

Einleitung		
1 Methoden für den Einstieg		
1.1 Abc-Methode (Assoziieren mit Buchstaben)	4	3.14 Sprechende Diagramme 3.15 Wertequadrat
1.2 Bildersalat (Assoziationen mit Fotos)	6	3.16 Zeitleiste (Zeitstrahl) 3.17 Gruppenpuzzle
1.3 Dialog	6	(Jigsaw, Expertenmethode)
1.4 In den Mund gelegt	7	3.18 Placemat (Platzdeckchen, 4er-Skript)
1.5 Sätze beenden (Unvollendeter Tafel- anschrieb)	8	
1.6 Thematische Fantasiereise	9	4 Methoden für die Präsentation
1.7 Wer bin ich?	10	4.1 Fishbowl (Aquarium) 4.2 Pro- und Kontra-Debatte
1.8 Karikatur	11	(Streitgespräch, Englische Debatte)
1.9 Meinungslinie (Positionslinie, in Abwandlung Punktabfrage)	12	4.3 Talkshow
1.10 Schreibgespräch	13	
1.11 Standbilder		
2 Methoden für die Ideenfindung		
2.1 Brainstorming	14	5 Methoden für die Wiederholung
2.2 6-3-5-Methode (Brainwriting, Ideenblatt)	15	5.1 Buchstabenfeld
2.3 Kopfstand-Methode (Umkehrmethode)	16	5.2 Domino
	17	5.3 Fliegenklatsche
	17	5.4 Klammerkarten
	18	5.5 Lügenmärchen (Fehlertext)
	18	5.6 Magische Wand
	19	5.7 Memory®
	19	5.8 Quartett
	19	5.9 Rot-Grün-Abfrage (Richtig oder falsch)
	20	5.10 Sortieraufgabe
	20	5.11 Tabu
	20	5.12 Wahlerfolg (Pferderennen, Fußballtunier ...)
	20	5.13 Kartenmemory®
	21	5.14 Kugellager (Rotierendes Partnergespräch, Doppelter Sitzkreis)
	22	5.15 Thesenrallye
	23	5.16 Karika-Tour (Karikatur-Parcours)
	24	5.17 Strukturlegetechnik
	25	
	26	6 Methoden für das Feedback
	27	6.1 Blitzlicht
	28	6.2 Fünf-Finger-Feedback-Methode
	29	6.3 Zielscheibe
	30	
	31	Index
	32	