

# Inhaltsverzeichnis

## 1 Grundlagen 13

|     |                                            |    |
|-----|--------------------------------------------|----|
| 1.1 | Das Spiel & Hauptmenü .....                | 16 |
|     | Zeit und Ort der Handlung .....            | 17 |
|     | Ziel des Spiels .....                      | 18 |
|     | Der Hauptbildschirm .....                  | 19 |
| 1.2 | Ein Spiel starten.....                     | 20 |
|     | Einstellungen .....                        | 20 |
|     | Spiel anpassen .....                       | 22 |
| 1.3 | Einen Controller nutzen.....               | 24 |
|     | Controller Einstellungen.....              | 24 |
|     | Mit einem Controller spielen .....         | 25 |
| 1.4 | Spielbildschirm .....                      | 26 |
|     | HUD.....                                   | 26 |
|     | Inventar.....                              | 30 |
|     | Fertigkeiten .....                         | 32 |
|     | Tagebuch .....                             | 34 |
|     | Karte .....                                | 36 |
|     | Verwaltung .....                           | 38 |
|     | Technologie .....                          | 40 |
|     | Wissen .....                               | 42 |
| 1.5 | Jahreszeiten .....                         | 44 |
| 1.6 | Die ersten Jahre im Tal erleben.....       | 50 |
| 1.7 | Dein erstes Jahr im Oxbow .....            | 56 |
| 1.8 | Allgemeine Tipps .....                     | 62 |
| 1.9 | Updates .....                              | 62 |
|     | Wichtige Neuerungen seit Version 1.0 ..... | 63 |

## **2 Die Spielwelt** **69**

|            |                             |            |
|------------|-----------------------------|------------|
| <b>2.1</b> | <b>Quests.....</b>          | <b>70</b>  |
| <b>2.2</b> | <b>Ressourcen .....</b>     | <b>71</b>  |
|            | Respawn von Ressourcen..... | 73         |
|            | Höhlen und Minen.....       | 73         |
| <b>2.3</b> | <b>Fuhrmänner .....</b>     | <b>75</b>  |
| <b>2.4</b> | <b>Händler .....</b>        | <b>76</b>  |
|            | Händler allgemein .....     | 76         |
|            | Liste der Händler .....     | 78         |
| <b>2.5</b> | <b>Gesetzlose .....</b>     | <b>102</b> |
|            | Räuberlager.....            | 102        |
|            | Kampftaktik.....            | 103        |
|            | Beute .....                 | 105        |

## **3 Das Tal** **107**

|            |                                                    |            |
|------------|----------------------------------------------------|------------|
| <b>3.1</b> | <b>Dörfer.....</b>                                 | <b>114</b> |
| <b>3.2</b> | <b>Interessante Orte .....</b>                     | <b>136</b> |
|            | Liegegebliebene Wägen und vergrabene Schätze ..... | 137        |
|            | Gegenstände in der Welt .....                      | 138        |
|            | Tonvorkommen.....                                  | 140        |
|            | Ried .....                                         | 141        |
|            | Mögliche Standorte von Banditen.....               | 142        |
| <b>3.3</b> | <b>Quests &amp; Events.....</b>                    | <b>144</b> |
|            | Kapitelquests .....                                | 144        |
|            | Steuern .....                                      | 144        |
|            | Geschichtsquests.....                              | 145        |
|            | Nebenquests.....                                   | 146        |
|            | Herausforderungen / Der König .....                | 147        |
|            | Ereignisse .....                                   | 151        |

## **4 Der Oxbow**

**165**

|            |                                             |            |
|------------|---------------------------------------------|------------|
| <b>4.1</b> | <b>Gemeinsam spielen .....</b>              | <b>170</b> |
|            | Ein Spiel hosten und ihm beitreten.....     | 170        |
|            | Sich nicht aus den Augen verlieren .....    | 171        |
|            | Zusammenarbeit.....                         | 172        |
|            | Ingame-Kommunikation.....                   | 172        |
| <b>4.2</b> | <b>Charaktererstellung.....</b>             | <b>173</b> |
| <b>4.3</b> | <b>Als Frau spielen.....</b>                | <b>173</b> |
|            | Persönlichkeiten der Männer.....            | 173        |
|            | Nachwuchs .....                             | 175        |
| <b>4.4</b> | <b>Aufgaben von der Anschlagtafel .....</b> | <b>176</b> |
| <b>4.5</b> | <b>Unterschiede zum Tal .....</b>           | <b>177</b> |
| <b>4.6</b> | <b>Orte im Oxbow .....</b>                  | <b>178</b> |
| <b>4.7</b> | <b>Nützliche Karten .....</b>               | <b>188</b> |
| <b>4.8</b> | <b>Händler-Kurzübersicht.....</b>           | <b>191</b> |

## **5 Bauen & Craften**

**193**

|            |                                              |            |
|------------|----------------------------------------------|------------|
| <b>5.1</b> | <b>Gegenstände herstellen .....</b>          | <b>196</b> |
|            | Selbst ist der Mann .....                    | 196        |
|            | Herstellen lassen .....                      | 201        |
|            | Schemata .....                               | 206        |
| <b>5.2</b> | <b>Gebäude errichten.....</b>                | <b>208</b> |
|            | Wohnhäuser .....                             | 214        |
|            | Weitere Gebäude .....                        | 217        |
| <b>5.3</b> | <b>Gebäude reparieren oder abreißen.....</b> | <b>219</b> |
| <b>5.4</b> | <b>Gebäude verbessern .....</b>              | <b>223</b> |
| <b>5.5</b> | <b>Gebäude ausschmücken .....</b>            | <b>224</b> |
|            | Innenräume und Außenwände dekorieren .....   | 224        |

|            |                                          |            |
|------------|------------------------------------------|------------|
| <b>5.6</b> | <b>Das Dorf mit Leben versehen .....</b> | <b>225</b> |
|            | Gegenstände und Stationen bauen.....     | 225        |
|            | Gegenstände platzieren .....             | 226        |
|            | Brücken bauen .....                      | 227        |

