

# Inhalt

<b>4 Leidenschaft Obedience</b>	51 Apport über die Hürde
<b>5 Basiswissen</b>	53 Richtungsapport
6 Faszination Obedience	54 Identifizieren und Apportieren eines Gegenstandes
7 Elemente von Obedience	60 Kontrolle auf Distanz
7 Bewertung bei Wettkämpfen	
11 Spieltypen und ihr Spielzeug	
14 Lerntechniken	
16 Clicker	
18 Target	
19 Belohnungssystem	
20 Meideverhalten des Hundes	
21 Die verschiedenen Hundetypen	
21 Blickkontakt und Stimme	
24 Trainingsvorbereitung	
24 Aufbau einer Trainingsstunde	
25 Aufwärmnen und Abkühlen	
<b>28 Elemente</b>	
28 Grundstellung	
30 Fußarbeit	
35 Senden in ein Quadrat	
40 Halbkugel	
42 Abrufen mit Steh und Platz	
45 Apportieren	
	<b>63 Prüfungen</b>
	63 Verschiedene Obedience-Wettbewerbe
	64 Prüfungsvorbereitung
	64 Allgemeines zur Wettkampfordnung
	<b>68 Klassen</b>
	68 Beginner-Klasse
	87 Klasse 1
	99 Klasse 2
	116 Klasse 3
	<b>135 Ausblick</b>
	135 Die neue Beginner-Klasse im Detail
	<b>140 Service</b>
	140 Zum Weiterlesen
	140 Link-Tipps
	140 Nützliche Adressen
	141 Glossar
	142 Register
	143 Dank der Autorin