

# Inhaltsverzeichnis

## Vorwort 9

## Einleitung 11

<b>1</b>	<b>Von Ablaufplänen und Programmen</b>	<b>13</b>
	Pizzarezept als Ablaufplan	14
	Erste Schritte	16
	Zusammenfassung	25
	Ein paar Fragen ...	26
	... und ein paar Aufgaben	26
<b>2</b>	<b>Programmieren im Schweinsgalopp</b>	<b>27</b>
	Rechnen mit der »Nachrichtenkiste«	28
	Eingabe am Bildschirm	34
	Die Wiederholungsanweisung-Schleifen	44
	Ein- und Ausgabe in Excel-Cells-Objekte	47
	Zusammenfassung	49
	Ein paar Fragen ...	50
	... und ein paar Aufgaben	50
<b>3</b>	<b>Objekte 51</b>	
	Das Excel-Cells-Objekt	54
	Range-Objekte	63
	Bildschirmausgabe Statusleiste	66
	Sheets-Objekte	66
	Modul-Objekte	68
	ActiveCell, letzte Zelle einer Tabelle	69
	Einige Word-Objekte	69
	Der Objektkatalog von Excel	73
	Zusammenfassung	74

Ein paar Fragen ...	74
... und ein paar Aufgaben	74

## 4 Events (Ereignisse) 77

Events und Objekte	78
Zusammenfassung	84
Ein paar Fragen ...	84
... und ein paar Aufgaben	85

## 5 Die VBA-Entwicklungsumgebung 87

Sicherheitseinstellungen	90
Excel-Makros	92
Word-Makros	104
EVA-Prinzip	112
Übersichtliche Programmierung	112
Die Hilfe	113
Der Debugger	114
Kompilieren	117
Zusammenfassung	118
Ein paar Fragen ...	118
... und ein paar Aufgaben	119

## 6 Variablen 121

Variablen sind Speicherplätze	123
Variablen und Typen	124
Variablen kontra Objekte	131
Option Explicit	131
Konstanten	132
Zusammenfassung	133
Ein paar Fragen ...	133
... und ein paar Aufgaben	133



<b>7</b>	<b>Operatoren</b>	<b>135</b>
	Zuweisungsoperator	136
	Arithmetische Operatoren	138
	Logische Operatoren	139
	Vergleichsoperatoren	147
	Bedingungen formulieren / logische Operatoren	148
	Operatoren für Zeichenfolgen	149
	Zusammenfassung	149
	Ein paar Fragen ...	150
	... und ein paar Aufgaben	150
<b>8</b>	<b>Funktionen</b>	<b>155</b>
	Trigonometrische Funktionen	156
	Funktionen zur Typumwandlung	158
	Funktionen für Datum und Uhrzeit	160
	Funktionen für Zeichenfolgen	162
	Notation bei den Argumenten	170
	Zusammenfassung	171
	Ein paar Fragen ...	171
	... und ein paar Aufgaben	172
<b>9</b>	<b>Ein- und Ausgabe am Bildschirm</b>	<b>175</b>
	Bildschirmeingabe: Inputbox-Funktion im Detail	176
	Bildschirmausgabe: Messagebox-Funktion im Detail	183
	Zusammenfassung	190
	Ein paar Fragen ...	190
	... und ein paar Aufgaben	190
<b>10</b>	<b>Die bedingten Anweisungen If und Case</b>	<b>191</b>
	Bedingte Anweisung If	192
	Vermeidbare Fehler bei If-Abfragen	199
	Bedingte Anweisung Case	204

Zusammenfassung	205
Ein paar Fragen ...	205
... und ein paar Aufgaben	206
<b>11 Schleifen</b>	<b>209</b>
Die For-Next-Schleife	213
Die While-Schleife	220
Andere Schleifentypen	228
Zusammenfassung	232
Ein paar Fragen ...	233
... und ein paar Aufgaben	233
<b>12 Miniprojekt</b>	<b>239</b>
Pizza-Party	240
Ein paar Fragen ...	252
... und ein paar Aufgaben	252
<b>Anhang A</b>	<b>253</b>
Version überprüfen	253
Wenn-Dann-Sonst-Funktion in Excel	255
Wiederholen-Funktion in Excel	257
Wechseln zur Entwicklungsumgebung	259
ASCII-Zeichensatz	261
Farben nach dem RGB-Modell auswählen	264
Was tun bei Fehlern?	265
<b>Anhang B</b>	<b>269</b>
Lösungen	269
Literaturverzeichnis	302
<b>Schlusswort</b>	<b>303</b>
<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>305</b>