

# INHALTSVERZEICHNIS

## 1 GRUNDBEGRIFFE DER OBJEKTOIENTIERTEN SOFTWAREENTWICKLUNG 9

- 1.1 Einführung 9
- 1.2 Konzepte und Notationen 15
  - 1.2.1 Basismodell 15
  - 1.2.2 Statisches Modell 20
  - 1.2.3 Dynamisches Modell 33
  - 1.2.4 Modell der Systemnutzung 39

## 2 UML – UNIFIED MODELING LANGUAGE 41

- 2.1 Entwicklung der Sprache 41
- 2.2 Anwendungsfallmodelle 44
- 2.3 Klassenmodelle 57
  - 2.3.1 Klassen und Objekte 57
  - 2.3.2 Pakete und Komponenten 85
  - 2.3.3 Abhängigkeiten 89
  - 2.3.4 Entwurfsmuster 94
- 2.4 Verhaltensmodelle 100
  - 2.4.1 Zustandsdiagramm 100
  - 2.4.2 Aktivitätsdiagramm 114

## 3 VON DER ANALYSE ZUR IMPLEMENTIERUNG 123

- 3.1 Überblick 123
- 3.2 Analyse 129
  - 3.2.1 CRC-Karten 129
  - 3.2.2 Anwendungsfallanalyse 133
  - 3.2.3 Modellbasierte Analyse 133
  - 3.2.4 Geschäftsprozessanalyse 138

**3.3 Entwurf 140**

3.3.1 Anwendungsfallorientierter Entwurf 140

3.3.2 Modelltransformationen 141

3.3.3 Entwurfsmuster 144

**3.4 Implementierung 160**

3.4.1 Anwendungsfallorientierte Vorgehensweise 160

3.4.2 Generalisation versus Aggregation 161

3.4.3 Interface versus abstrakte Klasse 163

3.4.4 Werkzeugunterstützung 163

**LITERATURVERZEICHNIS 166**

**SACHWORTVERZEICHNIS 168**

**Ein Glossar befindet sich auf der CD-ROM**