

Worum es geht

Führung

6 Sind Sie der Leitwolf Ihres Hundes?

- 8 Kennzeichen eines Leitwolfs
- 9 Ein Leitwolf werden

10 Das Leitwolf-Konzept

- 11 Führung
- 12 Spiel
- 13 Teamwork

14 So nutzen Sie dieses Buch

18 Führung ohne Worte

- 18 Was ist Führung?
- 19 Die fünf Wahrnehmungsbereiche
- 20 Raum und Bewegungsfreiheit
- 22 Rollenverteilung
- 24 Körperhaltung
- 26 Glaubwürdigkeit
- 28 Aufmerksamkeit

29 Fazit Führung

30 Übungen Führung

- 30 Hinter laufen
- 32 Hin und weg
- 34 Grenze setzen
- 36 Raum nehmen
- 38 Liegeplatz

Copyright © 2012 by Michaela Schäfer
Alle Rechte vorbehalten



42 Bedeutung von Spiel

- 43 Die Bedingungen für Spiel
- 43 Das Spielumfeld
- 44 Ein verlässlicher Spielpartner
- 45 Die wichtigsten Spielregeln
- 45 Das Spiel von Mensch und Hund
- 46 Körperaktives Spiel ohne Hilfsmittel
- 46 Der richtige Einsatz von Spielzeug
- 48 Zerrspiele
- 50 Futter als Spielmotivator
- 52 Wenn Ihr Hund nicht spielen möchte
- 54 Wenn Ihr Hund Futter verschmäht
- 55 Wenn Ihr Hund sich nicht für Spielbeute interessiert

55 Fazit Spiel

56 Übungen Spiel

- 56 Spiel ohne Hilfsmittel
- 58 Spiel „Jäger und Gejagter“
- 59 Raufspiel am Boden
- 60 Einsatz von Spielzeug
- 62 Einsatz von Futter
- 64 Polizei
- 66 Platz von vorne
- 68 Mitte-Seite
- 70 Platz an der Seite

74 Bedeutung von Teamwork

- 74 Das gehört zum Teamwork

76 Vom Spiel zum Teamwork

78 Das Teamziel aus Sicht des Hundes

80 Teamwork Apportierarbeit

81 Fazit Teamwork

82 Übungen Teamwork

- 82 Interesse wecken
- 83 Gedanken zum Lernverhalten eines Hundes
- 84 Kommandos richtig aufbauen
- 86 Der erste Apport
- 88 Steadiness – die Ruhe vor dem Apport
- 90 Kleiner Exkurs in die Lerntheorie
- 90 Die Suche eines Dummys

92 Wie es weitergeht ...

94 Service