

VORWORT **8 - 9** RheinEnergieStiftung Jugend/Beruf, Wissenschaft

DIE IDEE **10 - 11**

- 12 - 13** Initiative
- 14 - 15** Virtuelles Museum - Museum der Zukunft?
- 16 - 17** Museumsarchitektur im virtuellen Raum
- 18 - 19** Lernort Virtuelles Museum
- 20 - 21** Vermittlung von Sportgeschichte

DAS PROJEKT **22 - 23**

- 24 - 25** Die Sportstätte/der Ort/die Stadt
- 26 - 27** Der Müngersdorfer Sportpark
- 28 - 29** Teilprojekt *Cybersneaker*
- 30 - 31** Teilprojekt *Von einem anderen Stern*
- 32 - 33** Teilprojekt *REplaced*

VIRTUELLES MUSEUM // KÖLNER SPORT **34 - 35**

- 36 - 37** Format/Gedankenmodell/Big Picture
- 38 - 39** Eingang/Foyer
- 40 - 41** Zugangsformen *Sportart*
- 42 - 43** Zugangsformen *Ort und Zeit*
- 44 - 45** Kollektionsübersicht
- 46 - 47** Kollektion
- 48 - 49** Exponat
- 50 - 51** Software-Architektur/Datenhaltung und -pflege
- 52 - 53** Schnittstelle *Hörstation*
- 54 - 55** Schnittstelle *Interaktion*

AUSBLICK **56 - 57**

- 58 - 59** >>>>
- 60 - 69** Zitate

ANHANG **70 - 71**

- 72 - 75** Literaturverzeichnis
- 76 - 77** Bildnachweis
- 78 - 79** Studentische Arbeiten
- 80 - 81** Danksagung
- 82 - 83** Projektteam