

Inhalt

Teil 1: Erste Schritte mit dem HausDesigner

[3]

| | | |
|-----------|-------------------------------------|-----------|
| 1. | Willkommen | 13 |
| | Inhalt des Software-Pakets | 14 |
| | Systemanforderungen | 14 |
| | Installation des HausDesigners | 15 |
| | Online-Hilfe | 16 |
| | Kundendienste & Technischer Support | 16 |
| 2. | Eine kurze Einführungs-Tour | 18 |
| | Über dieses Handbuch | 18 |
| | Maßstab festlegen | 20 |
| | Maßeinheit festlegen | 20 |
| | Verwenden des Rasters | 21 |
| | Bildschirm-Einstellungen | 23 |
| | Pop-Up-Menüs mit rechtem Mausklick | 24 |
| 3. | Bildschirm- Layout | 28 |
| | Titelzeile | 28 |
| | Menüleiste | 28 |
| | Plan-Karten und Symbolleisten | 29 |
| | Höhenregler | 30 |
| | Virtuelles Lineal | 30 |
| | Meß-Tools | 31 |
| | Aktuelle Etage | 31 |
| | Statuszeile | 32 |

| | |
|-------------------------------------------|-----------|
| Laufleisten | 32 |
| LiveView-Icons | 32 |
| Vorschauleiste | 33 |
| Start-Schaltflächen | 33 |
| 4. Dateien öffnen und speichern | 34 |
| So öffnen Sie eine Datei | 35 |
| Speichern einer Datei | 35 |
| Schließen einer Datei | 37 |
| 5. Bemaßung & Text | 38 |
| Bemaßung | 38 |
| Verwendung des Virtuellen Lineals | 41 |
| Quadratmeter berechnen | 42 |
| Text hinzufügen | 42 |
| 6. Ansichten kontrollieren | 43 |
| Die 2D-Ansicht | 44 |
| Heran- und Wegzoomen in 2D | 46 |
| In der 2D-Zeichnung schwenken/verschieben | 47 |
| Blickpunkte verwenden | 47 |
| 2D- und 3D-Fenster arrangieren | 48 |

Teil 2: Erstellen der Zeichnung

| | |
|--------------------------------|-----------|
| 1. Das Fundament | 51 |
| Fundament-Parameter definieren | 51 |
| Anpassen der Außenwände | 54 |
| Einfügen von Stützbalken | 57 |
| Fundamentpfosten definieren | 59 |

| | |
|-----------------------------------------|-----------|
| Bewehrungsstahl einfügen | 61 |
| Zeichnen der Fundamentneigung | 62 |
| Erstellen eines Kellers | 63 |
| Erstellen eines Halbgeschoss-Fundaments | 63 |
| Verwenden des Höhenreglers | 64 |
| 2. Der Grundriss | 65 |
| Außenwände zeichnen | 65 |
| Anpassen der Außenwände | 66 |
| Definieren von Giebel-Wandsegmenten | 69 |
| Innenwände zeichnen | 70 |
| Ungleichmäßige Wände zeichnen | 72 |
| Anpassen der Innenwände | 74 |
| Definieren der Wandhöhe | 78 |
| Wände verschieben | 79 |
| Öffnungen einfügen | 81 |
| Türen einfügen | 82 |
| Eine Öffnung oder eine Tür verschieben | 84 |
| Türen anpassen | 84 |
| Eine Öffnung oder eine Tür entfernen | 87 |
| Fenster einfügen | 87 |
| Fenster verschieben | 89 |
| Fenster anpassen | 89 |
| Höhenposition eines Fensters ändern | 91 |
| Fenster stapeln | 92 |
| Fenster entfernen | 93 |
| Erste Etage hinzufügen | 93 |
| Erstellen eines Halbgeschosses | 96 |
| Treppe einfügen | 97 |
| Ändern einer Treppe | 98 |
| Geländer hinzufügen | 100 |

| | |
|--------------------------------------------|-----|
| Anpassen des Geländers | 101 |
| Bodenbelag einfügen | 103 |
| Berechnen der Quadratmeter des Bodenbelags | 107 |
| Bodenausschnitt hinzufügen | 107 |
| Objekte hinzufügen | 110 |
| Objekte bearbeiten | 111 |
| Objekte verschieben | 113 |
| Höhenposition von Objekten ändern | 114 |

