

Inhaltsverzeichnis

1. Relative Adressierung	1
1.1. Bedeutung der relativen Adressierung	1
1.2. Laden von Registern, BALR	5
1.3. Die Assembleranweisung USING	7
1.4. Sternadressen	12
2. Die Programmierung der Ein-/Ausgabe	14
2.1. Die Ein-/Ausgabe von Daten	14
2.2. Logische Systemdateien	17
2.3. Ablaufteilmakros	18
2.3.1. Lesen von SYSDTA, RDATA	19
2.3.2. Übertragen nach SYSLST, WRLST	23
3. Einführung in die Befehlsliste	29
3.1. Die Befehle MVC, MVI	29
3.2. Die Konstantentypen X und B	32
3.3. Vergleichsoperationen, CLC, CLI	33
3.4. Sprungbefehle	35
3.4.1. Pseudosprungbefehle	37
3.4.2. Sprungbefehle für Unterprogrammrouinen, BAL, BCR	37
3.5. Dezimalarithmetische Befehle	42
3.5.1. Der Befehl PACK	42
3.5.2. Addition und Multiplikation, AP, MP	45
3.5.3. Die P-Konstante	47
3.5.4. Anwendungen	48
3.5.5. Die Befehle UNPK und MVZ	53
3.5.6. Division und Subtraktion, DP, SP	55
Übungen zu den Kapiteln 1 bis 3	58
4. Anwendungsfall am Beispiel eines Lohnabrechnungsprogramms	61
4.1. Aufgabenstellung	61
4.2. Programmaufbau, Struktogramm	63
4.3. Codierung	65
4.4. Assemblierung und Programmlauf	76
4.5. PRINT, TITLE	84
Ausblick	85
5. Lösungen	87
	A1

6. Anhang	108	A22
6.1. Die Assemblersprache	109	A23
6.2. Befehle	111	A25
6.2.1. Move Characters, MVC	112	A26
6.2.2. Move Immediate, MVI	113	A27
6.2.3. Move Zones, MVZ	114	A28
6.2.4. Compare Logical Characters, CLC	115	A29
6.2.5. Compare Logical Immediate, CLI	116	A30
6.2.6. Pack, PACK	117	A31
6.2.7. Unpack, UNPK	118	A32
6.2.8. Add Decimal Packed, AP	119	A33
6.2.9. Subtract Decimal Packed, SP	120	A34
6.2.10. Multiply Decimal Packed, MP	121	A35
6.2.11. Divide Decimal Packed, DP	122	A36
6.2.12. Branch And Link, BAL	123	A37
6.2.13. Branch And Link Register, BALR	124	A38
6.2.14. Branch on Condition, BC	125	A39
6.2.15. Pseudosprungbefehle	126	A40
6.2.16. Branch on Condition Register, BCR	127	A41
6.3. Assembleranweisungen	128	A42
6.3.1. Programmumfang, START	128	A42
6.3.2. Programmidentifikation, TITLE	129	A43
6.3.3. Steuerung der Protokollierung, PRINT	129	A43
6.3.4. Die USING-Anweisung	130	A44
6.3.5. Define Storage, DS	131	A45
6.3.6. Define Constant, DC	133	A47
6.3.7. Die END-Anweisung	135	A49
6.3.8. Die EQU-Anweisung	136	A50
6.4. Makroaufrufe	137	A51
6.4.1. Lesen eines Satzes, GET	137	A51
6.4.2. Ausgeben eines Satzes, PUT	138	A52
6.4.3. Programmende, TERM	138	A52
6.4.4. Lesen von SYSDTA, RDATA	139	A53
6.4.5. Übertragen nach SYSLST, WRLST	140	A54
6.4.6. Übertragen nach SYSOUT, WROUT	140	A54
6.5. Druckervorschubzeichen	141	A55
6.6. EBCDI-Code-Tabelle	142	A56
6.7. Rechnerinterne Datendarstellung	144	A58
6.8. Umwandlungstabelle Sedezimal-Dezimal	145	A59
6.9. Verzeichnis einiger logischer Systemdateien im BS 2000	146	A60
6.10. Symbole für Programmablaufpläne nach DIN 66001		
– Symbole für Struktogramme	147	A61
Sachverzeichnis	149	