

Inhaltsverzeichnis

1	Titanium Mobile und die anderen	13
1.1	Einordnung.....	13
1.2	Was ist eine Web-App?	13
1.3	Was ist eine native App?	13
1.4	Der Vergleich.....	14
1.5	Fazit	15
1.6	Titanium und die anderen	15
1.6.1	PhoneGap	15
1.6.2	Rhodes	18
1.6.3	Sencha Touch	21
1.6.4	Titanium Mobile.....	22
1.7	Der Vergleich der Frameworks	24
2	Titanium Mobile laden, installieren und benutzen.....	27
2.1	Die Basis-Installation	27
2.1.1	Die Systemvoraussetzungen	29
2.1.2	Die Speicheranforderungen	30
2.2	Titanium Studio installieren	30
2.3	Installation von Titanium Mobile	35
2.3.1	Installation von Xcode	37
2.3.2	Die Installation des Android-SDK	40
2.3.3	Android für den Mac	40
2.3.4	Android für Windows.....	41
2.4	Der Android SDK Manager	44
2.5	BlackBerry.....	52
2.6	Testen, ob alles läuft – Der erste Test	59
3	Arbeiten mit Titanium Mobile.....	67
3.1	Wo finden Sie was?	67
3.2	Der Aufbau von Titanium Mobile	78
3.2.1	Die Menüleisten.....	80
3.2.2	Projekt anlegen und verwalten	95
3.2.3	Erscheinungsbild ändern	97
3.2.4	Der Debug-Bereich	98

3.2.5	Die Views des Debuggers.....	101
3.3	Aptana, der Editor und Debugger.....	102
3.4	KitchenSink.....	105
3.4.1	Anwendungen laufen lassen	121
3.4.2	Anwendungen im Android-Emulator schneller laufen lassen (Fastdev).....	124
4	Die Reise durch das Titanium-Framework.....	127
4.1	Windows, Views und Controls.....	128
4.1.1	Windows.....	128
4.1.2	Views.....	129
4.2	Tab-Group und Tabs	130
4.3	Das Table-View.....	135
4.4	Ein Table-View-Beispiel	141
4.5	Picker.....	146
4.5.1	Date and Time Picker	147
4.6	Web-View	150
4.7	Netzwerkzugriffe	151
4.7.1	JSON, XML.....	153
4.7.2	YQL-Datenbank.....	154
4.8	Geolocation.....	156
4.9	Maps.....	157
4.10	Bilder und die Kamera, Videos und Sound	159
4.10.1	Bilder.....	159
4.10.2	Sound.....	161
4.10.3	Videos	162
5	Eine SQLite-Datenbank abbilden	165
5.1	Das Projekt anlegen	165
5.2	Anlegen der Datenbank	169
5.3	Import der Datenbank	175
5.4	Erzeugen der App	178
6	Twitter-App.....	187
7	Der Pizza-Palast.....	201
8	App in den Store	235
8.1	App in die Android-Markets	235
8.1.1	Erstellung eines Schlüsselpaares.....	236
8.1.2	Überprüfen des Keystores	237

8.1.3	Die Android-App bauen	238
8.1.4	Die App einstellen	239
8.1.5	Richtlinien des Android Market	239
8.1.6	Andere Plattformen	240
8.2	App in den Apple Store	244
8.2.1	Anmelden als Entwickler	244
8.2.2	Zertifikate	246
8.2.3	iPhone zum Testen benutzen	251
8.2.4	App ID erstellen	252
8.2.5	iOS Development Provisioning Profile anlegen	253
8.2.6	iTunes Connect	254
8.2.7	Die App in Titanium bauen	256
9	Anhang	257
9.1	Wichtige Titanium-Links	257
9.2	HTML5	268
9.3	CSS	270
9.4	JavaScript	272
9.5	Frameworktools	274
9.5.1	XUI Framework	274
9.5.2	Lawnchair	275
9.5.3	Urban Airship	276
9.5.4	Mobile Spec	276
9.5.5	Sony Ericsson WebSDK	276
	Stichwortverzeichnis	279