

Inhaltsverzeichnis

EINLEITUNG	4	GESTALTUNGSSPIELE	94
Einladung, mit der Kunst zu spielen	7	Die Farben des Wassers	99
Spiel und Kunst – Kunst und Spiel	9	„Smaragdgrün“ – ein Spiel mit Wortkarten	107
Vielfalt und Stärken der Spiele	14	„Kunst aufräumen“: Josef Albers	113
Spielen und Lernen	18	Kunstwerke nachstellen	116
ERKUNDUNGSSPIELE	24	INFORMATIONSSPIELE	122
„Ich sehe was, was du nicht siehst!“	27	Kunstquiz	125
Gefühl und Charakter	31	Kunstquizfächer	136
Original und Fälschung	36	Kreuzworträtsel	142
Bilddiktat	44	GESELLSCHAFTSSPIELE ZUR KUNST	146
KARTENSPIELE	50	Bilderreservoir-Spiele	154
„Die teuersten Gemälde der Welt“	53	Argumente für spielerischen Umgang mit Kunstwerken	159
Kunstquartett	57	Hinweise auf Spiele und Literatur	162
VISUELLE KOMBINATORIK UND BILDGEDÄCHTNIS	68	Anmerkungen	166
Kunstpuzzle	71	Bildnachweis	172
Memory	78		
Bilderdomino	86		