

Inhalt

<i>Dank</i>	IX
Einführung und Überblick	XI
Kapitel 1 Einführung in die Programmierung und QBasic	
Wozu verwendet man Computer?	2
Was ist ein Computerprogramm?	4
Wie kann ich ein Computerprogramm schreiben?	5
Wie hilft mir dieses Buch, QBasic zu erlernen?	8
QBasic als Bestandteil von MS-DOS 5	9
Kapitel 2 Die ersten Schritte mit QBasic	
QBasic starten	12
Der QBasic-Bildschirm	14
Ihr erstes Programm	20
Starten eines neuen Programms	38
Laden eines bestehenden Programms	39
Beenden von QBasic	41
Zusammenfassung	41
Fragen und Aufgaben	41
Kapitel 3 Einführung in die Sprache QBasic	
Aufbau einer QBasic-Anweisung	44
Zusammenfassung	52
Fragen und Aufgaben	52
Kapitel 4 QBasic-Variablen und -Operatoren	
Was wollen Sie speichern	54
Die Verwendung von Variablen - ein Überblick	55
Zeichenketten-Variablen in QBasic	57
Numerische Variablen in QBasic	58
Eingabeinformationen in einer Variablen speichern	66
Mathematische Operatoren in QBasic	69
Die CONST-Anweisung	82
Zusammenfassung	84
Fragen und Aufgaben	84

Kapitel 5	Beeinflussen des Programmablaufs	
	Einführung in das Treffen von Entscheidungen	88
	Die IF-Anweisung	92
	Die SELECT CASE-Anweisung	106
	Welche Art der bedingten Anweisung Sie verwenden sollten	121
	Zusammenfassung	122
	Fragen und Aufgaben	122
Kapitel 6	Mit QBasic-Schleifen arbeiten	
	Einführung in QBasic-Schleifen	126
	Die FOR-Anweisung	126
	Die WHILE-Anweisung	139
	Die DO-Anweisung	141
	Verschachteln unterschiedlicher Schleifenarten	148
	Praktische Anwendungen für QBasic-Schleifen	149
	Zusammenfassung	159
	Fragen und Aufgaben	159
Kapitel 7	Anlegen eigener Unterprogramme und Funktionen	
	Warum Prozeduren?	162
	Erzeugen von Unterprogrammen	165
	Verwendung von Variablen in Prozeduren	176
	Erzeugen von Funktionen	183
	Was sollten Sie verwenden?	187
	Zusammenfassung	190
	Fragen und Aufgaben	191
Kapitel 8	Die Bearbeitung großer Datenmengen	
	Informationen speichern und zurückladen	194
	Mit Feldern arbeiten	202
	Zusammenfassung	237
	Fragen und Aufgaben	237
Kapitel 9	Mit Zeichenketten arbeiten	
	Zeichenketten: Ein Überblick	240
	Zeichenkettentypen	241
	Anwendung von Zeichenketten-Funktionen	251
	Zeichenketten vergleichen	274
	Zusammenfassung	285
	Fragen und Aufgaben	286

Kapitel 10	Mit Dateien arbeiten	
	Das Anlegen und die Verwendung sequentieller Dateien	290
	Verwalten einer Datenbank mit sequentiellen Dateien	322
	Zusammenfassung	337
	Fragen und Aufgaben	337
Kapitel 11	Mit Grafiken und Tönen arbeiten	
	Einführung in die Grafikprogrammierung	340
	Textmodus	342
	Grafikmodus	353
	Komplexe Figuren anlegen	370
	Schlußbetrachtungen zu QBasic-Grafiken	382
	Einführung in die Programmierung mit Tönen	382
	Zusammenfassung	388
	Fragen und Aufgaben	389
Kapitel 12	Fehlersuche in QBasic-Programmen	
	Die Praxis der Fehlersuche	392
	QBasic-Menübefehle	393
	Variablenverfolgung mit PRINT	396
	Schrittweises Austesten eines Programms	401
	Zusammenfassung	410
	Fragen und Aufgaben	410
Kapitel 13	Mehr über BASIC lernen	
	Was Sie gelernt haben	414
	Was Sie noch lernen sollten	415
	Weitere BASIC-Versionen	416
	Der Microsoft QuickBASIC-Compiler	416
	Zusammenfassung	417
Anhang A	Anwendung der QBasic-Menüs und -Optionen	
	Auswahl von Menüs und Befehlen	420
	Anwendung von Dialogfenstern	421
	Tastenabkürzungen für die Menübefehle	424
	Tastenbefehle zum Editieren	424
	Markieren von Text	426
	Hilfe anfordern	428
	Drucken	430
	Bildschirmsfarben ändern	431
	Start-Optionen	433

Anhang B	ASCII- und erweiterter IBM-Zeichensatz	
Anhang C	QBasic-Anweisungen und -Funktionen	
	Anweisungen	440
	Funktionen	441
Anhang D	GW-BASIC Programme an QBasic anpassen	
	Ältere BASIC-Versionen	444
	GW-BASIC Programme unter QBasic ausführen	446
	Vorteile von QBasic nutzen	452
Anhang E	Lösungen zu den Fragen und Aufgaben	
	Kapitel 2	456
	Kapitel 3	458
	Kapitel 4	459
	Kapitel 5	461
	Kapitel 6	463
	Kapitel 7	465
	Kapitel 8	470
	Kapitel 9	473
	Kapitel 10	476
	Kapitel 11	481
	Kapitel 12	483
	<i>Sachwortverzeichnis</i>	486