

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Kapitel 1 Einführung.....	4
Kapitel 2 Projekt 1: Computermaus	6
2.1 Die obere Fläche der Computermaus.....	6
2.2 Die seitliche und die untere Fläche der Computermaus	15
2.3 Das Mausrad.....	24
2.4 Die Abgrenzung der beiden Maustasten	33
2.5 Änderungen an der Erscheinungsform.....	35
Kapitel 3 3D-Modell Projekt 2: Schere	38
3.1 Die erste Scherenklinge	38
3.2 Der erste Teil des Griffes	45
3.3 Die zweite Hälfte der Schere	52
3.4 Der Zusammenbau der Schere	54
3.5 Erstellen einer Niete für die Bohrungen der Scherenklingen	58
3.6 Die letzten Details der Schere	64
Kapitel 4 3D-Modell Projekt 3: KFZ-Wagenheber	68
4.1 Der Standfuß des Wagenhebers.....	69
4.2 Die vier Scherenarme des Wagenhebers	80
4.3 Der Auflagekopf des Wagenhebers.....	88
4.4 Zwei Distanzhalter für den Wagenheber.....	96
4.5 Die Führungsbuchse und die Führungsmutter für die Gewindestange des Wagenhebers	101
4.6 Die Nieten, die den Wagenheber zusammenhalten	108

Fusion 360 | Konstruktionsprojekte - Teil 2

4.7 Die Gewindestange und deren Komponenten	111
4.7.1 Der Antriebskopf der Gewindestange.....	112
4.7.2 Puffer, Kompensator und Axiallager	115
4.7.3 Die Gewindestange mit Schaft	123
4.8 Der Zusammenbau der Einzelteile zum Wagenheber	126
Kapitel 5 3D-Modell Projekt 4: Kurzhantelstange mit Hantelscheiben	141
5.1 Die technischen Zeichnungen der Komponenten	142
5.2 Die 5kg- und 10kg-Hantelscheiben – Schritt für Schritt.....	146
5.3 Die Kurzhantelstange – Schritt für Schritt	155
5.4 Die Sternmutter – Schritt für Schritt	163
5.5 Der Zusammenbau des Kurzhantelsets	168
Schlusswort	172
Impressum des Autors / Herausgebers	176