

Inhalt

Vorwort	5
1 Einführung	11
1.1 Was ist Visual Basic .NET?	11
1.2 Notation	12
1.3 Benötigte Vorkenntnisse	12
1.4 Die Mitarbeiter-Fallstudie	14
2 Objekte in einer relationalen Datenbank speichern	19
2.1 Objektrelationale Abbildung	19
2.2 Abgleich der Datentypen	25
2.3 Anlegen von Datenbanken und Tabellen	25
2.4 SQL in Visual Basic .NET	32
2.4.1 Die SqlConnection-Klasse	33
2.4.2 Die SqlCommand-Klasse	34
2.4.3 Die SqlDataReader-Klasse	35
2.5 Das DataGridView-Steuerelement	37
2.5.1 Eine einfache DataGridView-Anwendung	37
2.5.2 Master-Detail-Ansichten mit zwei DataGridViews	48
2.5.3 Anpassung eines DataGridViews	53
2.5.4 Referenzielle Integrität	57
2.6 Nicht-Microsoft-Datenbanken am Beispiel FrontBase mit ODBC	62
2.6.1 In Visual Studio enthaltene Datenanbieter	63
2.6.2 Überblick über FrontBase	64
2.6.3 Überblick über ODBC	68
2.6.4 Herstellen einer ODBC-Verbindung	71
2.6.5 ODBC in einem Visual Basic .NET-Programm	71
2.7 Übungen	73
3 Objekte in einer objektorientierten Datenbank speichern	75
3.1 Objektorientierte Datenbanken	75

3.2	db4o installieren.....	77
3.3	Objekte in einer db4o-Datenbank speichern.....	78
3.4	Objekte aus einer db4o-Datenbank wiedergewinnen	80
3.4.1	Abfragen mit Beispiel – Query By Example	80
3.4.2	Native Abfragen – Native Queries.....	82
3.4.3	SODA (Simple Object Database Access).....	85
3.4.4	LINQ (Language INtegrated Query)	87
3.5	Eine db4o-Datenbank konfigurieren.....	88
3.6	Zusammenfassung	90
3.7	Übung.....	92
4	Web-Anwendungen	93
4.1	Ein komplettes, vergleichendes Beispiel	93
4.2	Client-Server-Architektur und Anwendungen im World Wide Web	106
4.3	Entwicklung von Web-Anwendungen mit Visual Web Developer.....	109
4.3.1	Anlegen eines Web-Projekts.....	109
4.3.2	Layout von Web-Seiten	112
4.3.3	Web-Steuerelemente und Windows-Steuerelemente.....	122
4.3.4	Lebenszyklus einer Web-Seite.....	123
4.3.5	Zustand zwischen Aufrufen speichern.....	125
4.3.6	Daten dauerhaft speichern	133
4.4	Weitergabe von Web-Anwendungen.....	135
4.5	Entwicklung eines Web Browsers	136
4.5.1	Ein Prototyp in fünf Minuten.....	137
4.5.2	Eine benutzerfreundliche Version	140
4.5.3	Eine Version mit mehr Funktionen.....	152
4.6	Übungen.....	153
Literatur		161
Index		163