

Inhaltsverzeichnis

1 Bildschirm-orientierte Dialog-Verarbeitung	1
1.1 Grundlegende Begriffe	1
1.1.1 Problemstellung	1
1.1.2 COBOL-Programm	2
1.1.3 Mikrocomputer	2
1.1.4 Diskette	4
1.1.5 Datensatz	5
1.1.6 Datenfeld und Bezeichner	5
1.1.7 Datensatz-Beschreibung	6
1.1.8 PICTURE-Klausel	7
1.1.9 Wiederholungsfaktor	9
1.1.10 Numerische und alphanumerische Datenfelder	10
1.1.11 Datei-Beschreibung	10
1.1.12 Programm-Aufbau	11
1.2 Erfassung am Bildschirm	13
1.2.1 Bildschirm-Aufbau	13
1.2.2 FILLER	14
1.2.3 VALUE-Klausel	16
1.2.4 Struktur der Ein-/Ausgabebereiche für die Bildschirmverarbeitung	16
1.2.5 Bedingungsnamen	18
1.2.6 Beschreibung der Bildschirmerfassung	18
1.2.7 Grundlegende COBOL-Anweisungen	23
1.2.8 REDEFINES-Klausel	26
1.2.9 Das COBOL-Programm ERFSSNG	27
1.2.10 Aufgabe	29
1.3 Erfassung, Kompilierung und Ausführung von Programmen	29
1.3.1 Überblick	29
1.3.2 Laden des Betriebssystems	32
1.3.3 Tastatur	32
1.3.4 Formatieren einer Diskette	33
1.3.5 Erfassung des Quellprogramms	35
1.3.6 Kompilierung des Quellprogramms	41
1.3.7 Ausführung des Objektprogramms	45
1.3.8 Dynamische Zuweisung von Dateinamen	47
1.3.9 Einsatz des Programmsystems PERSONAL COBOL unter MS-DOS	47
1.3.10 Daten-Eingabe bei der Bildschirm-Erfassung	53

1.3.11	Cursor-Tasten	55
1.3.12	Bildschirm-Eingabe von ganzzahligen Werten	57
1.3.13	ACCEPT- und DISPLAY-Anweisungen	57
1.3.14	Der Paragraph SPECIAL-NAMES	64
1.3.15	ACCEPT- und DISPLAY-Anweisungen nach dem ANSI-Standard	66
1.3.16	Aufgabe	67
2	Daten-Ausgabe auf Drucker und Bildschirm	68
2.1	Anlisten einer Disketten-Datei	68
2.2	Gestaltung der Druck-Ausgabe	69
2.3	Druckaufbereitung	70
2.4	Datei-Beschreibung der Druck-Datei	71
2.5	Beschreibung des Programms DRUCK	72
2.6	OPEN-Anweisung	73
2.7	CLOSE-Anweisung	74
2.8	READ-Anweisung	75
2.9	Das COBOL-Programm DRUCK	76
2.10	Logische Druckseiten	78
2.11	Vorbereitung der Druck-Ausgabe	79
2.12	Figurative Konstanten	80
2.13	Struktogramm für das Programm DRUCKNEU	81
2.14	Vorschubsteuerung mit der WRITE-Anweisung	82
2.15	Das COBOL-Programm DRUCKNEU	83
2.16	Steueranweisungen IF und PERFORM	85
2.17	Vereinbarung und Zugriff auf Tabellenelemente	86
2.17.1	OCCURS-Klausel	86
2.17.2	PERFORM-Anweisung mit der VARYING-Klausel	88
2.18	Das COBOL-Programm DRUCKBLD	89
2.19	Aufgabe	91
3	Sortierung und ein Beispiel für die Verarbeitung sortierter Daten	92
3.1	Sortierung der Stammdatei mit den Vertreterdaten	92
3.2	Aufgabe	94
3.3	Organisation der Einzelverarbeitung von Stamm- und Bewegungssätzen	94
3.4	Das COBOL-Programm SORTVER	101
4	Datei-Verarbeitung	106
4.1	Sequentielle Datei-Organisation	106
4.1.1	Datei-Organisation und Zugriffs-Methode	106
4.1.2	Zeilen-sequentielle Dateien	107
4.1.3	Bearbeitung sequentieller Dateien	108
4.1.4	FILE STATUS-Klausel	110

4.2	Index-sequentielle Datei-Organisation	111
4.2.1	Zugriffs-Methoden	111
4.2.2	Der sequentielle Zugriff	112
4.2.3	Aufgabe	116
4.2.4	Der Random-Zugriff	116
4.2.5	Aufgabe	120
4.2.6	Der dynamische Zugriff	120
4.2.7	Inhalt des Status-Felds	122
4.2.8	Programmbeschreibung von ERFABF	123
4.2.9	Das COBOL-Programm ERFABF	135
4.2.10	Zugriff über Alternativ-Schlüssel	141
4.2.10.1	Vereinbarung von Alternativ-Schlüsseln	141
4.2.10.2	Random-Zugriff	143
4.2.10.3	Sequentieller und dynamischer Zugriff	144
4.2.10.4	Erweiterung des COBOL-Programms ERFABF	147
4.2.11	Aufgabe	150
5	Modulare Verarbeitung	151
5.1	Unterprogramm-Technik	151
5.1.1	Struktur eines COBOL-Unterprogramms	151
5.1.2	CALL- und EXIT-Anweisung	152
5.1.3	Die CANCEL-Anweisung	154
5.1.4	Das COBOL-Programm WAEHLE	154
5.2	Segmentierung	161
5.2.1	Gliederung der PROCEDURE DIVISION in Kapitel	161
5.2.2	Definition von Segmenten	163
5.2.3	Segmentierung des COBOL-Programms ERFABF	164
Anhang		171
A.1	Liste der reservierten COBOL-Wörter	171
A.2	ED-Befehle	173
A.3	COBOL-Kompilierer-Direktiven	176
A.4	RUN-Direktiven	177
A.5	ASCII-Kode	178
A.6	Fehlercodes	179
A.7	Bedienung des Programmsystems PERSONAL COBOL unter MS-DOS	181
A.8	Lösung der Aufgaben	193
Literaturverzeichnis		204
Sachwortverzeichnis		205