

Inhaltsverzeichnis

1. Matt in einem Zug – mit Turm oder Dame ..	5
2. Materialgewinn	
Schlage eine ungeschützte Figur	9
Schlage eine wertvollere Figur	13
3. Doppelangriff	
Mit dem Turm	15
Mit dem Läufer	19
Mit dem Bauern	21
Mit der Dame	23
Mit dem Springer	27
4. TEST: Doppelangriff / Nussknacker	31
5. Matt in einem Zug	
Matt mit dem Läufer	33
Matt mit dem Springer	35
Matt mit dem Bauern	37
6. Wiederholung – En passant schlagen im Vorübergehen	39
7. Wiederholung – Rochade	40
8. Wiederholung – Patt	41
9. Eröffnung – welcher Zug ist besser?	42
10. Fesselung	44
11. Spieß	46
12. Nussknacker – finde Matt in einem Zug	48
13. Endspiel – welcher Bauer kommt schneller ans Ziel?	50
14. Verteidigung gegen Schach – rette den König, finde den besten Zug	51
15. Matt vorbereiten	
Dame + König	53
Turm + König	54
Turm + Turm	55
16. Wunschdenken	
Matt	56
Doppelangriff	58
17. TEST: Finde den besten Zug	59