

Inhaltsverzeichnis

1. Das Schachbrett und die Grundstellung	3
2. Wie die Figuren ziehen	
König zieht	4
Turm zieht	5
Läufer zieht	6
Dame zieht	7
Springer zieht	8
Bauer zieht	9
3. Wie die Figuren schlagen	
Turm schlägt	10
Läufer schlägt	11
Dame schlägt	12
Springer schlägt	13
Bauer schlägt	14
En passant – Schlagen im Vorübergehen ..	15
König schlägt	16
TEST: Schlage eine gegnerische Figur ..	18
4. Wie die Figuren angreifen	
König greift an	20
Turm greift an	21
Läufer greift an	22
Dame greift an	23
Springer greift an	24
Bauer greift an	25
5. Setze Schach – greife den König an	
Turm setzt Schach	26
Läufer setzt Schach	27
Dame setzt Schach	28
Springer setzt Schach	29
Bauer setzt Schach	30
Nussknacker:	
Finde die beste Schachmöglichkeit und gewinne Material	31
6. Rette den König aus dem Schach	
Mit dem König wegziehen	32
Angreifer schlagen	33
Durch dazwischen stellen einer Figur	34
TEST: Rette den König	35
7. Setze Matt	
Matt mit dem Turm	36
Matt mit dem Läufer	38
Matt mit der Dame	40
Matt mit dem Springer	42
Matt mit dem Bauern	44
8. Patt und Unentschieden.....	46
Matt oder Patt?	47
9. Rochade	48
10. Materialgewinn	
Schlage eine ungeschützte Figur.....	50
Schlage eine wertvollere Figur.....	52
Finde den besten Schlagzug.....	54
11. Setze Matt in 1 Zug	55
12. TEST: Ist es Matt oder nicht?	57
13. Eröffnung – welcher Zug ist besser?	59
14. Matt in 1 Zug	60
15. Finde den besten Zug	62