

Inhaltsverzeichnis

Einführungsvorträge

Schwerpunkte der internationalen Forschung im Bereich Echtzeitsysteme <i>W. A. Halang</i>	1
Ist PEARL noch aktuell? <i>E. Kneuer, H. Windauer</i>	13

Rechnernetze in der Produktion

Bewertung von Polling-Verfahren in realzeitkritischen Fertigungsumgebungen <i>M. Schümmer</i>	25
Der Zeitbedarf für Kommunikationsaufträge in MAP-Netzen <i>A. E. Elnakhal, H. Rzehak</i>	40
CAM auf der Basis von IBM PS/2 im lokalen Netz - ein praktisches Beispiel <i>V. Tristram</i>	53
Die ISO-Transaktionsverarbeitung als Grundlage für den Nachrichtenaustausch in Verteiltem PEARL <i>G. Heß, U. Bohnert, P. Holleczeck</i>	58

PEARL: Anwendungen und Weiterentwicklung

Betrieb, Fehlersuche und Erweiterungen bei einem zentralen Netzleitsystem der Stadtwerke Hannover AG <i>J. Rehmer, U. Gutt</i>	68
PEARL in der hybriden Simulation <i>G. Seibert</i>	78
Mehrrechner-PEARL - Ein Wegweiser zu Multiprozessor_Ada? <i>K. Mangold</i>	90
PEARL 90 - Die Weiterentwicklung von PEARL <i>K. Stieger</i>	99

Standardbetriebssysteme und Realzeit

Multitasking-Betriebssysteme für Realzeitanwendungen auf AT-kompatiblen Personal Computern <i>U. Berger, O. Eggenberger</i>	139
--	-----

MS-DOS kontra Echtzeitdatenverarbeitung <i>B. Schönhoff</i>	149
Das Mikrocomputer-System SX mit seinem Echtzeit-UNIX- Betriebssystem SORIX - Ein System für die Realisierung von verteilten Automatisierungs-Aufgaben <i>W. Trennhaus</i>	157
Software Engineering in Realzeit-Projekten	
Applikative Beschreibungsmethoden in verteilten Prozeßsteuerungen <i>B. Igel</i>	172
Strukturierter Entwurf, Implementation und Validation eines Menü-geführten Identifikations-Programmpaketes auf einer PEARL-Engine <i>G. Thiele, D. Popović, P. Baacke, P. Flügel, L. Renner</i>	196
Softwareentwurfsmethodik von Kommunikationsprotokollen <i>B. Haase</i>	210
Simulation und Rapid Prototyping für Realzeitanwendungen auf Spezifikationsebene <i>M. Popall</i>	231