

1. Einführung	4
1.1 Gegenüberstellung: Unterschiede der beiden Rechner	5
1.2 Allgemeine Bedienelemente und die wichtigsten Tasten	6
1.3 Doppel- und Mehrfachbelegung von Tasten	7
2. Grundlegende Eingaben und Rechnungen	8
2.1 Der Antwortspeicher	8
2.2 Einstellungen/Setup	9
2.3 Primfaktorzerlegung, ggT, kgV	11
2.4 Runden: Eine Zahl auf bestimmte Stellenanzahl runden	12
2.5 Teilen mit Rest	13
2.6 Bruchrechnung	14
2.7 Zufallszahlen erzeugen	15
2.8 Die Grundgrößen der Prozentrechnung	16
2.9 Wurzeln und Potenzen	17
2.10 Zahldarstellung	18
2.11 Wertetabelle für Funktionswerte erstellen	19
2.12 Trigonometrie: Sinus, Kosinus etc.	20
3. Regressionsberechnungen	22
3.1 Lineare Regression	23
3.2 Quadratische Regression	25
3.3 Exponentielle Regression	26
4. Terme berechnen	27
5. Konstanten und Umrechnungen	28
5.1 Wissenschaftliche Konstanten	28
5.2 Größen umrechnen: Die Funktionen	30
6. Wahrscheinlichkeitsrechnung	32
6.1 Stichproben/Mittelwert/Standardabweichung	32
6.2 Relative Häufigkeiten/Wahrscheinlichkeitsverteilung	33
6.3 Würfelspiel simulieren	34
6.4 Kombinatorik: Fakultät, Permutation, Kombination	35
6.5 Binomialverteilung	36
6.6 Normalverteilung	38

7. Gleichungen und Gleichungssysteme	40
7.1 Allgemeiner Aufruf	40
7.2 Gleichungen lösen mit num-solv	41
7.3 Quadratische und Kubische Gleichungen lösen mit poly-solv	42
7.4 Lineare Gleichungssysteme lösen mit sys-solv	43
8. Analysis	45
8.1 Ableitung einer Funktion	45
8.2 Tabelle mit Werten für die 1. Ableitung einer Funktion füllen	46
8.3 Extremstellen bestimmen	47
8.4 Wendestellen einer Funktion ermitteln	48
8.5 Bestimmtes Integral	49
8.6 Fläche zwischen den Graphen von zwei Funktionen	49
8.7 Volumen von Rotationskörpern	50
9. Vektorrechnung	51
9.1 Einfache Vektoroperationen: Betrag, Abstand, Summe	51
9.2 Das Skalarprodukt (DotProduct)	53
9.3 Das Vektorprodukt (Kreuzprodukt=CrossProduct)	54
9.4 Standardaufgaben der Vektorrechnung	55
- Lineare Abhängigkeit von Vektoren	55
- Punktprobe Gerade: Liegt ein Punkt auf einer Geraden?	56
- Abstand Punkt - Gerade	57
- Ebene von Koordinatenform in Normalenform umwandeln	59
- Ebene aus Normalenform in Koordinatenform umstellen	60
- Ebene von Parameterform in Normalenform bringen	61
- Punktprobe Ebene bei Normalengleichung der Ebene	62
- Abstand Punkt - Ebene	63
- Lagebeziehung zweier Geraden, Abstand windschiefer Geraden	67
- Lagebeziehung Punkt - Kugel	70
- Lagebeziehung Gerade - Kugel	71
Übungsaufgaben	72