

# Inhaltsverzeichnis

I	Überblick über die Programmiersprache C	1
1.	Datentypen für Variable und Konstanten	1
2.	Struktur von C-Programmen	8
3.	Vereinbarung globaler Variablen	15
4.	Felder	16
5.	Zeigervariable	21
6.	Variablenarten und Initialisierung von Variablen	28
7.	Compiler-Instruktionen	32
II	Boole'sche Ausdrücke, Programmverzweigungen und Schleifen	38
1.	Relationen und logische Verknüpfungen	38
2.	Bedingte Anweisung, Alternative	42
3.	Sprunganweisungen	44
4.	Schleifensteuerung	45
5.	Fallunterscheidung	50
III	Formatierung der Ausgabe; Standard-Eingabe; Zugriff auf Dateien	52
1.	Formatierung der Ausgabe	52
2.	Standard-Eingabe	57
3.	Lesen aus einer Zeichenfolge	62
4.	Dateibearbeitung	63
IV	Strukturierte Datentypen	68
1.	Aufzähltyp <code>enum</code>	68
2.	Vereinbarung von Strukturen	69
3.	Zugriff auf Strukturbereiche	71
4.	Überlagerungseinheit ( <code>union</code> )	75
5.	Bitfolgen	79
V	Vorgegebene Unterprogramme	80
1.	Mathematische Funktionen	82
2.	Unterprogramme zur Dateibearbeitung	83
3.	Unterprogramme zur Verwaltung des Arbeitsspeichers	92
4.	Unterprogramme zur String- und Zeichenbearbeitung	94
5.	Sonstige Unterprogramme	101
	Lösungen zu den Aufgaben und Beispielen	104
	Anhang A ASCII-Zeichensatz	151
	Anhang B Prioritäten der Operatoren	154
	Sachwortverzeichnis	157