

Inhalt

1	Die Spielregeln des Doppelkopfspiels	1
1.1	Die Spielregeln des Deutschen Doppelkopf-Verbandes.....	1
1.2	Abweichungen von den Turnierspielregeln des DDV	1
1.3	Begriffe und Beispiele	5
2	Die Taktik des Doppelkopfspiels	6
2.1	Punkte machen	7
2.2	Stiche der eigenen Mannschaft vorbereiten	7
2.3	Das eigene Blatt vielseitig machen.....	7
2.4	Das gewöhnliche Spiel.....	9
3	Die Eröffnung	10
3.1	Das Ausspielen	10
3.2	Das Bedienen, Stechen und Abwerfen in der Eröffnung.....	21
4	Der Übergang zum Hauptspiel.....	24
4.1	Die Mannschaftsaufteilung	24
4.2	Fehlfarben zum zweiten und dritten Mal	38
5	Das Hauptspiel	62
5.1	Einfache Regeln für das Hauptspiel.....	63
5.2	Das Einseitigkeitsprinzip im Hauptspiel	64
5.3	Das Hinterhandprinzip im Hauptspiel	67
5.4	Das Vielseitigkeitsprinzip im Hauptspiel	70
5.5	Mannschaftsdienliches Spiel.....	73
5.6	Ungleichmäßige Verteilung der Karten einer Fehlfarbe.....	76
5.7	Das Einschüchtern und das In-Sicherheit-Wiegen	78

6	Das Endspiel.....	83
6.1	Das Einseitigkeitsprinzip im Endspiel.....	83
6.2	Das Vielseitigkeitsprinzip im Endspiel.....	84
6.3	Der letzte Stich.....	86
7	Die Sonderpunkte.....	88
7.1	Doppelkopf.....	89
7.2	Fuchs	93
7.3	Karlchen	101
8	Die Vorbehalte.....	103
8.1	Damensolo.....	104
8.2	Bauernsolo.....	115
8.3	Farbensolo	120
8.4	Fleischloser	127
8.5	Hochzeit	134
8.6	Stille Hochzeit.....	138
8.7	Trumpfabgabe	146
8.8	Fünf Neunen.....	168
9	Das Ansagen von "Kontra" und "Re"	169
9.1	Spielregeln.....	169
9.2	Entscheidung, ob man "Kontra" bzw. "Re" ansagt	170
9.3	Der Zeitpunkt der "Kontra"- bzw. "Re"-Ansage	174
9.4	Über das Ansagen von "keine 90", "keine 60", "keine 30"	176
10	Über das Zählen	179
10.1	Was gezählt werden kann	180
10.2	Konkrete Techniken des Mitzählens.....	181

11 Wahrscheinlichkeitsberechnungen	187
11.1 Verteilung der Fehlkarten.....	187
11.2 Einige Folgerungen aus den Ergebnissen	188
11.3 Wahrscheinlichkeit für doppelte Karten	189
11.4 Kreuz Dame in einer Trumpfabgabe.....	189
12 Zusätzliche Schlussfolgerungen.....	191
12.1 Der individuelle Spielstil	191
12.2 Schlüsse aus nicht gespielten Vorbehalten.....	192
12.3 Verzögerungen beim Spielen einer Karte.....	193
12.4 Das Stecken und Sortieren der Karten	194
12.5 Bemerkungen der Mitspieler	195
12.6 Unerwünschte Informationen.....	196
12.7 Konsequenzen für das eigene Spiel	197
13 Anhang.....	198