

Inhalt

Teil 1: Erste Schritte mit dem HausDesigner 13

1.	Willkommen	13
	Inhalt des Software-Pakets	14
	Systemanforderungen	14
	Installation des HausDesigners	15
	Online-Hilfe	16
	Kundendienste & Technischer Support	16
2.	Eine kurze Einführungs-Tour	18
	Über dieses Handbuch	18
	Maßstab festlegen	20
	Maßeinheit festlegen	20
	Verwenden des Rasters	21
	Bildschirm-Einstellungen	23
	Pop-Up-Menüs mit rechtem Mausklick	24
3.	Bildschirm- Layout	28
	Titelzeile	28
	Menüleiste	28
	Plan-Karten und Symbolleisten	29
	Höhenregler	30
	Virtuelles Lineal	30
	Meß-Tools	31
	Aktuelle Etage	31
	Statuszeile	32

	Laufleisten	32
	LiveView-Icons	32
	Vorschauleiste	33
	Start-Schaltflächen	33
4.	Dateien öffnen und speichern	34
	So öffnen Sie eine Datei	35
	Speichern einer Datei	35
	Schließen einer Datei	37
5.	Bemaßung & Text	38
	Bemaßung	38
	Verwendung des Virtuellen Lineals	41
	Quadratmeter berechnen	42
	Text hinzufügen	42
6.	Ansichten kontrollieren	43
	Die 2D-Ansicht	44
	Heran- und Wegzoomen in 2D	46
	In der 2D-Zeichnung schwenken/verschieben	47
	Blickpunkte verwenden	47
	2D- und 3D-Fenster arrangieren	48
Teil 2: Erstellen der Zeichnung		51
1.	Das Fundament	51
	Fundament-Parameter definieren	51
	Anpassen der Außenwände	54
	Einfügen von Stützbalken	57
	Fundamentpfosten definieren	59

Bewehrungsstahl einfügen	61
Zeichnen der Fundamentneigung	62
Erstellen eines Kellers	63
Erstellen eines Halbgeschoss-Fundaments	63
Verwenden des Höhenreglers	64
2. Der Grundriss	65
Außenwände zeichnen	65
Anpassen der Außenwände	66
Definieren von Giebel-Wandsegmenten	69
Innenwände zeichnen	70
Ungleichmäßige Wände zeichnen	72
Anpassen der Innenwände	74
Definieren der Wandhöhe	78
Wände verschieben	79
Öffnungen einfügen	81
Türen einfügen	82
Eine Öffnung oder eine Tür verschieben	84
Türen anpassen	84
Eine Öffnung oder eine Tür entfernen	87
Fenster einfügen	87
Fenster verschieben	89
Fenster anpassen	89
Höhenposition eines Fensters ändern	91
Fenster stapeln	92
Fenster entfernen	93
Erste Etage hinzufügen	93
Erstellen eines Halbgeschosses	96
Treppe einfügen	97
Ändern einer Treppe	98
Geländer hinzufügen	100

Anpassen des Geländers	101
Bodenbelag einfügen	103
Berechnen der Quadratmeter des Bodenbelags	107
Bodenausschnitt hinzufügen	107
Objekte hinzufügen	110
Objekte bearbeiten	111
Objekte verschieben	113
Höhenposition von Objekten ändern	114

Teil 3: Funktionen im HausDesigner

117

1.	Elektro-Installationen	117
	Steckdosen und Schalter einfügen	117
	Verbindungskabel hinzufügen	120
	Beleuchtung hinzufügen	122
	Telefondosen und Kabel Dosen einfügen	124
	Rauchmelder und Thermostate einfügen	125
	Deckenventilator hinzufügen	126
2.	Sanitär-Installationen	128
	Toiletten einfügen	128
	Waschbecken einfügen	130
	Badewanne oder Whirlpool einfügen	131
	Dusche einfügen	134
	Durchlauferhitzer einfügen	136
	Außenanschluss für Gartenschlauch einfügen	137
	Gasanschluss einfügen	138
	Abfluss einfügen	139

3.	Klima-Anlagen, Heizung, Belüftung	140
	Belüftungsrohre einfügen	141
	Abzugsöffnungen und -klappen einfügen	144
	Heizungen und Klimaanlage einfügen	146
	Fußleisten-Heizung einfügen	149

Teil 4: Außenarbeiten an Ihrem Haus 151

1.	Dachgestaltung	151
	Dach hinzufügen	151
	„Freihand-Dach“-Tool	155
	Mansard-Dach zeichnen	156
	Asymmetrisches Dach zeichnen	159
	Drempel einfügen	161
2.	Terrassen	162
	Terrassen einfügen	162
	Quadratmeter einer Terrasse berechnen	164
	Ändern der Terrassen-Höhe	164
	Geländer-Optionen	165
	Sockel bearbeiten	167
	Stufen-Optionen	168
	Treppengeländer einfügen	170
	Anpassen des Treppengeländers	171
	Selbstdefinierte Treppe einfügen	174
	Ändern einer selbstdefinierten Treppe	175
3.	Landschaftsgestaltung	177
	Grundstücksbegrenzung definieren	177
	Quadratmeter eines Grundstücks berechnen	179
	Grundfüllung einfügen	179

