

INHALTSVERZEICHNIS

1 GRUNDBEGRIFFE DER OBJEKTORIENTIERTEN SOFTWAREENTWICKLUNG 9

1.1 Einführung 9

1.2 Konzepte und Notationen 15

1.2.1 Basismodell 15

1.2.2 Statisches Modell 20

1.2.3 Dynamisches Modell 33

1.2.4 Modell der Systemnutzung 39

2 UML – UNIFIED MODELING LANGUAGE 41

2.1 Entwicklung der Sprache 41

2.2 Anwendungsfallmodelle 44

2.3 Klassenmodelle 57

2.3.1 Klassen und Objekte 57

2.3.2 Pakete und Komponenten 85

2.3.3 Abhängigkeiten 89

2.3.4 Entwurfsmuster 94

2.4 Verhaltensmodelle 100

2.4.1 Zustandsdiagramm 100

2.4.2 Aktivitätsdiagramm 114

3 VON DER ANALYSE ZUR IMPLEMENTIERUNG 123

3.1 Überblick 123

3.2 Analyse 129

3.2.1 CRC-Karten 129

3.2.2 Anwendungsfallanalyse 133

3.2.3 Modellbasierte Analyse 133

3.2.4 Geschäftsprozessanalyse 138

3.3 Entwurf 140

3.3.1 Anwendungsfallorientierter Entwurf 140

3.3.2 Modelltransformationen 141

3.3.3 Entwurfsmuster 144

3.4 Implementierung 160

3.4.1 Anwendungsfallorientierte Vorgehensweise 160

3.4.2 Generalisation versus Aggregation 161

3.4.3 Interface versus abstrakte Klasse 163

3.4.4 Werkzeugunterstützung 163

LITERATURVERZEICHNIS 166**SACHWORTVERZEICHNIS 168**

Ein Glossar befindet sich auf der CD-ROM