

<b>Vorwort</b>	7
<b>Inhaltsverzeichnis</b>	9
<b>Kapitel 1: Einführung</b>	13
1.1 Windows und Visual Basic	13
1.2 Hardware- und Software-Anforderungen	17
1.3 Installation	17
1.4 Benutzeroberfläche und Hilfesystem	20
1.4.1 Die Benutzeroberfläche	20
1.4.2 Das Hilfesystem	34
1.4.3 Das Lernprogramm	37
1.5 Das visuelle Entwicklungssystem	39
1.5.1 Das Programm <i>WinSTAT</i>	40
1.5.2 Das Programm <i>WinTIME</i>	60
<b>Kapitel 2: Grundlagen der Programmentwicklung</b>	111
2.1 Der Programmaufbau	111
2.1.1 Allgemeiner Aufbau eines Programmes	111
2.1.2 Die Formulargenerierung	115
2.1.3 Objekt- und ereignisorientierte Programmierung	172
2.2 Sprachelemente von Visual Basic	195
2.2.1 Variablen, Datentypen und Operatoren	199
2.2.2 Standardanweisungen	213
2.2.3 Anweisungen zur Programmablaufsteuerung	226
2.2.4 Entscheidungsstrukturen	233
2.2.5 Dateiverwaltung	236
2.2.6 Grafikprogrammierung	246
2.2.7 Fehlerverfolgung	247
<b>Kapitel 3: Fortgeschrittene Programmiertechniken</b>	251
3.1 Übernahme von Quick und MS-Basic-Programmen	251
3.2 Datenaustausch unter Visual Basic	252
3.2.1 Dynamischer Datenaustausch (DDE)	255
3.2.2 Objekte verbinden und einbetten (OLE)	268
3.3 Aufruf von API- und GDI-Funktionen	276
3.4 Schnittstelle zu anderen Programmiersprachen	321
3.4.1 Dynamische Link-Bibliotheken mit Turbo Pascal für Windows	322
3.4.2 Benutzerdefinierte Steuerelemente mit Quick C für Windows	327
3.5 Projektverwaltung in Visual Basic	338
3.6 Einbindung grafischer Elemente	341

3.7	Hilfdateien im Einsatz	348
3.7.1	Der Hilfe-Compiler und das Windows-Hilfeprogramm	349
3.7.2	Der Windows Help Magician	356
3.8	Einsatz von <i>Toolboxen</i>	356

## **Kapitel 4: Anwendungsprogrammierung mit Visual Basic** 359

4.1	Hilfsprogramme	361
4.1.1	Dateikonvertierung von ANSI zu ASCII mit <i>WinCONV</i>	361
4.1.2	Kopieren mit <i>WinCOPY</i>	376
4.1.3	Allgemeine Hilfe mit <i>WinHELP</i>	385
4.1.4	Drucken von ANSI-Texten mit <i>WinPRINT</i>	400
4.2	Programm-Manager <i>WinSHELL</i>	430
4.3	Texteditor <i>WinEDIT</i>	432
4.4	Finanzverwaltung <i>WinFINANZ</i>	462
4.5	Grafikprogramm <i>WinPAINT</i>	463
4.6	Tabellen und Geschäftsgrafiken mit <i>VBGRAPH</i>	465
4.7	CD-Spieler <i>CD-Player</i>	480
4.8	Einnahmen-/Ausgabenüberschubrechnung <i>WinGewinn</i>	488

## **Anhang** 573

A	Glossar	573
B	Dateiverzeichnis	579
C	Installationshinweise zur Buchdiskette	584
D	Stichwortverzeichnis	585