

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	V
Hinweise zum Arbeiten mit dem Buch	VII
1 Einführung in Windows	1
1.1 Das Einsatzspektrum von Windows	1
1.2 Neuerungen der Version 3.0	6
2 Grundlegende Arbeitstechniken	7
2.1 Windows starten - der Startbildschirm	7
2.2 Fensteroperationen	10
2.2.1 Fenster verschieben	10
2.2.2 Fenstergröße individuell verändern	13
2.2.3 Standardisierte Fensterveränderung	16
2.2.4 Im Fenster "rollen"	20
2.3 Arbeiten mit mehreren Fenstern	22
2.3.1 Symbole aktivieren und Fenster öffnen	22
2.3.2 Fensterdarstellung, -öffnung und -aktivierung durch Befehle des Fenster-Menüs	24
2.4 Windows verlassen	27
3 Einstieg in die Arbeit mit Anwenderprogrammen	29
3.1 Die Nutzung des Anwenderprogramms Uhr	30
3.2 Arbeiten mit mehreren Programmen Das Rechner-Programm von Windows	34
3.3 Beenden von Anwenderprogrammen	39
3.4 Symbole arrangieren	41
4 Organisation von Dateien in Verzeichnissen	44
4.1 Datei-Manager starten	46
4.2 Der Verzeichnis-Baum	48
4.2.1 Anzeigemöglichkeiten im Verzeichnisstruktur-Fenster	50
4.2.2 Verzeichnisse aufrufen, wechseln und Verzeichnis- fenster schließen	53
4.2.3 Verzeichnisse einrichten	56
4.3 Anzeige von Dateien im Datei-Manager	61

5 Arbeiten mit Dateien im Datei-Manager	65
5.1 Programme starten und Daten-Dateien anlegen	66
5.1.1 Programm starten	66
5.1.2 Daten speichern: Datei anlegen	68
5.1.3 Programm beenden	70
Der Notizblock von WINDOWS	71
5.2 Kopieren und Verschieben von Dateien	76
5.2.1 Markierte Datei unter Einsatz des Kopierbefehls kopieren	77
5.2.2 Mehrere Dateien markieren und kopieren	80
5.2.3 Weitere Kopiermethoden	81
5.2.4 Verzeichnisse verschieben	83
5.3 Dateien umbenennen und löschen	88
5.4 Daten-Datei vom Datei-Manager aus starten	92
5.4.1 Datei suchen	92
5.4.2 Daten-Datei starten	93
6 Laufwerks- und Diskettenverwaltung	96
6.1 Disketten formatieren	97
6.2 Disketten benennen	100
6.3 Systemdisketten einrichten und Disketten kopieren	102
6.4 Verbindung zu einem Netzwerk herstellen	104
7 Datentransfer zwischen Anwendungsprogrammen unter Nutzung der Zwischenablage	105
7.1 Datentransfer zwischen Windows-internen Anwendungsprogrammen	106
7.1.1 Notizblocktext in Kalender einfügen	106
Der Kalender von Windows	111
7.1.2 Das Programm Zwischenablage	113
7.2 Datentransfer zwischen für Windows konzipierten Anwendungen und "fremden" Programmen	116
7.2.1 Datentransfer von Excel nach Word	117
7.2.2 Datentransfer in der Betriebsart für 386er PCs zwischen nicht für Windows konzipierten Anwendungen	122
7.2.3 Daten aus einer nicht für Windows konzipierten Anwendung in die Zwischenablage übertragen	127
7.2.4 Probleme beim Starten von nicht für Windows konzipierten Anwendungsprogrammen	128

8	Organisation von WINDOWS gemäß individuellen Arbeitsschwerpunkten und persönlichem Arbeitsstil	129
8.1	Gruppen-Fenster anlegen	130
8.2	Gruppen zusammenstellen	133
8.2.1	Dateien umgruppieren	133
8.2.2	Nicht zugeordnete Dateien in eine Programm-Gruppe aufnehmen	136
8.2.3	Daten-Dateien in Gruppen aufnehmen	138
Das Karteiprogramm von Windows		143
8.2.4	Gruppen-Definitionen verändern	147
8.3	Optionen im Programm- und im Datei-Manager	149
8.3.1	Optionen im Datei-Manager	150
8.3.2	Programm-Manager-Optionen	152
9	Systemsteuerung	154
9.1	Starten der Systemsteuerung	155
9.2	Einstellen der Desktop-Farben	157
9.2.1	Ändern der Desktop-Farben durch Wahl eines anderen Farbschemas	157
9.2.2	Ändern eines vorhandenen Farbschemas	158
9.2.3	Eigene Definition von Farben	160
9.3	Hinzufügen und Löschen von Schriftarten	162
9.3.1	Hinzufügen einer Schriftart	163
9.3.2	Schriftarten löschen	164
9.4	Konfigurieren der Datenübertragungsanschlüsse	165
9.5	Konfigurieren der Maus	166
9.6	Auswahl von Desktop-Optionen	168
9.6.1	Individuelle Definition eines Desktop-Musters für den Desktop-Hintergrund	168
9.6.2	Verwenden von Hintergrundbildern	170
9.6.3	Anpassen der Cursorblinkgeschwindigkeit	172
9.6.4	Ändern des Symbolabstands	173
9.6.5	Ändern des Linienabstands	173
9.6.6	Ändern der Rahmenbreite	174
9.7	Drucker installieren, konfigurieren und löschen	175
9.7.1	Installieren eines Druckers	175
9.7.2	Einen Drucker konfigurieren	177
9.7.3	Einen installierten Drucker löschen	182
9.8	Ländereinstellungen vornehmen	182
9.9	Anpassen der Tastaturgeschwindigkeit	186
9.10	Einstellen des Systemdatums und der -uhrzeit	187

10 Hinweise zur Arbeit mit den WINDOWS-Anwenderprogrammen Paintbrush und Write	188
10.1 Arbeiten mit WRITE	189
10.1.1 Texterfassung und -gestaltung	191
10.1.2 Tabelle mit Write erstellen	202
10.1.3 Suchen und Ersetzen	205
10.1.4 Write-Text speichern	208
10.2 Arbeiten mit PAINTBRUSH	209
10.2.1 Die Werkzeuge von Paintbrush	210
10.2.2 Grafik mit Paintbrush erstellen	213
10.2.3 Paintbrush-Grafik speichern und drucken	218
10.3 Paintbrush-Grafik in Write-Datei transferieren	222
ANHANG	226
11 Voraussetzungen für die Arbeit mit WINDOWS	226
11.1 Hardware-Voraussetzungen	227
11.2 Installation	228
11.2.1 Vorbereitungen	228
11.2.2 Programm einrichten	230
11.3 Startoptionen für WINDOWS	237
11.3.1 Bestimmen der Betriebsart, in der Windows ausgeführt werden soll	237
11.3.2 Starten von WINDOWS zusammen mit einer Anwendung	239
11.4 Arbeiten mit der Hilfefunktion von Windows	241
Sachwortverzeichnis	249