

# Inhaltsverzeichnis

1	Titanium Mobile und die anderen .....	13
1.1	Einordnung.....	13
1.2	Was ist eine Web-App? .....	13
1.3	Was ist eine native App?.....	13
1.4	Der Vergleich.....	14
1.5	Fazit .....	15
1.6	Titanium und die anderen.....	15
1.6.1	PhoneGap.....	15
1.6.2	Rhodes .....	18
1.6.3	Sencha Touch .....	21
1.6.4	Titanium Mobile.....	22
1.7	Der Vergleich der Frameworks .....	24
2	Titanium Mobile laden, installieren und benutzen.....	27
2.1	Die Basis-Installation .....	27
2.1.1	Die Systemvoraussetzungen .....	29
2.1.2	Die Speicheranforderungen .....	30
2.2	Titanium Studio installieren .....	30
2.3	Installation von Titanium Mobile .....	35
2.3.1	Installation von Xcode .....	37
2.3.2	Die Installation des Android-SDK .....	40
2.3.3	Android für den Mac .....	40
2.3.4	Android für Windows.....	41
2.4	Der Android SDK Manager .....	44
2.5	BlackBerry.....	52
2.6	Testen, ob alles läuft – Der erste Test .....	59
3	Arbeiten mit Titanium Mobile.....	67
3.1	Wo finden Sie was? .....	67
3.2	Der Aufbau von Titanium Mobile.....	78
3.2.1	Die Menüleisten.....	80
3.2.2	Projekt anlegen und verwalten .....	95
3.2.3	Erscheinungsbild ändern .....	97
3.2.4	Der Debug-Bereich .....	98

3.2.5	Die Views des Debuggers.....	101
3.3	Aptana, der Editor und Debugger.....	102
3.4	KitchenSink.....	105
3.4.1	Anwendungen laufen lassen .....	121
3.4.2	Anwendungen im Android-Emulator schneller laufen lassen (Fastdev).....	124
<b>4</b>	<b>Die Reise durch das Titanium-Framework.....</b>	<b>127</b>
4.1	Windows, Views und Controls.....	128
4.1.1	Windows.....	128
4.1.2	Views.....	129
4.2	Tab-Group und Tabs .....	130
4.3	Das Table-View.....	135
4.4	Ein Table-View-Beispiel .....	141
4.5	Picker.....	146
4.5.1	Date and Time Picker .....	147
4.6	Web-View .....	150
4.7	Netzwerkzugriffe .....	151
4.7.1	JSON, XML.....	153
4.7.2	YQL-Datenbank.....	154
4.8	Geolocation.....	156
4.9	Maps.....	157
4.10	Bilder und die Kamera, Videos und Sound .....	159
4.10.1	Bilder.....	159
4.10.2	Sound.....	161
4.10.3	Videos .....	162
<b>5</b>	<b>Eine SQLite-Datenbank abbilden .....</b>	<b>165</b>
5.1	Das Projekt anlegen .....	165
5.2	Anlegen der Datenbank .....	169
5.3	Import der Datenbank .....	175
5.4	Erzeugen der App .....	178
<b>6</b>	<b>Twitter-App.....</b>	<b>187</b>
<b>7</b>	<b>Der Pizza-Palast.....</b>	<b>201</b>
<b>8</b>	<b>App in den Store .....</b>	<b>235</b>
8.1	App in die Android-Markets.....	235
8.1.1	Erstellung eines Schlüsselpaares.....	236
8.1.2	Überprüfen des Keystores .....	237

8.1.3	Die Android-App bauen .....	238
8.1.4	Die App einstellen .....	239
8.1.5	Richtlinien des Android Market .....	239
8.1.6	Andere Plattformen .....	240
<b>8.2</b>	<b>App in den Apple Store .....</b>	<b>244</b>
8.2.1	Anmelden als Entwickler .....	244
8.2.2	Zertifikate .....	246
8.2.3	iPhone zum Testen benutzen .....	251
8.2.4	App ID erstellen .....	252
8.2.5	iOS Development Provisioning Profile anlegen .....	253
8.2.6	iTunes Connect .....	254
8.2.7	Die App in Titanium bauen .....	256
<b>9</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>257</b>
9.1	Wichtige Titanium-Links .....	257
9.2	HTML5 .....	268
9.3	CSS .....	270
9.4	JavaScript .....	272
9.5	Frameworktools .....	274
9.5.1	XUI Framework .....	274
9.5.2	Lawnchair .....	275
9.5.3	Urban Airship .....	276
9.5.4	Mobile Spec .....	276
9.5.5	Sony Ericsson WebSDK .....	276
	<b>Stichwortverzeichnis .....</b>	<b>279</b>