

# Inhalt

<b>Eingeladene Beiträge</b>	1
G. Köberle <i>Graphische Datenverarbeitung als Werkzeug in der Ausbildung</i>	3
H. Grünbacher <i>Methoden der VLSI-Implementierungen für Graphik-anwendungen (Zusammenfassung)</i>	11
<b>Algorithmen der Graphischen Datenverarbeitung</b>	13
W. R. Herzner <i>Rasche Berechnung perspektiver Darstellungen eindeu-tiger Funktionen (Flächen) in zwei Variablen</i>	15
G. Ch. Pflug, M. Prohaska <i>Computeranimation für diskrete Ereignissimulation</i>	43
B. Fröhlich, A. Johannsen <i>Beschleunigung des Ray-Tracing Algorithmus: Drei Vorschläge zum verbesserten Einsatz der Octree-Raumteilung</i>	51
<b>Graphische Benutzerschnittstellen</b>	71
A. Horejs <i>Eine Verbindung zwischen graphischen und text-orientierten Benutzerschnittstellen</i>	73
W. D. Fellner, J. K. Stögerer <i>PIC - Eine objektorientierte graphische Abfragesprache</i>	85
<b>Kartographie</b>	103
B. Becker, Th. Ottmann <i>Identitätsprüfung von Polygonzügen aus karto-graphischen Datenbasen</i>	105
E. Wilmersdorf <i>Graphische Datenerfassung von Plänen mittels Muster-erkennung</i>	121
<b>Hardware und Netze</b>	137
K. C. Posch <i>Objektgeneratoren zur Echtzeitdarstellung von Dreiecken</i>	139
P. Egloff <i>Multi-Media-Dokumente im Breitband-ISDN</i>	155

<b>Freiformflächen</b>	165
H. Hagen, P. Santarelli, G. Schulze <i>Algorithmen zum geometrischen Modellieren mit Freiformflächen</i>	167
H. Pottmann <i>Interpolierende Kurven und Flächen mit geometrischer Stetigkeit höherer Ordnung</i>	181
W. Schwarz <i>Konvertierung polynomialer Kurven- und Flächen- darstellungen</i>	201
<b>Geometrische Algorithmen</b>	215
O. Günther, E. Wong <i>Hierarchische Darstellungsformen für Kurven</i>	217
W. Volk <i>Die Auswertung von Polynomen mehrerer Veränderlicher auf Punktrastern</i>	237
O. Klemisch <i>Mit Fehlern leben</i>	253
<b>Autorenverzeichnis</b>	265