

VORWORT **8 - 9** RheinEnergieStiftung Jugend/Beruf, Wissenschaft

DIE IDEE **10 - 11**

12 - 13 Initiative

14 - 15 Virtuelles Museum - Museum der Zukunft?

16 - 17 Museumsarchitektur im virtuellen Raum

18 - 19 Lernort Virtuelles Museum

20 - 21 Vermittlung von Sportgeschichte

DAS PROJEKT **22 - 23**

24 - 25 Die Sportstätte/der Ort/die Stadt

26 - 27 Der Müngersdorfer Sportpark

28 - 29 Teilprojekt *Cybersneaker*

30 - 31 Teilprojekt *Von einem anderen Stern*

32 - 33 Teilprojekt *REplaced*

VIRTUELLES MUSEUM // KÖLNER SPORT **34 - 35**

36 - 37 Format/Gedankenmodell/Big Picture

38 - 39 Eingang/Foyer

40 - 41 Zugangsformen *Sportart*

42 - 43 Zugangsformen *Ort und Zeit*

44 - 45 Kollektionsübersicht

46 - 47 Kollektion

48 - 49 Exponat

50 - 51 Software-Architektur/Datenhaltung und -pflege

52 - 53 Schnittstelle *Hörstation*

54 - 55 Schnittstelle *Interaktion*

AUSBLICK **56 - 57**

58 - 59 >>>>>

60 - 69 Zitate

ANHANG **70 - 71**

72 - 75 Literaturverzeichnis

76 - 77 Bildnachweis

78 - 79 Studentische Arbeiten

80 - 81 Danksagung

82 - 83 Projektteam