

# Inhaltsverzeichnis

1. Das Schachbrett und die Grundstellung .....	3
2. Wie die Figuren ziehen	
König zieht .....	4
Turm zieht .....	5
Läufer zieht .....	6
Dame zieht .....	7
Springer zieht .....	8
Bauer zieht .....	9
3. Wie die Figuren schlagen	
Turm schlägt .....	10
Läufer schlägt .....	11
Dame schlägt .....	12
Springer schlägt .....	13
Bauer schlägt .....	14
En passant – Schlagen im Vorübergehen ..	15
König schlägt .....	16
TEST: Schlage eine gegnerische Figur ..	18
4. Wie die Figuren angreifen	
König greift an .....	20
Turm greift an .....	21
Läufer greift an .....	22
Dame greift an .....	23
Springer greift an .....	24
Bauer greift an .....	25
5. Setze Schach – greife den König an	
Turm setzt Schach .....	26
Läufer setzt Schach .....	27
Dame setzt Schach .....	28
Springer setzt Schach .....	29
Bauer setzt Schach .....	30
Nussknacker: Finde die beste Schachmöglichkeit und gewinne Material .....	31
6. Rette den König aus dem Schach	
Mit dem König wegziehen .....	32
Angreifer schlagen .....	33
Durch dazwischen stellen einer Figur ....	34
TEST: Rette den König .....	35
7. Setze Matt	
Matt mit dem Turm .....	36
Matt mit dem Läufer .....	38
Matt mit der Dame .....	40
Matt mit dem Springer .....	42
Matt mit dem Bauern .....	44
8. Patt und Unentschieden.....	46
Matt oder Patt? .....	47
9. Rochade .....	48
10. Materialgewinn	
Schlage eine ungeschützte Figur.....	50
Schlage eine wertvollere Figur.....	52
Finde den besten Schlagzug.....	54
11. Setze Matt in 1 Zug .....	55
12. TEST: Ist es Matt oder nicht? .....	57
13. Eröffnung – welcher Zug ist besser? ....	59
14. Matt in 1 Zug .....	60
15. Finde den besten Zug .....	62