

Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	7
Kapitel 1	Erstinstallation	9
	Distributionen	11
	Installationsvoraussetzungen	12
	Mögliche Probleme bei der Installation	13
	Linux und andere Betriebssysteme	15
	Installation der SuSE 8.0	17
	Durchführung der Installation	45
	Der erste Start des neuen Systems	47
	Up, up and away ...	51
Kapitel 2	Bootstrapping the new user	53
	Die Shell	54
	Dateinamen	55
	Multiusser	56
	Benutzerrechte	56
	Multitasking	57
	Das Filesystem	57
	Linux und andere Filesysteme	59
	Editoren	60
	Einfache Dateioperationen	60
	Onlinehilfe	62
	Aliase	63
	Hilfe – die Statusmeldungen laufen während des Bootens zu schnell vorbei!	65
	Dienstprogramme	66
	Oh Wunder ...	72
	Midnight Commander	72
	Herunterfahren des Systems	72
Kapitel 3	Linux-Dateisystem	75
	Allgemeines	76
	Überblick über das Linux-Dateisystem	78
	Ein typischer Linux-Verzeichnisbaum	87
	Arbeiten im Dateisystem	92
	Dateien	111
	Besondere Dateibefehle	126
	Datensicherung	147
	Rechte	148
	Befehle für die Rechtevergabe	154

	Einrichten des Drucksystems	161
	Aufbau eines Dateisystems	178
	Arbeiten mit Dateisystemen	183
	Erstellen eines Dateisystems	183
	Mounten von Dateisystemen	186
	Prüfen von Dateisystemen	189
	Journalierende Dateisysteme	192
Kapitel 4	Benutzerumgebung	199
	Grundlegende Befehle	200
	Arbeiten mit der <i>bash</i>	230
	Editoren	275
	Linux-Werkzeuge	302
Kapitel 5	Systemadministration – der Bootvorgang	343
	Der Bootvorgang	345
	Warum Bootparameter?	345
	Bootparameter	346
	Allgemeine Einstellungen	347
	SCSI	349
	Proprietäre CD-ROMs	351
	Diskettenlaufwerke	354
	IDE/EIDE/ATAPI	357
	Ethernet	359
	Sonstige Geräte	359
	Weitere Informationen	360
Kapitel 6	Userverwaltung	361
	Modifikation von Benutzern und Gruppen	370
Kapitel 7	Systemverwaltung	377
	Prozesse	378
	<i>mount</i> und <i>umount</i>	383
	Daemons	385
	Initialisierung der Dienste und Runlevel	386
Kapitel 8	Konfiguration und Kompilierung des Kernels	393
	Konfiguration	394
	Das Kompilieren	396
	Kernel mit Modulen	397
	Große Kernel	398
	Die Kernel-Parameter	398

Kapitel 9	Windows für Linux? – Emulatoren	401
	Warum werden Emulatoren benutzt?	402
	VMware	404
Kapitel 10	X-Konfiguration und KDE	431
	Die Entwicklung der grafischen Betriebssystemaufsätze	432
	Die Funktionsweise des X Window System	433
	Die Einrichtung der grafischen Oberfläche	434
	Sax	436
	Die Konfiguration mit <i>xf86config</i>	440
	KDE	441
	Das Einrichten von Icons auf dem Desktop	463
Kapitel 11	Linux im Netzwerk	467
	Offene Thin-Ethernet-Verkabelung	469
	Thin-Ethernet mit Dosen	474
	Twisted-Pair-Verkabelung	475
	IP-Adressen	476
	Konfiguration der Netzwerkkarte	485
	Linux im heterogenen Netzwerk	485
	Besondere Netzwerkimplementierungen	487
	Die Konfiguration des SAMBA-Servers	504
	Einbindung eines SAMBA-Clients – a case study	519
	Der MARS-Server	523
	Up, up and away – die Anbindung an das Internet	537
	Zusammenfassung	558
Kapitel 12	Mit Linux ins Internet	559
	Voraussetzungen für den Internetzugang	562
	Mailing	563
	Newsgroups	571
	World Wide Web	572
	Datentransfer mit FTP	586
	telnet	597
Kapitel 13	Programmierung	599
	C	600
	Shell-Programmierung	602
	Perl	603
Kapitel 14	Shell-Programmierung	607
	Struktur eines Shell-Skripts	609
	Starten von Shell-Skripten	610
	Ein-/Ausgabefunktionen	612

	Argumentwerte	615
	Kontrollstrukturen	617
	Verzweigungen	621
	Schleifen	627
	Dialoge	637
Kapitel 15	Programmierung in Perl	651
	Aufbau von Perl-Programmen	659
	Ein- und Ausgabefunktionen	661
	Variablen	663
	Arrays	669
	Kontrollstrukturen	671
	Funktionen	681
	Perl als Hilfswerkzeug für die Manipulation von Datenbankinhalten	684
	Zusammenfassung	696
Kapitel 16	HTML und CGI	697
	Holz vs. Bytes	698
	Rechnerwelten	699
	Die HTML-„Programmierung“	700
	Kombination der einzelnen Elemente	723
	Troubleshooting	723
	With a little help from my friends	724
	Ein Beispiel	724
	Die CGI-Schnittstelle	727
	Die Übergabe von Formulardaten an CGI-Programme	728
	Perl und CGI-Skripte	741
	Index	757
Auf der CD		
Kapitel 17	Sicherheit ist Trumpf: Datensicherung	
Kapitel 18	Wenn es mal nicht sofort klappt: Troubleshooting	
Kapitel A	Die Tastaturbelegung	
Kapitel B	Kernel-Parameter	
Kapitel C	HTML-Sonderzeichen	
Kapitel D	Die GPL	
Kapitel E	Glossar	