

Inhaltsverzeichnis

Vorwort 4

Förderung überfachlicher Kompetenzen durch den Einsatz digitaler Medien 5

Tipps zum Einsatz von 6

Fächer und Unterrichtsideen

Mathe

1 „Vom Millimeter zum Kilometer“ – ein digitales Mathealbum (Klasse 3/4) 7

2 Körpernetze gestalten: Bunte Würfelnetze (Klasse 3/4) 11

Deutsch

3 Zeitformen-Quizmaster (Klasse 3/4) 15

4 Einen Comic gestalten (Klasse 4) 19

5 Mündliche Kommunikation: Gezielt Stimme und Körper einsetzen (Klasse 4) 23

Englisch

6 At Home (Lernjahr 2/3) 27

7 Robin Hood: Myth and Mystery (Lernjahr 2–4) 30

Sachunterricht

8 Was müssen das für Bäume sein ... (Klasse 2/3) 34

9 Mobilität mobil erarbeiten: Geocaching im Unterricht (Klasse 3/4) 37

10 Interaktive Schnitzeljagd (Klasse 2–4) 42

11 Hörspiel „Unser Schulweg“ (Klasse 2–4) 45

12 Lasten heben, Lasten bewegen (Klasse 4) 49

13 Wie ist ein Computer aufgebaut? (Klasse 4) 51

Sport

14 Freerunning (Klasse 4) 55

15 Der gute Wurf (Klasse 3/4) 58

Kunst

16 Farbdetektive: Im Garten mit Monet (Klasse 1–3) 62

17 Künstlerische Fotobearbeitung von Schülerporträtfotos (Klasse 3/4) 66

18 Kunstrezeption digital (Klasse 3/4) 69

Ethik

19 Eintauchen in die virtuelle Freundschaft: Digital kommunizieren (Klasse 3/4) 74

Die Autorinnen und Autoren 78