Quadratmeter einer Grundfüllung berechnen	180
Hügel oder Teiche einfügen	181
Wege und Einfahrten zeichnen	184
Quadratmeter eines Weges berechnen	186
Ein Gebiet einfassen	186
Zäune und Tore zeichnen	188
Stützmauern zeichnen	191
So fügen Sie einen Sprinkler ein	193
Topographie ändern	194
Pflanzen einfügen	196
Pflanzen wachsen lassen	197
4. CAD-Tools	198
Verwenden der CAD-Tools	198

Teil 5: Anpassen der Zeichnung 203

1. Bearbeiten der Zeichnung	203
Bearbeiten mit Kopieren, Ausschneiden, Einfügen und Löschen	203
Objekte in andere Stockwerke kopieren	205
Objekte in andere Stockwerke verschieben	205
Objekte auf andere Ebenen übertragen	206
Verwenden von "Anstupsen"	207
Ein markiertes Objekt drehen	208
Grundriss-Farben anpassen	210
Höhenposition von Objekten ändern	213
Verwenden des Höhenreglers	214

2.	Arbeiten mit den Registerkarten	216
	Wählen einer Registerkarte	216
	Sichtbare Pläne anpassen	217
	Objekte auf andere Ebenen übertragen	218
3.	Arbeiten mit LiveView	219
	Öffnen eines LiveView-Fensters	220
	Bewegen im 3D-Modus	221
	Texturen verwenden	223
	Farbe anwenden	225
	Selbstdefinierte Farben verwenden	227
	Wandverkleidungen einfügen	228
	Licht und Schatten hinzufügen	230
	Außenansicht	231
	Angleichen der Ausgabe-Qualität	232
	Türen in 3D-Ansicht verbergen	233

Teil 6: 3DMöbel Workshop **236**

1.	Bildschirm- Layout	235
	Titelzeile	236
	Menüleiste	236
	Symbolleisten	237
	Positions-Ausgabezeile	237
	Statuszeile	237
	Laufleisten	238
	Vorschauleiste	238

2.	Zeichen-Raster	239
	In der Vorderansicht zeichnen	239
	In der Bodenansicht zeichnen	241
	In der Seitenansicht zeichnen	242
	Rastereinstellungen ändern	243
	2D-Ansichten verwenden	244
3.	Zeichnen in 3D	251
	Ein 3D-Rechteck zeichnen	251
	Ein 3D-Oval zeichnen	252
	Ein 3D-Multigon zeichnen	253
	Ein 3D-Polygon zeichnen	255
	Geschlossenen Bogen in 3D zeichnen	255
	Geschlossener Kreisbogen in 3D	256
	Offener Bogen in 3D	257
	Kreisbogen in 3D	258
	Eine 3D-Ebene zeichnen	259
	Eine 3D-Kurve zeichnen	260
	Objekt-Auswahlmodus	261
	Punkt-Auswahl-Modus	262
	Anfangspunkt Ecke	262
	Anfangspunkt Mitte	263
4.	Zeichnen in 2D	264
	Ein 2D-Rechteck zeichnen	265
	Ein 2D-Oval zeichnen	265
	Ein 2D-Multigon zeichnen	266
	Ein 2D-Polygon zeichnen	267
	Geschlossenen Bogen in 2D zeichnen	268
	Geschlossenen Kreisbogen in 2D zeichnen	269
	Offnenen Bogen in 2D zeichnen	270
	Kreisbogen in 2D zeichnen	270

	Eine 2D-Linie zeichnen	271
	Eine 2D-Kurve zeichnen	272
	Ändern der Kurvenspannung	273
5.	2D-Objekte in 3D-Objekte umwandeln	278
	2D-Objekt ausdehnen	279
	2D-Objekt drehen	279
6.	3D-Objekte bearbeiten	280
	Asymmetrie anwenden	281
	Ein Objekt drehen	281
	Objektgröße festlegen	282
	Arbeiten mit Ebenen	283
	Einen Abstand mit "Anstupsen" festlegen	285
	Objekte kippen	286
	Objekte spiegeln	286
	Objekte duplizieren	287
	Objekte gruppieren	288
7.	Ansichten kontrollieren	289
	Rechtwinklige oder perspektivische Ansichten	289
	Drahtmodell- oder Texturansicht	290
	Zoom verwenden	291
	Kamerawinkel festlegen	292
8.	Farben und Texturen verwenden	293
	Farben & Texturen verwenden	293
	Selbstdefinierte Farben verwenden	295

Teil 7: Real Model	297
---------------------------	------------

1.	Das Real Model Programmmenü	298
	Das Menü Datei	298
	Das Menü Modell	300
	Das Menü Ansicht	302
	Das Menü Hilfe	302
2.	Das Haus betrachten	302

Teil 8: Kostenrechner	305
------------------------------	------------

Das Kostenrechner Symbolmenü	306
Das Symbol Öffnen	306
Das Symbol Speichern	306
Das Symbol Drucken	306
Das Symbol Schriftart	308
Das Symbol Farben	308