
Kapitel 8	
Programmierung mit Verbuchern	325
8.1	Architektur von R/3 326
8.2	Logical Units of Work 331
8.3	Asynchrone Programmiertechniken 334

Kapitel 9	
Programmieren mit Sperren	343
9.1 Allgemeines zu Sperrmechanismen	343
9.2 Der Sperrmechanismus von R/3	344
9.3 Sperren von Anwendungsobjekten	345
9.4 Bündeln von Sperranfragen	351
9.5 Anlegen von eigenen Sperrobjekten	352
9.6 Verwendete Funktionsbauteile	355
Kapitel 10	
Versenden von Mails	359
10.1 SAPOffice – Das Ablagesystem in R/3	359
10.2 Senden einer einfachen Textmitteilung	361
10.3 Mails mit Ausführungsparametern	368
10.4 Verwendete Funktionsbausteine	374
Literaturverzeichnis	377
Stichwortverzeichnis	379