

Inhalt

| | |
|---|-----------|
| Vorwort | V |
| CoffeeScript-Syntax | 1 |
| Variablen und Geltung | 3 |
| Funktionen | 4 |
| Objektliterale und Array-Definition | 7 |
| Ablaufsteuerung | 8 |
| String-Interpolation | 9 |
| Schleifen und Comprehensions | 10 |
| Arrays | 11 |
| Aliase und der Existenzoperator | 12 |
| CoffeeScript-Klassen | 15 |
| Instanzeigenschaften | 16 |
| Statische Eigenschaften | 17 |
| Vererbung und super | 18 |
| Mixins | 19 |
| Klassen erweitern | 20 |
| Sprachliche Besonderheiten | 23 |
| Each | 23 |
| Map | 24 |
| Filter | 25 |
| Enthaltensein | 26 |
| Eigenschaften durchlaufen | 27 |
| Min/Max | 27 |
| Mehrere Argumente | 28 |
| Und/Oder | 28 |

| | |
|--|-----------|
| Destructuring Assignments | 29 |
| Externe Bibliotheken | 30 |
| Private Variablen | 30 |
| CoffeeScript kompilieren | 33 |
| Cake | 33 |
| Anwendungen erstellen | 36 |
| »The Good Parts« | 49 |
| Die fehlerhaften Seiten | 49 |
| Die fehlerbereinigten Seiten | 59 |
| JavaScript Lint | 68 |
| Ein kleines Nachwort | 69 |
| Philosophie | 69 |
| Es ist nur JavaScript | 71 |
| Bauen Sie Ihr eigenes JavaScript | 72 |
| Index | 73 |