

Inhalt

1	Wofür agile Spiele	9
	Zielgruppe	9
	Material und Anleitungen	10
	Verschiedene Arten von Spielen	10
	Inhalte und Zweck der Spiele	11
	Online- und Offlinespiele	17
	Spiele als Moderationselement	17
	Gendern	18
2	Erläuterungen zur Moderation	19
	Wann passen Spiele in den Workshop-Ablauf?	19
	Spielauswahl je nach äußerem Rahmen	20
	Der Game-Facilitation-Koffer	21
	Vorbereitung	24
	Peinlich oder plump – »Ich passe!«	24
	Format der Darstellung eines Spiels	25
3	Das Toolkit für die Onlinemoderation	27
	Notwendige Ausstattung	27
	Nice-to-have	30
	Material für bestimmte Spiele	31
	Aufgemerkt! – Jetzt geht's online!	32
	Störungen und Sabotage	41

4	Gruppenbildung	45
	Sortieren und Durchzählen	45
	Gleiche Objekte	46
	Erfahrungsecken	47
5	Opener	49
	Kennenlern-Bingo	49
	Wahres und Positives	52
	Brillante Momente	54
	Soziales Netzwerk	57
	Black Stories	59
	Wie sehr bin ich gerade hier?	61
	Dobble	63
	Hometowns	65
6	Vermittlung von Prinzipien	69
	Coin Flip Game	69
	Boss-Worker-Game	72
	Push versus Pull in einer Minute	74
	Counting Numbers and Letters	76
	Multitasking Name Game – wie lange dauert es, einen Namen zu schreiben	78
	Marshmallow Challenge	85
	Business Value Poker	88
	Magisches Dreieck	91
	The T-Shaped House	94
7	Simulationen	99
	Scrum LEGO® City Game	99
	Kanban Pizza Game	111
	Ball Point Game	123

	Das Haus vom Nikolaus	127
	Summer Meadows	131
	Papierfliegerfabrik	134
	Frühstückstoast	139
	Snowflakes	142
	City Builders – Epic-Priorisierung	146
8	Energizer	155
	Happy Salmon	155
	Inverse Reise nach Jerusalem	157
	Schnick-Schnack-Schnuck	159
	The Plank	161
	Regenmacher	162
	Schneeballschlacht	164
9	Social Dynamics und Kommunikation	167
	Ja, genau!	167
	Australisches Schwebholz	169
	Blind Zählen	170
	Menschlicher Knoten	171
	Exercise without a name – E.W.A.N. McGregor	174
	Fearless Journey	179
	Story Telling in Circles	183
	Rhetoric – The Public Speaking Game	184
	Chinese Whispers – Stille Post	186
	Spaceteam (App)	188
	Shower of Appreciation	190
	SIN Obelisk	193
	Side-Switcher	197
	Fang-Schuh	199

10 Closing	203
Brief an mich selbst	203
Study Buddy	204
11 Fun – oder auch: Late-night Closers	207
Werwölfe	207
PowerPoint Karaoke	213
Keep Talking and Nobody Explodes	217
Cards against Agility	220
Danksagung	223
Quellen und Literatur	225
Index der Spiele	231