Teil 3: Funktionen im HausDesigner

| | |
|--------------------------------------------|------------|
| 1. Elektro-Installationen | 117 |
| Steckdosen und Schalter einfügen | 117 |
| Verbindungskabel hinzufügen | 120 |
| Beleuchtung hinzufügen | 122 |
| Telefondosen und Kabeldosen einfügen | 124 |
| Rauchmelder und Thermostate einfügen | 125 |
| Deckenventilator hinzufügen | 126 |
| 2. Sanitär-Installationen | 128 |
| Toiletten einfügen | 128 |
| Waschbecken einfügen | 130 |
| Badewanne oder Whirlpool einfügen | 131 |
| Dusche einfügen | 134 |
| Durchlauferhitzer einfügen | 136 |
| Außenanschluss für Gartenschlauch einfügen | 137 |
| Gasanschluss einfügen | 138 |
| Abfluss einfügen | 139 |

| | | |
|-----------|------------------------------------------|------------|
| 3. | Klima-Anlagen, Heizung, Belüftung | 140 |
| | Belüftungsrohre einfügen | 141 |
| | Abzugsöffnungen und -klappen einfügen | 144 |
| | Heizungen und Klimaanlagen einfügen | 146 |
| | Fußleisten-Heizung einfügen | 149 |

Teil 4: Außenarbeiten an Ihrem Haus

| | | |
|-----------|------------------------------------------|------------|
| 1. | Dachgestaltung | 151 |
| | Dach hinzufügen | 151 |
| | “Freihand-Dach”-Tool | 155 |
| | Mansard-Dach zeichnen | 156 |
| | Asymmetrisches Dach zeichnen | 159 |
| | Drempel einfügen | 161 |
| 2. | Terrassen | 162 |
| | Terrassen einfügen | 162 |
| | Quadratmeter einer Terrasse berechnen | 164 |
| | Ändern der Terrassen-Höhe | 164 |
| | Geländer-Optionen | 165 |
| | Sockel bearbeiten | 167 |
| | Stufen-Optionen | 168 |
| | Treppengeländer einfügen | 170 |
| | Anpassen des Treppengeländers | 171 |
| | Selbstdefinierte Treppe einfügen | 174 |
| | Ändern einer selbstdefinierten Treppe | 175 |
| 3. | Landschaftsgestaltung | 177 |
| | Grundstücksbegrenzung definieren | 177 |
| | Quadratmeter eines Grundstücks berechnen | 179 |
| | Grundfüllung einfügen | 179 |

| | |
|-------------------------------------------|------------|
| Quadratmeter einer Grundfüllung berechnen | 180 |
| Hügel oder Teiche einfügen | 181 |
| Wege und Einfahrten zeichnen | 184 |
| Quadratmeter eines Weges berechnen | 186 |
| Ein Gebiet einfassen | 186 |
| Zäune und Tore zeichnen | 188 |
| Stützmauern zeichnen | 191 |
| So fügen Sie einen Sprinkler ein | 193 |
| Topographie ändern | 194 |
| Pflanzen einfügen | 196 |
| Pflanzen wachsen lassen | 197 |
| 4. CAD-Tools | 198 |
| Verwenden der CAD-Tools | 198 |

Teil 5: Anpassen der Zeichnung 203

| | |
|-------------------------------------------------------------|------------|
| 1. Bearbeiten der Zeichnung | 203 |
| Bearbeiten mit Kopieren, Ausschneiden, Einfügen und Löschen | 203 |
| Objekte in andere Stockwerke kopieren | 205 |
| Objekte in andere Stockwerke verschieben | 205 |
| Objekte auf andere Ebenen übertragen | 206 |
| Verwenden von "Anstupsen" | 207 |
| Ein markiertes Objekt drehen | 208 |
| Grundriss-Farben anpassen | 210 |
| Höhenposition von Objekten ändern | 213 |
| Verwenden des Höhenreglers | 214 |

| | | |
|-----------|----------------------------------------|------------|
| 2. | Arbeiten mit den Registerkarten | 216 |
| | Wählen einer Registerkarte | 216 |
| | Sichtbare Pläne anpassen | 217 |
| | Objekte auf andere Ebenen übertragen | 218 |
| 3. | Arbeiten mit LiveView | 219 |
| | Öffnen eines LiveView-Fensters | 220 |
| | Bewegen im 3D-Modus | 221 |
| | Texturen verwenden | 223 |
| | Farbe anwenden | 225 |
| | Selbstdefinierte Farben verwenden | 227 |
| | Wandverkleidungen einfügen | 228 |
| | Licht und Schatten hinzufügen | 230 |
| | Außenansicht | 231 |
| | Angleichen der Ausgabe-Qualität | 232 |
| | Türen in 3D-Ansicht verbergen | 233 |

