

Inhalt

1.	Einleitung	11
2.	Die Prinzipien von C	13
3.	Übersicht über das Turbo C - System	19
3.1	Installation	19
3.2	Die integrierte Entwicklungsumgebung TC	20
4.	Aufbau eines C-Programmes	25
5.	Standard-Datentypen und ihre Konstanten	29
5.1	Ganze Zahlen	29
5.2	Zeichen	31
5.3	Reelle Zahlen	32
6.	Variablenvereinbarung	35
7.	Elementare Ein- und Ausgabe	41
7.1	Ein- und Ausgabe von Zeichen und Zeichenketten	42
7.2	Formatierte Ein- und Ausgabe	44
8.	Ausdrücke und Operatoren	49
8.1	Arithmetische Operatoren	51
8.2	Bitoperatoren	52
8.3	Vergleiche und logische Operatoren	55
8.4	Bewertung von Ausdrücken	57
8.5	Inkrement- und Dekrementoperatoren	59
8.6	Bedingte Bewertung	60
8.7	Typwandlung	61
8.8	sizeof-Operator	64
9.	Anweisungen	67
9.1	Ausdrucksanweisung	67
9.2	Verbundanweisung	68
9.3	Bedingte Anweisungen	70
9.4	Wiederholungsanweisungen	72
9.5	Sprunganweisungen	78

10.	Zeiger	81
11.	Funktionen	87
11.1	Prototypen	88
11.2	Funktionswert	92
11.3	Kommunikation mit Funktionen	96
11.4	Zeiger auf Funktionen	102
11.5	Rekursion	105
12.	Speicherklassen und Gültigkeitsbereiche	111
12.1	Das Programm steht in einer Datei	111
12.2	Das Programm steht in mehreren Dateien	115
12.3	typedef	117
13.	Array	121
13.1	Vektoren	122
13.2	Mehrdimensionale Arrays	128
13.3	Strings	136
14.	Struktur und Union	147
14.1	Struktur	147
14.2	Bitfelder	152
14.3	Union	154
15.	Aufzählung	159
16.	Dateien	165
17.	Speicherverwaltung	181
17.1	Speichermodelle	182
17.2	Dynamische Speicherverwaltung	187
17.3	Verkettete Datenstrukturen	194
18.	Der Preprozessor	207
19.	Aufrufparameter	215
20.	Die Kommandozeilen-Version TCC	221
21.	Turbo C und MS-DOS	225

22.	Projekt und Make	239
23.	Graphik	247
24.	Fehlersuche	269
24.1	Klassifikation der Fehler	269
24.2	Der Turbo-Debugger (2.0)	274
25.	Der Turbo-Editor	277

Anhang:

A	ASCII-Code	283
B	Definitions-Dateien	285
C	Bibliotheks-Funktionen	287
D	Literatur	309
E	Sachwortverzeichnis	311