

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	11
1	Hinein in's Vergnügen	
1.1	VisualBasic für DOS starten	24
1.2	Das erste Beispielprogramm	26
1.3	Das Programm im Schnelldurchlauf	46
1.4	Ein weiteres Beispiel	50
1.5	Zusammenfassung	55
2	Programmierung mit VisualBasic/DOS	
2.1	Was heißt hier ereignisorientiert?	58
2.2	Ereignisprozeduren eingeben	71
2.3	Eine Form stellt sich vor	73
2.4	Was ist das Besondere an VisualBasic?	77
2.5	Wie sind die Programme aufgebaut?	82
2.6	Ein Wort zu den Beispielprogrammen	89
2.7	Was ist von VisualBasic/DOS zu halten?	89
2.8	Zusammenfassung	91

3 *Der allgemeine Programmaufbau*

3.1	Im Mittelpunkt steht die Form	94
3.2	Hinter jedem Programm steht ein Projekt	96
3.3	Prozedural gegen ereignisgesteuert	98
3.4	Wo beginnt die Programmausführung?	109
3.5	Grundlegende Ein-/Ausgabetechniken	110
3.6	Die Abfrage der Maus	130
3.7	Ausgabe auf den Drucker	138
3.8	Mehr über Variablen	139
3.9	Die Belegung der Funktionstasten	156
3.10	Der Programmaufbau in der Übersicht	157
3.11	Zusammenfassung	161

4 *Die Steuerelemente kennenlernen*

4.1	Die Werkzeugsammlung in der Übersicht	164
4.2	Übersicht der wichtigsten Eigenschaften	167
4.3	Die wichtigsten Ereignisprozeduren	181
4.4	Die wichtigsten Methoden	186
4.5	Bezeichnungsfelder	189
4.6	Bildfelder	197
4.7	Textfelder	203
4.8	Befehlsschaltflächen	213
4.9	Kontrollfelder und Optionsfelder	214
4.10	Rahmenfelder	216
4.11	Listenfelder und Kombinationsfelder	217
4.12	Bildlaufleisten	235
4.13	Zeitmesserelemente	241
4.14	Datei-, Verzeichnis- und Laufwerks- listenfelder	247
4.15	Standarddialogfelder	261
4.16	Zusammenfassung	262

5 Programmierung von Benutzeroberflächen

5.1	Die GUI-Philosophie	265
5.2	Ausgabeelemente	267
5.3	Eingabeelemente	273
5.4	Auswahl mittels Befehlsschaltflächen	280
5.5	Einstellen von Parametern	290
5.6	Menüs	297
5.7	Allgemeine Dialogboxen	310
5.8	Dialogboxen für den Dateizugriff	312
5.9	MDI-Applikationen	317
5.10	Der Einsatz von Zeitmessern	322
5.11	Zieh- und Loslassen-Operationen	323
5.12	Formen übersichtlicher gestalten	333
5.13	Die Gestaltung des Desktops	336
5.14	Zusammenfassung	339

6 Fortgeschrittenere Programmierung

6.1	Abfangen von Laufzeitfehlern	342
6.2	Fehlersuche mit VisualBasic/DOS	364
6.3	Aufruf von DOS- und BIOS-Funktionen	372
6.4	Die Einbeziehung von Grafik	379
6.5	Messen der Ausführungsgeschwindigkeit	382
6.6	Der VisualBasic/DOS-Compiler	388
6.7	Zusammenfassung	397

7 Der Umstieg nach Windows

7.1	Grundsätzliche Überlegungen	400
7.2	Wie anders ist VisualBasic/Windows?	402
7.3	Ein Beispiel für eine Portierung	410
7.4	Zusammenfassung	416
7.5	Schlußwort	417

A	<i>ASCII-Codetabelle</i>	421
B	<i>Lösungen zu den Übungsaufgaben</i>	425
C	<i>Kompatibilitätsreferenz</i>	431
D	<i>VisualBasic/DOS-Glossar</i>	437
E	<i>Wie geht es weiter?</i>	
	E.1 Software	452
	E.2 Literatur	454
	E.3 Fachzeitschriften	454
	E.4 Support über CompuServe	455
	<i>Index</i>	457