

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort	ix
Über dieses Buch	xiii
Vorwort der Übersetzerin	xxiii
Über die Autoren	xxv
Leitfaden für den Leser	xxix
1 Nebenläufige und vernetzte Objekte	1
1.1 Motivation	2
1.2 Herausforderungen nebenläufiger und vernetzter Software	6
1.3 Fallstudie: Ein nebenläufiger Webserver	27
1.4 Zusammenfassung	47
2 Dienstzugriff und Konfiguration	49
Wrapper-Facade	53
Component Configurator	85
Interceptor	121
Extension Interface	157
3 Ereignisverarbeitung	193
Reactor	197
Proactor	237
Asynchronous Completion Token	287
Acceptor-Connector	315

4	Synchronisation	357
	Scoped Locking	359
	Strategized Locking	369
	Thread-Safe Interface	383
	Double-Checked Locking Optimization	393
5	Nebenläufigkeit	407
	Active Object	411
	Monitor Object	445
	Half-Sync/Half-Async	473
	Leader/Followers	499
	Thread-Specific Storage	529
6	Verweben der Muster	563
6.1	Von einzelnen Mustern zu Mustersprachen	564
6.2	Eine Mustersprache für Middleware und Anwendungen	568
6.3	Jenseits von Nebenläufigkeit und Vernetzung	581
6.4	Mustersprachen und Mustersysteme	583
7	Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft von Mustern ..	587
7.1	Was in den letzten vier Jahren geschah	588
7.2	Wo stehen Muster heute?	592
7.3	Wie werden sich Muster weiterentwickeln?	594
8	Schlusswort	605
	Glossar	607
	Notationen	639
	Literaturverzeichnis	645
	Verzeichnis der Muster	675
	Stichwortverzeichnis	679
	Namensverzeichnis	701
	Die Mustersprache im Überblick	705