

Inhalt

Einleitung	2
Mathematische Grundbegriffe durch Gesellschaftsspiele	2
Als Beispiel das Spiel „Die zwei Wege“ (Nr. 1)	3
Bewegungsspiele in Verbindung mit Gesellschaftsspielen.....	4
Schlußfolgerung	5
Verschiedene Spiele für diverse Grundkenntnisse und ihre kontinuierliche Steigerung	6
Praktische Tips	9
Spielbeschreibungen	9
Nr. 1 • Die zwei Wege (Gesellschaftsspiel)	10
Nr. 1 • Die zwei Wege (Bewegungsspiel)	11
Nr. 2 • Der Schmetterling (Gesellschaftsspiel)	12
Nr. 2 • Der Schmetterling (Bewegungsspiel)	13
Nr. 3 • Die Schlange (Gesellschaftsspiel)	14
Nr. 3 • Die Schlange (Bewegungsspiel)	15
Nr. 4 • Der Dackel (Gesellschaftsspiel)	16
Nr. 4 • Der Dackel (Bewegungsspiel)	17
Nr. 5 • Die Hasen (Gesellschaftsspiel)	18
Nr. 5 • Die Hasen (Bewegungsspiel)	19
Nr. 6 • Der Ententeich	20
Nr. 7 • Der Apfelbaum	21
Nr. 8 • Der kleine Kutter	22
Nr. 9 • Die Luftballons	23
Nr. 10 • Der Tiertransport	24
Nr. 11 • Die Hunde und ihre Hütten	25
Nr. 12 • Die Straße und die Bäume	26
Nr. 13 • Die Ostereier	27
Nr. 14 • Die Fischer	28
Nr. 15 • Die Tiere und ihre Jungen	29
Nr. 16 • Der Zauberfluß	30
Nr. 17 • Das Segelboot	31