Teil 6: 3D Möbel Workshop **234**

| | | |
|-----------|---------------------------|------------|
| 1. | Bildschirm- Layout | 235 |
| | Titelzeile | 236 |
| | Menüleiste | 236 |
| | Symbolleisten | 237 |
| | Positions-Ausgabezeile | 237 |
| | Statuszeile | 237 |
| | Laufleisten | 238 |
| | Vorschauleiste | 238 |

| | | |
|-----------|-----------------------------------------|------------|
| 2. | Zeichen-Raster | 239 |
| | In der Vorderansicht zeichnen | 239 |
| | In der Bodenansicht zeichnen | 241 |
| | In der Seitenansicht zeichnen | 242 |
| | Rastereinstellungen ändern | 243 |
| | 2D-Ansichten verwenden | 244 |
| 3. | Zeichnen in 3D | 251 |
| | Ein 3D-Rechteck zeichnen | 251 |
| | Ein 3D-Oval zeichnen | 252 |
| | Ein 3D-Multigon zeichnen | 253 |
| | Ein 3D-Polygon zeichnen | 255 |
| | Geschlossenen Bogen in 3D zeichnen | 255 |
| | Geschlossener Kreisbogen in 3D | 256 |
| | Offener Bogen in 3D | 257 |
| | Kreisbogen in 3D | 258 |
| | Eine 3D-Ebene zeichnen | 259 |
| | Eine 3D-Kurve zeichnen | 260 |
| | Objekt-Auswahlmodus | 261 |
| | Punkt-Auswahl-Modus | 262 |
| | Anfangspunkt Ecke | 262 |
| | Anfangspunkt Mitte | 263 |
| 4. | Zeichnen in 2D | 264 |
| | Ein 2D-Rechteck zeichnen | 265 |
| | Ein 2D-Oval zeichnen | 265 |
| | Ein 2D-Multigon zeichnen | 266 |
| | Ein 2D-Polygon zeichnen | 267 |
| | Geschlossenen Bogen in 2D zeichnen | 268 |
| | Geschlossener Kreisbogen in 2D zeichnen | 269 |
| | Offnenen Bogen in 2D zeichnen | 270 |
| | Kreisbogen in 2D zeichnen | 270 |

| | |
|----------------------------------------------|------------|
| Eine 2D-Linie zeichnen | 271 |
| Eine 2D-Kurve zeichnen | 272 |
| Ändern der Kurvenspannung | 273 |
| 5. 2D-Objekte in 3D-Objekte umwandeln | 278 |
| 2D-Objekt ausdehnen | 279 |
| 2D-Objekt drehen | 279 |
| 6. 3D-Objekte bearbeiten | 280 |
| Asymmetrie anwenden | 281 |
| Ein Objekt drehen | 281 |
| Objektgröße festlegen | 282 |
| Arbeiten mit Ebenen | 283 |
| Einen Abstand mit "Anstupsen" festlegen | 285 |
| Objekte kippen | 286 |
| Objekte spiegeln | 286 |
| Objekte duplizieren | 287 |
| Objekte gruppieren | 288 |
| 7. Ansichten kontrollieren | 289 |
| Rechtwinklige oder perspektivische Ansichten | 289 |
| Drahtmodell- oder Texturansicht | 290 |
| Zoom verwenden | 291 |
| Kamerawinkel festlegen | 292 |
| 8. Farben und Texturen verwenden | 293 |
| Farben & Texturen verwenden | 293 |
| Selbstdefinierte Farben verwenden | 295 |

| | | |
|-----------|------------------------------------|------------|
| 1. | Das Real Model Programmnenü | 298 |
| | Das Menü Datei | 298 |
| | Das Menü Modell | 300 |
| | Das Menü Ansicht | 302 |
| | Das Menü Hilfe | 302 |
| 2. | Das Haus betrachten | 302 |

| | |
|------------------------------|-----|
| Das Kostenrechner Symbolmenü | 306 |
| Das Symbol Öffnen | 306 |
| Das Symbol Speichern | 306 |
| Das Symbol Drucken | 306 |
| Das Symbol Schriftart | 308 |
| Das Symbol Farben | 308 |