

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
Einführung	3
Danksagungen	9
1 UI-Rezepte	11
1 Einen einfachen Splashscreen-Übergang einbauen	12
2 Splashscreen-Übergänge gestalten	21
3 Einen eigenen Benachrichtigungs-View animieren	27
4 Wiederverwendbare Toggle-Buttons erstellen	32
5 Gerundete Views mit texturierten Farben aufbauen	38
6 Einen wiederverwendbaren Web-View aufbauen	42
7 Slider- und Progress-Views anpassen	47
8 Eine eigene Gestenerkennung gestalten	50
9 Einen in sich abgeschlossenen Alert-View erstellen	55
10 Ein Label für NSAttributedStrings erstellen	62
11 Eine endlose Bildwand mit Albencovern scrollen	67
12 Aus einer Bildwand mit Albencovern Tracks abspielen	73
13 Spaß mit automatisch scrollenden Text-Views	80
14 Ein eigenes Number-Control erstellen	84
2 Table- und Scroll-View-Rezepte	93
15 Die Produktion von Tabellenzellen vereinfachen	94
16 Wiederverwendbare Tabellenzellen in einer Nib nutzen	98
17 Table-Cell-Subviews finden	103
18 Komplexe Table-Views aufbauen	107
19 Zweifarbige Table-Views erzeugen	114
20 Table-Views Schlagschatten hinzufügen	119

21	Statischen Inhalt in einem zoombaren Scroll-View platzieren	127
22	Einen Scroll-View in Gestalt eines Seitenkarussells aufbauen	133
3	Grafikrezepte	139
23	Mit Gradienten gefüllte Bézierkurven zeichnen	141
24	Dynamische Bilder mit mehreren Animationen erstellen .	147
25	Zusammengesetzte und transformierte Views erstellen .	150
26	Ein Gradienten-Layer animieren	154
27	Schatten umgestalten	158
28	Animierte Views anzeigen	161
29	Einen einfachen Emitter konstruieren	165
30	Die Seite zu einem neuen View umblättern	170
4	Netzwerkrezepte	177
31	Den Netzwerkaktivitätsindikator zähmen	178
32	Webservice-Verbindungen vereinfachen	182
33	Einen einfachen HTTP POST-Request formatieren . .	186
34	Dateien über HTTP hochladen	191
5	Laufzeitrezepte	201
35	Modernes Objective-C-Design nutzen	202
36	Intelligente Debugging-Ausgaben erstellen	207
37	Einfacheren Zugriff auf Benutzereinstellungen gestalten	212
38	View-Hierarchien untersuchen und durchlaufen . . .	217
39	Ein einfaches Datenmodell initialisieren	225
40	Daten in einer Kategorie speichern	231
	Index	235