

Inhalt

Thomas Christaller	Einführung in LISP	1
Helmar Gust	PROLOG: PROGRAMMIEREN MIT LOGIK	
Michael König	-Eine Einführung-	36
Paul Levi		
J. Foldenauer		
Th. Löffler	Robotik und Künstliche Intelligenz	58
Volker Penner	Programmverifikation	134
Frank Puppe		
Hans Voß	Qualitative Modelle in wissensbasierten Systemen	183
Franz Schmalhofer	Kognitive Modellierung: Menschliche	
Thomas Wetter	Wissensrepräsentation und Verarbeitungsstrategien	245
Christoph Walther	Automatisches Beweisen	292
	KIFS-85	341
	KIFS-86	342