

# Inhaltsverzeichnis

1. Matt in einem Zug – mit Turm oder Dame ..	5
2. Materialgewinn	
Schlage eine ungeschützte Figur .....	9
Schlage eine wertvollere Figur .....	13
3. Doppelangriff	
Mit dem Turm .....	15
Mit dem Läufer .....	19
Mit dem Bauern .....	21
Mit der Dame .....	23
Mit dem Springer .....	27
4. TEST: Doppelangriff / Nussknacker .....	31
5. Matt in einem Zug	
Matt mit dem Läufer .....	33
Matt mit dem Springer .....	35
Matt mit dem Bauern .....	37
6. Wiederholung – En passant schlagen im Vorübergehen .....	39
7. Wiederholung – Rochade .....	40
8. Wiederholung – Patt .....	41
9. Eröffnung – welcher Zug ist besser? .....	42
10. Fesselung .....	44
11. Spieß .....	46
12. Nussknacker – finde Matt in einem Zug .....	48
13. Endspiel – welcher Bauer kommt schneller ans Ziel? .....	50
14. Verteidigung gegen Schach – rette den König, finde den besten Zug .....	51
15. Matt vorbereiten	
Dame + König .....	53
Turm + König .....	54
Turm + Turm .....	55
16. Wunschdenken	
Matt .....	56
Doppelangriff .....	58
17. TEST: Finde den besten Zug .....	59