

# Inhalt

<b>Vorwort</b>	<b>IX</b>
<b>1 Grundlagen</b>	<b>1</b>
1.1 Einleitung und Begriffe..... <i>J. Haake, G. Schwabe, M. Wessner</i>	1
1.2 Forschungsmethoden ..... <i>R. Pfister</i>	6
1.3 Theorien des CSCL..... <i>G. Stahl</i>	16
1.4 Lern- und kommunikationspsychologische Grundlagen..... <i>M. Janneck</i>	31
1.5 Pädagogische und didaktische Grundlagen..... <i>C. de Witt, Christian Grune</i>	43
1.6 Gruppen und Gruppenarbeit ..... <i>M. Janneck, M. Janneck</i>	57
1.7 IT-Architekturen und Infrastrukturen..... <i>N. Malzahn, A. Giemza, H. U. Hoppe</i>	69
1.8 Mensch-Computer-Interaktion..... <i>T. Gross</i>	77
<b>2 CSCL-Umgebungen</b>	<b>83</b>
2.1 Kommunikation und Awareness ..... <i>T. Schümmer, J. Haake</i>	84
2.2 Web 2.0 als Basistechnologien für CSCL-Umgebungen ..... <i>M. Ebner, A. Lorenz</i>	97
2.3 Kooperation in kleineren Lerngruppen ..... <i>T. Holmer, F. Jödick</i>	112

VI	Inhalt
2.4	Kooperation in größeren Lerngruppen ..... 121 <i>D. Froberg</i>
2.5	Kooperative Lernräume ..... 134 <i>J. Haake, M. Wessner</i>
2.6	Virtuelle kooperative Lernräume ..... 146 <i>P. Dawabi</i>
2.7	Werkzeuge für Scripted Collaboration ..... 159 <i>M. Wessner</i>
2.8	Plattformen ..... 163 <i>P. Ferdinand, P. Heckmann</i>
2.9	Werkzeuge für den diskursiven Lernprozess ..... 187 <i>A. Kienle, T. Herrmann</i>
<b>3</b>	<b>Didaktik</b> ..... <b>199</b>
3.1	Lerngruppen ..... 200 <i>M. Wessner</i>
3.2	Moderation ..... 206 <i>B. Schenk</i>
3.3	Motivation computergestützten kooperativen Lernens ..... 218 <i>D. Urhahne, A. Weinberger, F. Fischer</i>
3.4	Medienwahl ..... 225 <i>G. Schwabe</i>
3.5	Computerunterstützte Kooperationskripts ..... 234 <i>A. Weinberger, F. Fischer</i>
3.6	Problembasiertes Lernen ..... 240 <i>N. Hoffmann</i>
3.7	Projektorientierung ..... 247 <i>M. Janneck</i>
3.8	Didaktische Konzeption von CSCL-Arrangements ..... 254 <i>M. Kerres, A. Nattland</i>
3.9	Community-orientiertes Lernen ..... 261 <i>T. Ley, P. Seitlinger, K. Schöfegger, S. N. Lindstaedt</i>

3.10	Game-orientiertes kooperatives Lernen .....	274
	<i>S. Ganguin</i>	
3.11	Mobiles Lernen .....	283
	<i>C. Göth, G. Schwabe</i>	
<b>4</b>	<b>Umsetzung</b>	<b>295</b>
4.1	Entwicklungsprozess .....	296
	<i>G. Schwabe, J. Haake, M. Wessner</i>	
4.2	Bedarfsanalyse .....	304
	<i>K. Allmendinger</i>	
4.3	Software- und Systementwicklung .....	312
	<i>N. Malzahn, H. U. Hoppe, A. Harrer</i>	
4.4	Einführung und Bereitstellung von CSCL-Systemen .....	322
	<i>I. Jackewitz, B. Pape</i>	
4.5	Qualitätssicherung .....	335
	<i>U. Linder</i>	
4.6	Datenschutz .....	351
	<i>K.-U. Loser</i>	
4.7	Spezifikationen, Normen und Standards zur Unterstützung des kollaborativen Lernens .....	359
	<i>I. Dahn</i>	
<b>5</b>	<b>Erfahrungen aus der Praxis</b>	<b>375</b>
5.1	Fallbeispiel Auswahl, Anpassung und Integration von CSCL-Systemen .....	376
	<i>S. Hemsing, K. Faber, S. Clemenz</i>	
5.2	Evolutionäre Entwicklung eines CSCL-Systems für Virtual Math Teams .....	385
	<i>M. Wessner, T. Holmer, M. Mühlpfordt</i>	
5.3	Kreativitätsbasiertes Lernen .....	396
	<i>A. Carell</i>	
5.4	CSCL in Unternehmen – Arbeitsintegriertes Lernen mit APOSDLE .....	405
	<i>S. N. Lindstaedt, C. Christl</i>	
5.5	PATONGO: Web-2.0-basierter Kompetenzerwerb in großen Non-Profit-Organisationen .....	417
	<i>T. Schümmer, C. Matschke, W. Schobert, M. Mühlpfordt</i>	

---

5.6	CSCL an der FernUniversität ..... <i>J. Haake, T. Schümmer</i>	425
5.7	Reflexives Lernen mit Web 2.0 ..... <i>S. Seufert</i>	434
<b>6</b>	<b>Perspektiven</b> ..... <i>M. Wessner, J. Haake, G. Schwabe</i>	<b>445</b>
	<b>Literatur</b>	<b>461</b>
	<b>Autorenverzeichnis</b>	<b>521</b>