

Inhaltsverzeichnis

1	CorelDRAW Basis-Wissen	
1.1	Die Arbeitsumgebung von CorelDRAW X5	08
1.1.1	Das Programm starten	08
1.1.2	Das Anwendungsfenster	09
1.1.3	Den Arbeitsbereich kennen lernen	10
1.1.4	Die Arbeitsvorbereitung	13
1.2	Objekte zeichnen	15
1.2.1	Formen zeichnen	15
1.2.2	Linien zeichnen	18
1.2.3	Objekte formen	24
1.2.4	Linien und Umrisse formatieren	27
1.3	Objekte bearbeiten	29
1.3.1	Objekte interaktiv mit Hilfsmittel Auswahl bearbeiten	29
1.3.2	Objekte anordnen und ändern	30
1.3.3	Objekte gruppieren und kombinieren	32
1.3.4	Stapelfolge der Objekte ändern	33
1.3.5	Objekte verschmelzen und zuschneiden	33
1.3.6	Objekte teilen	34
1.3.7	Objekte ausrichten und verteilen	34
1.3.8	Objekte ausrichten	35
1.4	Farbe und Füllungen	36
1.4.1	Die Farbmodelle	36
1.4.2	Die Farbpaletten	37
1.4.3	Füllungen	39
2	Modellzeichnung - Der Einstieg	
2.1	Shirt und Hose zeichnen	44
2.1.1	Vorbereiten der Zeichnung	44
2.1.2	Hinweise zum Zeichnen	47
2.1.3	Das Shirt zeichnen	48
2.1.4	Die Hose zeichnen	52
2.2	Die Abwandlung der Modellform	56
2.2.1	Shirt mit V-Ausschnitt	56
2.2.2	Tailliertes Top	57
2.2.3	Shirt mit langem Arm	58
2.2.4	Kurze Hose	60
2.2.5	Jogginghose	61
2.2.6	Übersicht der Modelle	63
2.3	Farblich abgesetzte Einsätze	66
2.4	Farben und Muster	68
2.4.1	Mit dem Andockfenster Objekteigenschaften arbeiten	68
2.4.2	Füllmuster anpassen	69
2.5	Die Präsentation der Modelle	72
3	Modellzeichnung - Auf Figurine	
3.1	Die Proportionsfigurine	76
3.1.1	Den Proportionsrahmen zeichnen	78
3.1.2	Die Konstruktion der Figurine	78
3.2	Die Darstellung des Modells	84
3.2.1	Vorbereiten der Zeichnung	84
3.2.2	Das Modell zeichnen	85
3.2.3	Schattierungen hinzufügen	89
3.3	Die Darstellung von Stoffen	92
3.2.1	Vom Originalstoff zur Musterfüllung	92
3.2.2	Musterfüllungen anpassen	94
3.2.3	Karierte Bluse und Jeans	96

4	Modellzeichnung - Beispiele	
4.1	Sporty Style	106
4.1.1	Weste mit Strickbündchen an Bund, Armausschnitten und Kragen	108
4.1.2	Kapuzenjacke mit Blenden und Strickbündchen	112
4.2	Jeans-Style	116
4.2.1	Jeansjacke mit Metallknöpfen	120
4.2.2	Jeansrock mit ausgefransten Kanten	122
4.2.3	Cargohose mit abgefasten Taschen	124
4.2.4	Lederjacke mit Reißverschlüssen	126
4.3	Casual Style	128
4.3.1	Blazer mit Paspeln	132
4.3.2	Legere Hose mit Paspeln	134
4.3.3	Kleid mit transparentem Stoff und Zierborte	136
4.3.4	Bolerojacke mit Zopfmuster und Blenden	138
4.3.5	Voluminöse Strickjacke	142
4.3.6	Mantel mit Pelzkragen	144
4.4	Classic-Style	146
4.4.1	Klassische Hose mit Gürtel	148
4.4.2	Elegante Blazerjacke mit Zierknopf	150
4.4.3	Bluse mit Strassknöpfen und Strasssteinchen	152
4.4.4	Faltenrock mit Gürtel	154
5	Technische Modellzeichnung	
5.1	Allgemeine Beschreibung der Technischen Zeichnung	158
5.1.1	Linienarten, Ansichten und Bemaßung	158
5.1.2	Format und Inhalte	159
5.2	Layout-Tools in CorelDRAW	160
5.2.1	Das Lineal	160
5.2.2	Der Zeichenmaßstab	161
5.2.3	Die Hilfslinien	161
5.2.4	Die Bemaßung	163
5.3	Die Modellblatt-Vorlage	164
5.3.1	Mit dem Objektmanager arbeiten	164
5.3.2	Die Vorlage erstellen	166
5.4	Erstellen der technischen Modellzeichnung	168
5.4.1	Die Koordinaten festlegen	169
5.4.2	Koordinatenorientiertes Zeichnen	171
5.4.3	Die Zeichnung mit Bemaßung	172
5.5	Modellbeispiel Jacke, Hose und Rock	173
5.5.1	Die Zeichnungen erstellen	174
5.5.2	Das Technische Modellblatt mit Zeichnung und Beschriftung	180
6	Mode-Illustration	
6.1	Die Präsentationszeichnung	186
6.1.1	Die Pose erstellen	186
6.1.2	Die Figurine ausarbeiten	188
6.1.3	Das Modell auf Figurine darstellen	190
6.2	Die stimmungsvolle Modezeichnung	192
6.2.1	Das Gesicht	192
6.2.2	Die Layoutgestaltung	194
6.3	Die skizzenhafte Modezeichnung	198
6.3.1	Mit Skizzen arbeiten	198
6.3.2	Farben und Muster ergänzen	200
6.4	Die freie Modeillustration	202
6.4.1	Mit dem Pinsel frei zeichnen	202
6.4.2	Die Kolorierung	204
6.4.3	Effekte mit Corel PHOTO-PAINT	206