

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	11
Lernen – Üben – Anwenden	11
Über das Buch.....	12

L Teil I: Lernen **15**

L1 CorelDRAW einrichten und kennenlernen.....	17
Systemvoraussetzungen	17
CorelDRAW X6 installieren.....	18
CorelDRAW starten.....	20
Startbildschirm.....	22
Die Benutzeroberfläche	24
Leisten	25
Hilfsmittelpalette	26
Andockfenster.....	28
Farbpaletten	29
Statusleiste.....	30
Benutzeroberfläche aufräumen.....	30
Hilfe in Notlagen	33
CorelDRAW beenden.....	34
L2 Arbeiten mit Zeichnungen.....	35
Vorlagen	36
Zeichnungen speichern	37
Speichern/Speichern unter	38
Als Vorlage speichern.....	41
Für Office speichern	43
Für Web speichern.....	44

Zeichnungen öffnen.....	45
Grafikdateien betrachten	47
Ansichtssachen.....	48
Schrittweise Zoomen	51
Arbeitsbereich zoomen	53
Verschieben eines Ausschnitts	54
Zeichnungen schließen	55
L3 Arbeiten mit neuen Dokumenten.....	57
Ein neues Dokument erstellen	57
Arbeitshilfen	61
Seiteneinstellung	62
Dokumenteigenschaft.....	65
Lineale	66
Hilfslinien.....	68
Gitter.....	73
L4 Zeichenobjekte erstellen	77
Zeichnungen erstellen	77
Arbeitsweise der Zeichenhilfsmittel.....	77
Zeichnen elementarer Objekte	85
Vordefinierte Formen.....	93
Linien.....	96
Fertige Grafiken verwenden	108
Cliparts öffnen.....	108
Cliparts importieren	111
L5 Arbeiten mit Objekten.....	115
Objekte auswählen	115
Objekte markieren	116
Objekte vervielfältigen	118
Kopieren	118
Duplizieren	120
Klonen	123

Objekte arrangieren	124
Objekte anordnen	125
Objekte gruppieren.....	127
Objekte sperren	129
Objekte ausrichten und verteilen	131
Objekte transformieren.....	133
Position.....	134
Drehen.....	137
Skalieren und Spiegeln.....	140
Größe	144
Neigen.....	144
Objekte löschen	146
L6 Arbeiten mit Farben	147
Mit Farben arbeiten.....	147
Farbskalen	147
Farben einstellen.....	150
Farben übernehmen	151
Objekte mit Farben füllen	154
Gleichmäßige Füllung.....	154
Farbverlauf	156
Musterfüllung	158
Füllmuster	162
Spezialfüllungen.....	163
Interaktive Füllungen	163
Maschenfüllung	164
L7 Knoten und Segmente.....	167
Knoten und Objekte	168
Knoten bei Standardobjekten	168
Knoten bei Kurvenobjekten	171
Arbeiten mit Knoten.....	173
Knotenformen	174
Knoten und Objekte.....	177
Knoten und Linien	185
Bézier.....	189

Teilstrecken	192
Objekte beschrneiden	192
Objekte kombinieren	196
Objekte verbinden	197
Formgestaltung	202
L8 Textobjekte	207
Texteingabe	207
Mengentext	209
Textbernahmen	218
Formatierungen	220
Formatierung	220
Text bearbeiten	223
Textpfade	225
Textpfade anlegen	225
L9 Fortgeschrittene Techniken	227
Speialeffekte	227
berblendung	227
Kontur	232
Verzerren	233
Hinterlegter Schatten	234
Hlle	236
Extrusion	237
Transparenz	242
Perspektiven	243
Linsen	245
PowerClip	245
Ebenen	248
Objekt-Manager	248
Zeichnungsebenen	249
Bitmaps	251
Bitmaps platzieren	251
Bitmaps bearbeiten	253
Drucken/PDF	255
Ausdruck	256
PDF	258

Ü Teil II: Üben 259

Ü1	Übungen zu Kapitel L1	261
Ü2	Übungen zu Kapitel L2	264
Ü3	Übungen zu Kapitel L3	267
Ü4	Übungen zu Kapitel L4	269
Ü5	Übungen zu Kapitel L5	272
Ü6	Übungen zu Kapitel L6	275
Ü7	Übungen zu Kapitel L7	278
Ü8	Übungen zu Kapitel L8	281
Ü9	Übungen zu Kapitel L9	283

A Teil III: Anwenden 285

A1	Praxisbeispiel: Vorlage abändern	287
	Vorlage auswählen	287
	Vorlage anpassen	288
	Texte anpassen	288
	Bild tauschen	289
	Visitenkarte drucken	292

A2 Praxisbeispiel: Plakat erstellen	295
Vorarbeiten	296
Der Hintergrund	297
Die Rechtecke	299
Die Rechtecke für den Titel	301
Die Rechtecke für die Informationen	306
Die Texte	309
Titel	310
Informationen	312
Das Logo	316
Glossar	321
Index	329