

Inhalt

Tabellenverzeichnis	XXI
Abbildungsverzeichnis	XXIII

I Die ersten Schritte

1	Einleitung	3
1.1	Inhaltsübersicht	6
1.2	Übungen	8
2	Hardware des Programmiersystems	9
2.1	Konfigurationspläne nach DIN 66 001	10
2.2	Übungen	11
3	Bedienung des Programmiersystems	13
3.1	Aufruf	13
3.2	Einstellung	17
3.3	Syntax und Semantik	19
3.4	Übungen	23

II Einfache Programme und ihre Bestandteile

4	Ein einfaches Programm	27
4.1	Problem	27
4.2	Entwurf einer Lösung	28
4.3	Abfassung des Programms	30
4.4	Test	34
4.5	Syntax und Semantik	37
4.6	Übungen	40
5	Variablen	41
5.1	Problem	41
5.2	Entwurf einer Lösung	41
5.3	Abfassung des Programms	43
5.4	Test	52
5.5	Syntax und Semantik	54
5.6	Übungen	63

6	Symbolische Konstanten	65
6.1	Problem	65
6.2	Entwurf einer Lösung	66
6.3	Abfassung des Programms	67
6.4	Test	71
6.5	Syntax und Semantik	71
6.6	Übungen	73

III Weitere elementare Programmkonstrukte

7	Alternativen	77
7.1	Problem	77
7.2	Entwurf einer Lösung	77
7.3	Abfassung des Programms	82
7.4	Test	83
7.5	Syntax und Semantik	84
7.6	Übungen	93
8	Wiederholungen	95
8.1	Problem	95
8.2	Entwurf einer Lösung	95
8.3	Abfassung des Programms	101
8.4	Test	101
8.5	Syntax und Semantik	102
8.6	Übungen	104
9	Reihungen	107
9.1	Problem	107
9.2	Entwurf einer Lösung	107
9.3	Abfassung des Programms	109
9.4	Test	111
9.5	Syntax und Semantik	112
9.6	Übungen	115

IV Datenstrukturen und Unterprogramme

10	Datenhierarchien	123
10.1	Problem	123
10.2	Entwurf einer Lösung	124
10.3	Abfassung des Programms	126
10.4	Test	129
10.5	Syntax und Semantik	129
10.6	Übungen	133

11	Prozeduren	135
11.1	Problem	137
11.2	Entwurf einer Lösung	138
11.3	Abfassung des Programms	144
11.4	Test	150
11.5	Syntax und Semantik	150
11.6	Übungen	155
12	Rekursive Prozeduren	159
12.1	Problem	159
12.2	Entwurf einer Lösung	160
12.3	Abfassung des Programms	164
12.4	Test	166
12.5	Syntax und Semantik	166
12.6	Übungen	168
13	Abstrakte Datenstrukturen	171
13.1	Problem	172
13.2	Entwurf einer Lösung	173
13.3	Abfassung des Programms	184
13.4	Test	190
13.5	Syntax und Semantik	190
13.6	Übungen	194

V Dialogführung und Datenbankzugriffe

14	Dialogführung über Bildschirmgerät	199
14.1	Problem	199
14.2	Entwurf einer Lösung	201
14.3	Abfassung des Programms	212
14.4	Test	227
14.5	Syntax und Semantik	227
14.6	Übungen	228
15	Einfügende Datenbankzugriffe	229
15.1	Problem	232
15.2	Entwurf einer Lösung	232
15.3	Abfassung des Programms	237
15.4	Test	247
15.5	Syntax und Semantik	247
15.6	Übungen	250
16	Weitere Datenbankzugriffe	251
16.1	Problem	251
16.2	Entwurf einer Lösung	251
16.3	Abfassung des Programms	256
16.4	Test	257

16.5	Syntax und Semantik	259
16.6	Übungen	269

VI **Anhänge**

A	Lösungen	273
A.1	Einleitung	273
A.2	Hardware des Programmiersystems	273
A.3	Bedienung des Programmiersystems	274
A.4	Ein einfaches Programm	276
A.5	Variablen	278
A.6	Symbolische Konstanten	284
A.7	Alternativen	285
A.8	Wiederholungen	290
A.9	Reihungen	293
A.10	Datenhierarchien	298
A.11	Prozeduren	299
A.12	Rekursive Prozeduren	299
B	Reservierte Wörter	305
C	Syntaxdiagramme	309
D	Glossar	321
	Literaturverzeichnis	325
	Stichwortverzeichnis	329