

Inhalt

VORWORT	7
A. ALLGEMEINE METHODISCHE VORBEMERKUNGEN	9
<i>Zum Begriff „Kleine Spiele“ — Spielentwicklungen — Spielfamilien — Spielreihen — Spielzuwendung und Spielverhalten — organisatorischer Rahmen</i>	
B. KLEINE SPIELE IN AUSGEWÄHLTEN BEISPIELEN	13
I. Aus der Spielfamilie der Laufspiele	13
1. Verkehrsspiele	13
2. Nummernwettkämpfe	15
<i>Nummernwettkämpfe in Reihen 15 — Nummernwettkämpfe in Kreuzform 17 Nummernwettkämpfe im Viereck 18 — Nummernwettkämpfe im Kreis 19</i>	
3. Staffelspiele	20
<i>Reine Laufstaffeln 21 — Staffeln mit Keulen und Reifen 25 — Staffeln an Kästen und Kastenteilen 30</i>	
4. Platzsuchspiele	32
<i>Wir suchen Freunde 32 — Torlaufen 32 — Wechselt das Bäumchen 33 — Das Zirkusspiel 34 — Hüpfen im Kreis 35 — Freies Pferd 35 — Hundehüttenspiel 37 — Platzsuchen im Kreis 37 — Der Plumpsack 39 — Der lange Tunnel 40 — Komm mit — Lauf weg 41</i>	
5. Fangspiele	43
A. Einfache Fangspiele	44
<i>Einzelfangspiele 44 — Paarfangen 46 — Mehrere Fänger 48 — Der lustige Schlag 50</i>	
B. Fangspiele mit Freimalen	50
<i>Fangspiele mit Freimalen 50 — Fangspiele mit Erlösen 52</i>	
C. Fangspiele im Feld	53
<i>Fangen auf Zeit 53 — Der Froschteich 54 — Zwerge und Riesen 54 — Die Jagd 57 — Von Eck zu Eck 57</i>	
D. Katz und Maus	58
<i>Katz- und Mausspiel 58 — Zweitabschlagen 60 — Drittabschlagen 61 — Der Zweite schlägt 62 — Irrgarten 62</i>	
E. Fangspiele mit Seitenwechsel	64
<i>Schwarzer Mann 64 — Wieviel Uhr ist es Herr Wolf 66 — Monatsfangen 66 — Ballholen 67 — Fangen an Turnbänken 67 — Der Brückenmann 67 — Zöllner und Schmuggler 69</i>	

F. Mannschaftsfangspiele	70
<i>Fangen durch rasches Nachlaufen 71 — Parteidangen 72 — Fische fangen 74 — Fangen der Mannschaftsbänder 74 — Fangen in Feldern nach Zeit 75 — Fang den Dieb 77 — Ballrauben 79</i>	
6. Hindernislaufspiele	80
<i>Hindernislaufstaffeln 80 — Die Gerätejagd 83</i>	
II. Aus der Spielfamilie der kleinen Ballspiele	86
1. Wanderballspiele	86
<i>Die Ballschule 86 — Ablöseball 87 — Wanderball 89 — Balljagd 92 — Werfer gegen Läufer 94</i>	
2. Treffballspiele	95
<i>Keulentreffen 95 — Ball in den Korb 102 — Treibball 103 — Burg- und Bockball 106 — Stehball 109 — Hetzball 110 — Einfache Jägerballspiele 112</i>	
3. Abfangspiele	114
<i>Neckballspiele 114 — Tigerball 115 — Schnappball 118 — Einfache Endballspiele 120</i>	
4. Parteiballspiele	123
<i>Ball unter die Schnur 124 — Ball über die Schnur 126 — Völkerball 127 — Bumsball 132 — Treibrollball 134 — Haltet das Feld frei 134</i>	
III. Aus der Spielfamilie der Gewandtheits- und Kraftspiele	135
1. Gleichgewichtsspiele	135
<i>Vordermann aufstellen 135 — Schleudernde Kette 136 — Hinkebock 136 Steirisch Ringen 137</i>	
2. Zieh- und Schiebespiele	138
<i>Ziehen und Schieben 138 — Ringender Kreis 141 — Tauziehen 143</i>	
3. Raufspiele	147
<i>Ausbrechen und Einbrechen 147 — Kampf um den Ball 149 — Aus dem Feld drängen 150</i>	
IV. Aus der Spielfamilie der Scherz- und Kurzweilspiele	152
<i>Reifendrehen 152 — Ruderregatta 152 — Stabwandern 153 — Schwingen am Pendeltau 153 — Kreisender Ball 155 — Rollballrundstaffel 156</i>	
C. LITERATURANGABE	158