

Inhaltsverzeichnis

Zur automatischen Beweisführung von Theoremen

- Robinson, J. A.:** Über den Bau von Deduktionsmaschinen 3
Meltzer, B.: Vorbemerkungen zu einer Theorie der Effizienz von Beweisverfahren 15

Problem-orientierte Programmiersprachen

- Elcock, E. W.:** Problemlösungskompilierer 39
Findler, N. V.: AMPPL-II: Praktische Anwendungsbereiche 53

Das Lösen von Problemen

- Sandewall, E. J.:** Heuristische Suche: Konzepte und Methoden 83
Michie, D.: Die Formulierung und Durchführung von Plänen durch Maschinen . 105
Pitrat, J.: Ein allgemeines Programm für Spiele 129

Integrierte Systeme

- Raphael, B.:** Das Rahmenproblem in Problemlösungssystemen 167

Verarbeitung von natürlicher Sprache und Bildern

- Lindsay, R. K.:** Die Zusammensetzheuristik und ein Sprachlernmodell 183
Simmons, R. F.: Die natürliche Sprache als Kommunikationsmittel im programmierten Unterricht 201
Palme, J.: Rechenanlagen, die natürliche Sprache verstehen 209
Clowes, M.: Zur Beschreibung von Bildern 257

Kognitive Studien

- Kochen, M.:** Kognitive Lernprozesse: Ein Erklärungsversuch 273

- Glossarium** 333

- Weiterführende Literatur** 341

- Namenverzeichnis** 343

- Sachverzeichnis** 347