## **6 Überleben 229**

|            |                                    |            |
|------------|------------------------------------|------------|
| <b>6.1</b> | <b>Essen &amp; Trinken.....</b>    | <b>232</b> |
|            | Nahrungseinkauf beim Händler ..... | 234        |
|            | Kochen .....                       | 236        |
|            | Haltbarkeit Lebensmittel.....      | 237        |
| <b>6.2</b> | <b>Gift und Verletzung .....</b>   | <b>238</b> |
|            | Verletzungen, Heilung, Tod .....   | 238        |
|            | Charakterzustand.....              | 239        |
| <b>6.3</b> | <b>Kampf.....</b>                  | <b>241</b> |
|            | Fernkampf .....                    | 241        |
|            | Nahkampf .....                     | 243        |
| <b>6.4</b> | <b>Erfahrung.....</b>              | <b>245</b> |
|            | Fertigkeiten .....                 | 245        |
|            | Technologien.....                  | 247        |
|            | Dynastie Reputation .....          | 248        |
| <b>6.5</b> | <b>Geld .....</b>                  | <b>249</b> |
|            | Ausgaben.....                      | 250        |
|            | Einnahmen .....                    | 252        |

## **7 Jagen & Sammeln 257**

|            |                       |            |
|------------|-----------------------|------------|
| <b>7.1</b> | <b>Die Jagd .....</b> | <b>260</b> |
|            | Fallenjagd .....      | 260        |
|            | Jagen gehen.....      | 261        |
|            | Jäger anheuern.....   | 265        |
|            | Wildtiere .....       | 268        |

|            |                                             |            |
|------------|---------------------------------------------|------------|
| <b>7.2</b> | <b>Fischen .....</b>                        | <b>280</b> |
|            | Angestellte Fischer.....                    | 280        |
|            | Fischernetze .....                          | 282        |
| <b>7.3</b> | <b>Pilze, Kräuter &amp; Tinkturen .....</b> | <b>284</b> |
|            | Suchen & Sammeln .....                      | 284        |
|            | Tränke Herstellen .....                     | 286        |
|            | Auflistung aller Tränke .....               | 288        |

## **8 Landwirtschaft & Tierzucht 293**

|            |                                       |            |
|------------|---------------------------------------|------------|
| <b>8.1</b> | <b>Felder bewirtschaften .....</b>    | <b>296</b> |
|            | Benötigte Ressourcen & Werkzeuge..... | 297        |
|            | Felder bestellen.....                 | 298        |
|            | Feldmanagement.....                   | 301        |
|            | Aussaat & Ernte .....                 | 305        |
| <b>8.2</b> | <b>Tierhaltung .....</b>              | <b>306</b> |
|            | Nutztiere .....                       | 308        |
|            | Bienenstock .....                     | 316        |
| <b>8.3</b> | <b>Reittiere .....</b>                | <b>317</b> |

## **9 Mein Dorf 319**

|            |                                      |            |
|------------|--------------------------------------|------------|
| <b>9.1</b> | <b>Dorfgröße &amp; Wachstum.....</b> | <b>322</b> |
|            | Anzahl Häuser .....                  | 322        |
|            | Dorfbewohner.....                    | 323        |
|            | Zufriedenheit der Dorfbewohner.....  | 325        |
| <b>9.2</b> | <b>Dorfverwaltung.....</b>           | <b>327</b> |
|            | Verschiedene Häuser .....            | 331        |
|            | Gebäude.....                         | 332        |

## **10 Heirat & Nachwuchs 381**

|             |                                         |            |
|-------------|-----------------------------------------|------------|
| <b>10.1</b> | <b>Einen Partner finden .....</b>       | <b>384</b> |
|             | Persönlichkeiten der Partner.....       | 385        |
|             | Zuneigung gewinnen .....                | 387        |
|             | Gespräche .....                         | 389        |
|             | Geschenke.....                          | 390        |
| <b>10.2</b> | <b>Ehepartner &amp; Kind .....</b>      | <b>392</b> |
|             | Unterstützung durch deinen Partner..... | 393        |
|             | Dein Erbe .....                         | 394        |
|             | Fertigkeiten der Kinder .....           | 396        |
|             | Persönlichkeiten des Erben .....        | 398        |
|             | Zeremonieller Haarschnitt .....         | 399        |
|             | Familien-Quests .....                   | 402        |

## **11 Tipps & Tricks 405**

|             |                                             |            |
|-------------|---------------------------------------------|------------|
| <b>11.1</b> | <b>Die Übersicht behalten .....</b>         | <b>408</b> |
| <b>11.2</b> | <b>Die besten Bautipps für das Tal.....</b> | <b>410</b> |
| <b>11.3</b> | <b>Geld investieren oder sparen.....</b>    | <b>414</b> |
| <b>11.4</b> | <b>Kampf und Jagd.....</b>                  | <b>416</b> |
| <b>11.5</b> | <b>Weitere Tipps .....</b>                  | <b>417</b> |

## **Index 421**